LG
Life's Good

MANUALE UTENTE

LG SuperSign CMS

http://partner.lge.com

ITALIANO

SOMMARIO

LG SUPERSIGN CMS 4

- SuperSign Server 4
- SuperSign Editor 4
- Display 4

SUPERSIGN SERVER 5

- Requisiti di sistema.....5
- Server.....5
- Client 6
- Installazione e disinstallazione di LG SuperSign CMS.....7

  Installazione

  Disinstallazione
- Avvio di LG SuperSign CMS 11
- Avvio di SuperSign Server.....12
- [Login].....12
- [Disconnetti] 13
- Registrazione della licenza del prodotto.....14

  Ricezione della licenza automatica

  Ricezione manuale della licenza
- [Crea un account].....16
- [HOME].....17

  Layout e funzioni di schermata

  [Pannello di controllo]

  [Aggiornamento software]
- Funzioni comuni.....20

  [Gruppo di lavoro]

  [Cartella]

  [Filtro]

  Gestione dello [Stato approvazioni]

  [Salva lista]

  [Registro]

  [Esporta]
- [Contenuto].....29

  Layout e funzioni della schermata dell'elenco

  [Importa]

  [Copia] e [Sposta]
- [Elenco di riproduzione].....32

  Layout e funzioni della schermata dell'elenco

  [Importa]

  [Crea nuovo]

  [Copia] e [Sposta]
- [Pianificazioni].....35

  Schermata della struttura e della funzione dell'elenco

  [Importa]

  [Crea nuovo]

  [Copia] e [Sposta]
- [Distribuzione].....38

  Layout e funzioni della schermata dell'elenco

  [Crea nuovo]
- [Lettori].....43

  Layout e funzioni della schermata dell'elenco

  [Ricerca lettori]

  [Controllo]

  [Sposta]

  [Clona impostazioni]

  [Mostra calendario]
- [Videowall].....51

  Layout e funzioni della schermata dell'elenco

  [Crea nuovo]

  Gruppo di lettori di videowall

- [Impostazioni] 60
[Profilo]
[Utente]
[Ruolo]
[Sistemi]
[SMTP]
[Notifica problemi]
[Servizio dati]
SuperSign Master
[OpenAPI]
[Carattere]
[Cartella Attiva]
Configurazione di ruoli predefiniti e gruppi di lavoro predefiniti
Configurazione di ruoli AD e gruppi di lavoro AD
[Regola]
Registrazione
[Privacy Policy]
[Licenza]
[Informazioni]

SUPERSIGN EDITOR..... 84

- Avvio di SuperSign Editor 84
- [HOME] 84
Layout e funzioni di schermata
- Creazione di un progetto 86
- Esportazione di un progetto 91
- Importazione di un progetto 91
- Storyboard 92
Layout e funzioni di schermata
Aggiungi modello
Impostazioni di progetto
Asse del tempo
Aggiunta di effetti di transizione al modello
Anteprima
- [Editor modello] 95
Layout e funzioni di schermata
Aggiunta di un elemento
Modifica delle proprietà dell'elemento
Blocco
Eliminazione di un elemento
- Monitoring SuperSign 102
- Avvio di Monitoring SuperSign 102
[HOME]
Aggiunta delle località
Aggiunta delle sezioni
Assegnazione dei riproduttori
- LG SuperSign QSR 108
- Introduzione a LG SuperSign QSR 108
[HOME]
[Kitchen Display System]
[Queue System]

APPENDICE 115

- Connessione di rete LG SuperSign CMS 115
- Connessione di rete LAN 115
Connessione 1:1
Connessione 1:N
- Connessione Internet 116
Connessione gerarchica
Connessione Internet
- Connessione di rete wireless 117
Router cablato/wireless
Rete cablata/wireless
- Porte disponibili 118

LG SuperSign CMS

LG SuperSign CMS è un software basato su rete per le comunicazioni pubblicitarie digitali sviluppato da LG Electronics. Si tratta di un programma di gestione integrato che supporta la creazione e la gestione di file multimediali digitali, distribuzione di contenuti, riproduzione video, controllo remoto e così via.

Costituito dai componenti Server ed Editor, LG SuperSign CMS può essere usato insieme a display che sono prodotti LG Signage.

SuperSign Server

LG SuperSign CMS fornisce il componente all-in-one SuperSign Server che consente di gestire display, creare e distribuire contenuti multimediali.

SuperSign Editor

SuperSign Editor è un software per la creazione e la modifica dei contenuti che è possibile riprodurre sui display. Viene eseguito in LG SuperSign CMS Server.

Display

È possibile collegare i display Signage a LG SuperSign CMS e riprodurvi contenuti pubblicitari, Nonché controllare funzioni di base (ad esempio, luminosità dello schermo, risoluzione e volume) dei display che supportano il protocollo LG RS232C, utilizzando LG SuperSign CMS.

SuperSign Server

SuperSign Server è un programma di gestione integrato che supporta la creazione e la gestione di contenuti multimediali digitali, distribuzione di contenuti, riproduzione video, controllo remoto e così via.

Requisiti di sistema

Verificare i requisiti di sistema per il corretto funzionamento.

Server

<table>
<tr><th>Elemento</th><th colspan="3">Specifiche tecniche</th></tr>
<tr><td rowspan="3">CPU</td><td>Meno di 100 lettori</td><td>Intel Core i3-6100 o superiore</td><td rowspan="3">AWS t2.2xlarge o superiore</td></tr>
<tr><td>Tra 100 e 500 lettori</td><td>Intel Core i7-7700K o superiore</td></tr>
<tr><td>500 o più lettori</td><td>Intel Core i7-9700 o Intel Xeon E5-2630 v4 10 Core o superiore</td></tr>
<tr><td rowspan="3">Memoria</td><td colspan="2">Meno di 100 lettori</td><td>4 GB o superiore</td></tr>
<tr><td colspan="2">Tra 100 e 500 lettori</td><td>8 GB o superiore</td></tr>
<tr><td colspan="2">500 o più lettori</td><td>16 GB o superiore</td></tr>
<tr><td>HDD</td><td colspan="3">40 GB o più di spazio libero, unità SSD</td></tr>
<tr><td>Rete</td><td colspan="3">100 Mbps o superiore</td></tr>
<tr><td>Sistema operativo</td><td colspan="3">Windows 8.1
Windows 10
Windows Server 2012 R2
Windows Server 2016
Windows Server 2019</td></tr>
<tr><td>Browser</td><td colspan="3">Microsoft Edge 84 o versioni più recenti (Edge basato su Chromium)
Chrome 50 o versione successiva</td></tr>
</table>

NOTA

- I servizi Cloud non sono supportati.
- Supporta solo sistemi operativi a 64 bit.

Client

Elemento	Specifiche tecniche
Browser per PC	Microsoft Edge 84 o versioni più recenti (Edge basato su Chromium) Chrome 50 o versione successiva
Browser per dispositivi mobili	Safari v10.3.1 o versione successiva Chrome v57.0.2987 o versione successiva

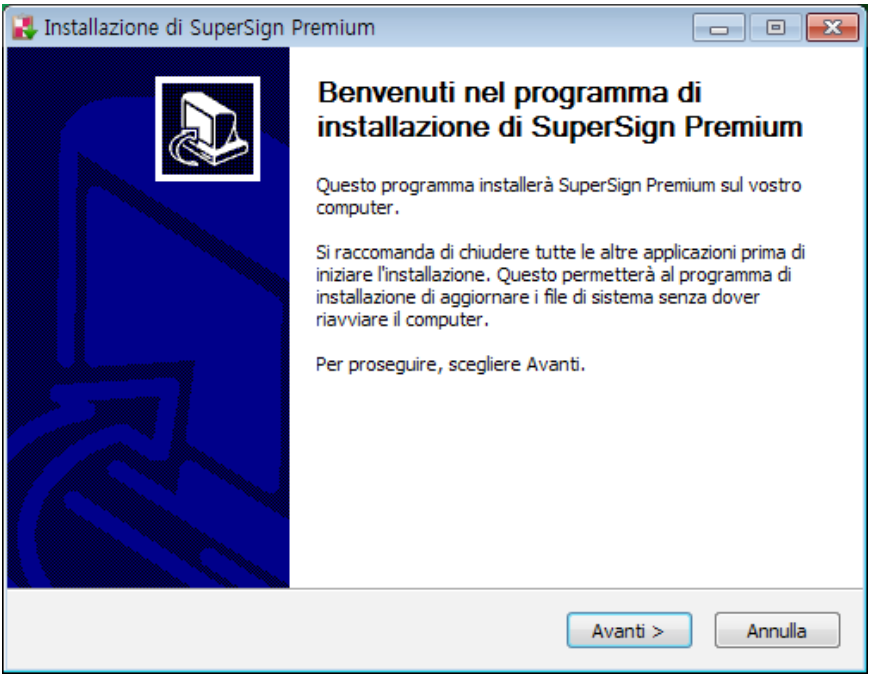
Installazione e disinstallazione di LG SuperSign CMS

Installazione

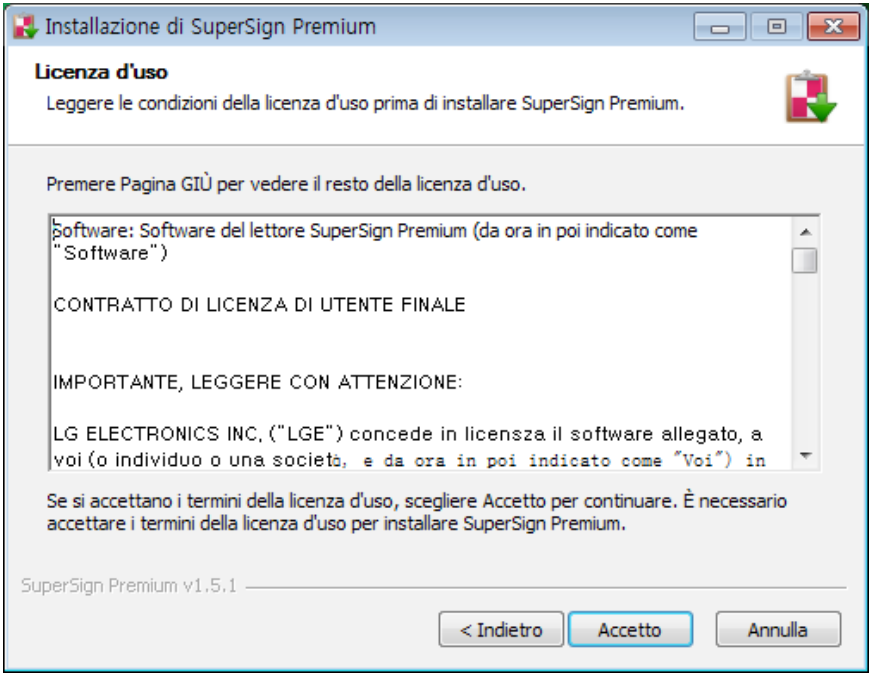
Fare doppio clic sul file LGSuperSignCMS_setup.exe.

1 Selezionare una lingua da utilizzare durante il processo di installazione.

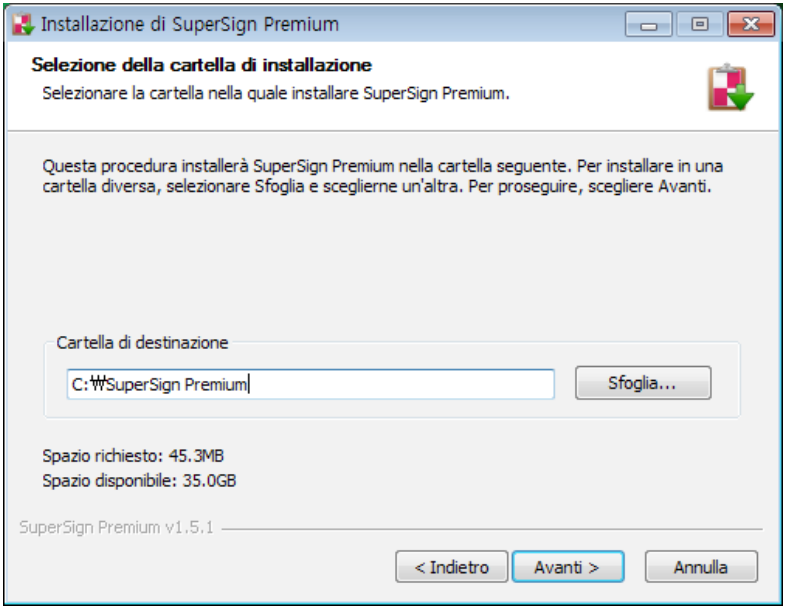
2 Leggere le istruzioni e fare clic su **Successivo** per continuare.



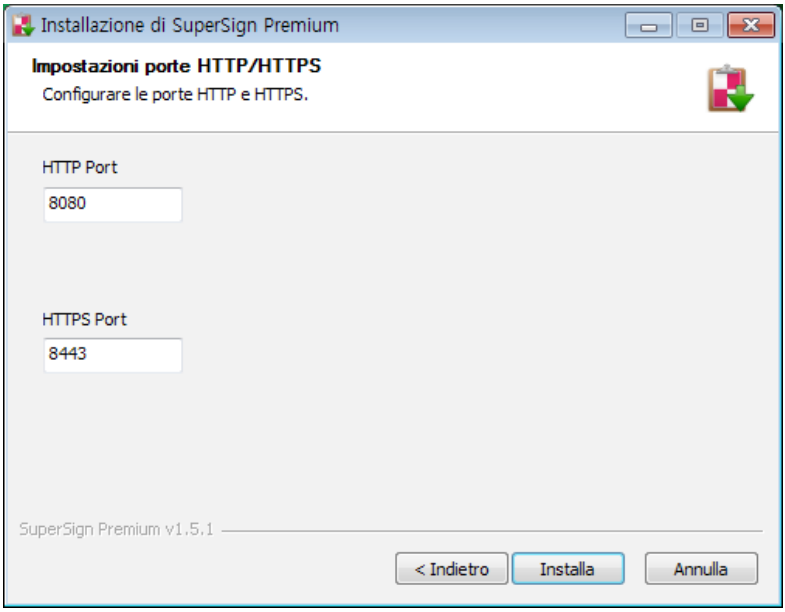
3 Quando viene visualizzata la schermata del contratto di licenza, leggere attentamente i termini e fare clic su **Accetto**.



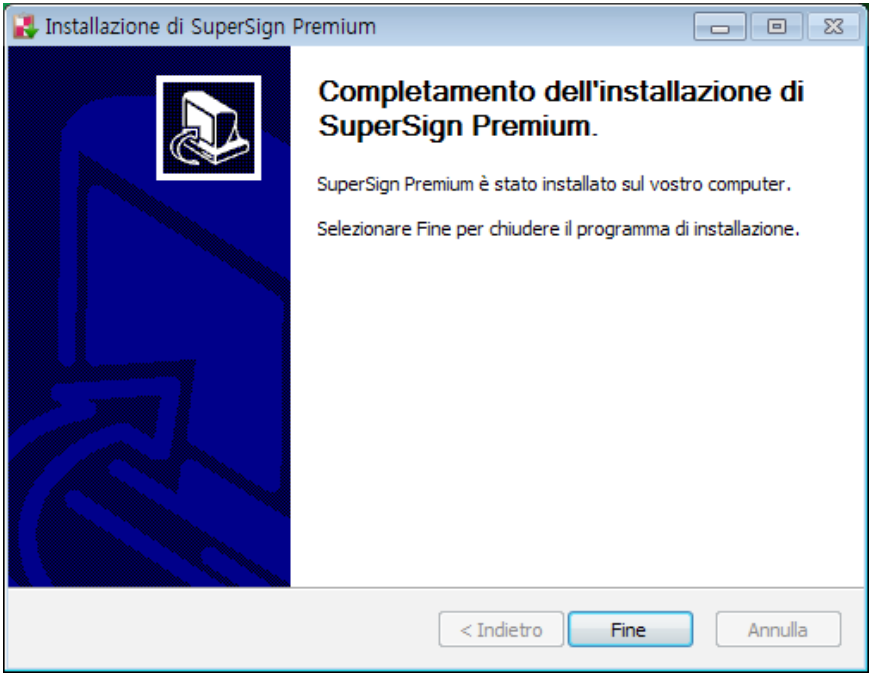
4 Selezionare la directory in cui verrà installato il programma e fare clic su **Successivo**.



5 Impostare la porta HTTP/HTTPS da utilizzare con LG SuperSign CMS e fare clic sul pulsante **Installa**. Il programma si installerà automaticamente.



6 Al termine dell'installazione, fare clic su **Fine**. Il servizio si avvierà automaticamente.



NOTA

- Una volta installato, il servizio LG SuperSign CMS viene registrato e si avvia automaticamente.

Disinstallazione

Per disinstallare LG SuperSign CMS dal computer, fare clic su **Start > Tutti i programmi > LG SuperSign CMS > Disinstalla LG SuperSign CMS**.

ATTENZIONE

- Utilizzare il programma di disinstallazione fornito per rimuovere LG SuperSign CMS dal computer.
- Quando il browser Web è aperto, potrebbe non essere possibile rimuovere completamente LG SuperSign CMS. Chiudere tutti i browser prima di disinstallare LG SuperSign CMS.

Avvio di LG SuperSign CMS

Per avviare LG SuperSign CMS, fare clic su **Start > Tutti i programmi > LG SuperSign CMS > LG SuperSign CMS** o sull'icona LG SuperSign CMS sul desktop del computer.

NOTA

- È necessario che venga rilasciata una licenza se si utilizza LG SuperSign CMS per la prima volta o se il suo ambiente di installazione è cambiato. Per istruzioni su come ottenere la licenza, contattare il rivenditore presso cui è stato effettuato l'acquisto.
- Il numero di lettori che possono essere connessi è stabilito dalla licenza rilasciata.
- Per chiudere LG SuperSign CMS, fare clic su nell'angolo superiore destro della finestra del browser.

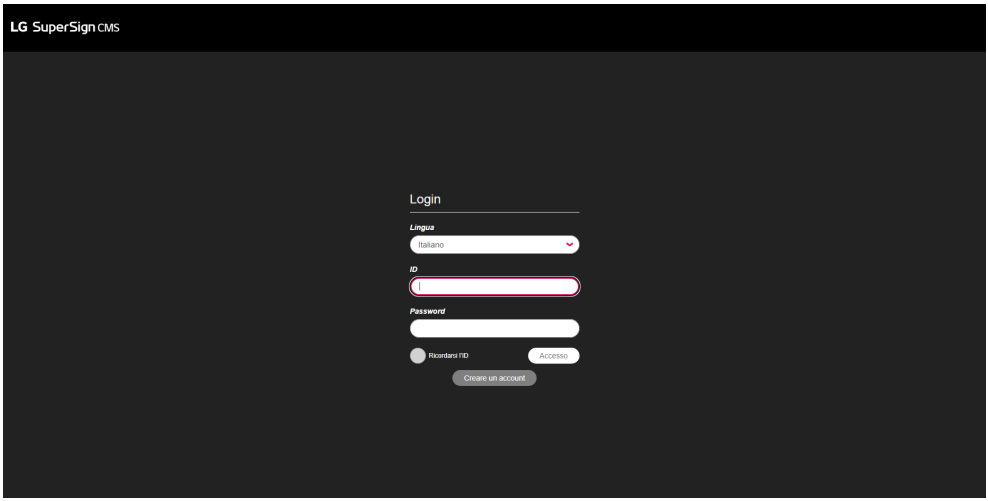
Avvio di SuperSign Server

Questa sezione descrive le fasi di [Login], [Disconnetti] e [Creare un account] per SuperSign Server.

[Login]

1 Fare doppio clic sull'icona LG SuperSign CMS per avviare il programma.
- Viene visualizzata la schermata di accesso al programma.

2 Immettere l'[ID] utente e la [Password]. Quindi fare clic sul pulsante [Login].
- L'ID utente e la password predefiniti sono admin e 000000.



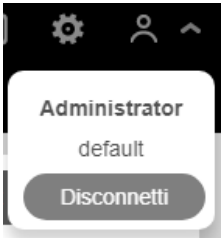
NOTA

- La lingua selezionata nella schermata di accesso viene utilizzata come lingua del sistema.
- È necessario cambiare la password per admin dopo l'accesso iniziale.
  - La password deve essere formata da una combinazione di 8-20 lettere alfabetiche, numeri e caratteri speciali.
- Se si immette per 5 volte una password errata, l'accesso viene negato per 3 minuti.
- Accedere a SuperSignUtil per eseguire l'inizializzazione della password per l'amministratore.
  - Fare clic su **Start > Tutti i programmi > LG SuperSign CMS > SuperSignUtil**.
  - La password inizializzata per l'amministratore è 000000.
  - Quando il periodo di rinnovo della password supera i 90 giorni, è necessario modificare la password come mostrato nella schermata della guida.
  - Se la funzione Autenticazione a due fattori è abilitata, viene aggiunto un passaggio per inserire il numero di autenticazione.

[Disconnetti]

1 Fare clic su nell'angolo superiore destro della schermata del programma.

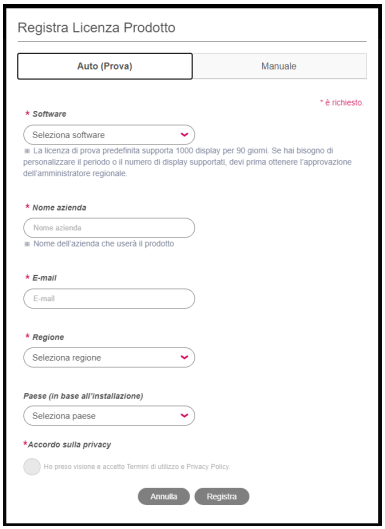
2 Fare clic sul pulsante [Disconnetti].



Registrazione della licenza del prodotto

Gli utenti possono ricevere e registrare le licenze facendo clic sul pulsante Registra Licenza Prodotto nella schermata di accesso.

Ricezione della licenza automatica



1 Nella schermata di accesso, fare clic sul pulsante [Registra Licenza Prodotto].
2 Andare alla scheda Automatica (versione di valutazione).
3 Inserire le informazioni per ricevere la licenza.
4 Fare clic sul pulsante Registra per richiedere una licenza.

NOTA

- La funzione di emissione della licenza automatica (versione di valutazione) sarà attivata solo nella rete che può accedere all'ID License Activation System.
- La licenza automatica (versione di valutazione) sarà emessa nel periodo e per il numero di monitor specificati per l'ID License Activation System e potrà essere utilizzata solo la prima volta.
- ID License Activation System : *https://idlicense.lge.com*

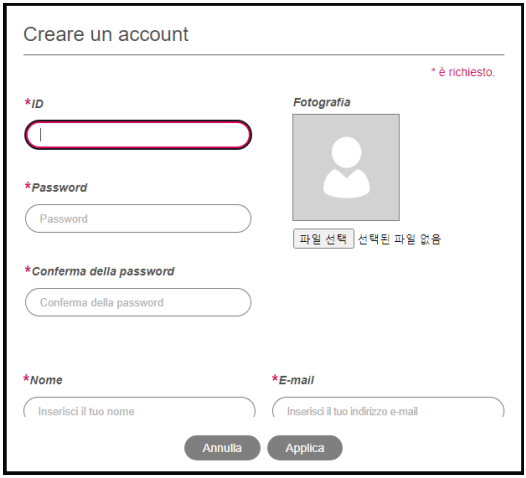
Ricezione manuale della licenza

1 Nella schermata di accesso, fare clic sul pulsante [Registra Licenza Prodotto].
2 Andare alla scheda Manuale.
3 Richiedere una licenza al passaggio 1, DAT da scaricare.
4 Se già si dispone di una licenza, fare clic sul passaggio 2, pulsante [Importa file licenza] per attivare il prodotto.

[Crea un account]

Creare un account facendo clic sul pulsante [Crea un account].

1 Nella schermata di accesso, fare clic sul pulsante [Crea un account].
2 Immettere le informazioni richieste per la creazione dell'account e fare clic sul pulsante [Applica].
3 Nella finestra a comparsa di conferma, fare clic sul pulsante [OK] per terminare la creazione dell'account.



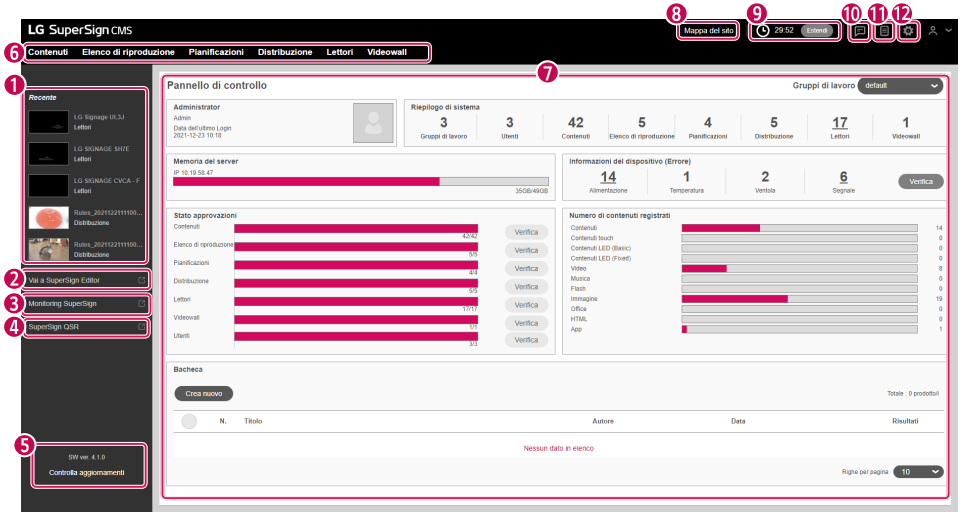
NOTA

- L'[Account] creato può essere utilizzato solo dopo l'approvazione da parte dell'amministratore del server.
- Per maggiori dettagli sull'approvazione degli account, vedere la sezione nel menu **[Impostazioni] > [Utente]**.

[HOME]

Nella schermata principale di LG SuperSign CMS, è possibile monitorare il sistema generale tramite il pannello di controllo.

Layout e funzioni di schermata



N.	Funzione	Descrizione
❶	[Recente]	Visualizzare l'elenco di attività recenti e accedere all'elenco di ciascuna voce.
❷	[Vai a SuperSign Editor]	Accedere a SuperSign Editor per creare contenuti.
❸	[Monitoring SuperSign]	Controlla e gestisce i lettori in base alle loro località.
❹	[SuperSign QSR]	È possibile accedere alla schermata iniziale di SuperSign QSR per utilizzare il Queue System e il Kitchen Display System.
❺	Versione SW e [Controlla aggiornamenti]	Consente di visualizzare la versione corrente del software e controllare gli aggiornamenti.
❻	Scheda Menu	La scheda Menu fornisce l'accesso alle funzioni principali di LG SuperSign CMS.
❼	[Pannello di controllo]	Consente di visualizzare [Informazioni utente], [Riepilogo di sistema] e [Bacheca] dell'utente che ha effettuato l'accesso.
❽	[Mappa del sito]	Consente di controllare l'elenco delle pagine disponibili sul server SuperSign.
❾	Periodo di timeout della sessione e [Estendi]	Consente di visualizzare o estendere il periodo di timeout della sessione del server SuperSign.
❿	[Messaggi di sistema recenti]	Consente di visualizzare i messaggi originati dal server SuperSign.
⓫	[Registro]	Consente di visualizzare le informazioni di registro per l'intero sistema.
⓬	[Impostazioni]	Consente di modificare il profilo dell'utente e le impostazioni di sistema.

NOTA

- Le informazioni visualizzate nella schermata Home possono variare a seconda del livello di autorizzazione dell'utente attualmente connesso.

[Pannello di controllo]

Utilizzare il pannello di controllo per visualizzare informazioni registrate sul sistema, stati di errore e avvisi.

Elemento	Funzione
[Informazioni utente]	Mostra il [Nome], il [Ruolo], [Data dell'ultimo Login] e la foto del profilo dell'utente connesso.
[Riepilogo di sistema]	Mostra un riepilogo delle informazioni registrate nel sistema.
[Memoria del server]	Mostra la capacità utilizzata e disponibile rispetto alla capacità totale del server.
[Informazioni del dispositivo] (errore)	Mostra le informazioni sull'errore nei display registrati. - Fare clic sul pulsante [Verifica] per visualizzare il registro errori.
[Stato approvazioni]	Mostra il numero di elementi approvati rispetto al numero totale di elementi. - Fare clic sul pulsante [Verifica] per modificare lo stato di approvazione per ciascun elenco.
[Numero di contenuti registrati]	Mostra la quantità di contenuti registrati per tipo in un grafico.
[Bacheca]	Consente di aggiungere avvisi al sistema o visualizzarli.

[Aggiornamento software]

Fare clic sul pulsante [Controlla aggiornamenti] sulla schermata Home per visualizzare le informazioni più aggiornate sugli aggiornamenti software e il registro delle modifiche.

1 Se è disponibile una versione più recente del software, fare clic sulle informazioni sulla versione per scaricare il relativo file di installazione.
2 Fare clic sul file di installazione per aggiornare LG SuperSign CMS.
3 Fare clic su [Registro cambiamenti]: [Visualizza] per visualizzare le modifiche nella versione software più recente.

NOTA

- [Controlla aggiornamenti] può essere utilizzato solo dagli utenti che dispongono delle autorizzazioni a livello del sistema.

Funzioni comuni

[Gruppo di lavoro]

Gli utenti possono gestire [Contenuto], [Elenco di riproduzione], [Pianificazioni], [Distribuzione], [Lettori] e [Videowall] separatamente, classificando il gruppo di lavoro. Creare e gestire dati per ciascun gruppo di lavoro separatamente.

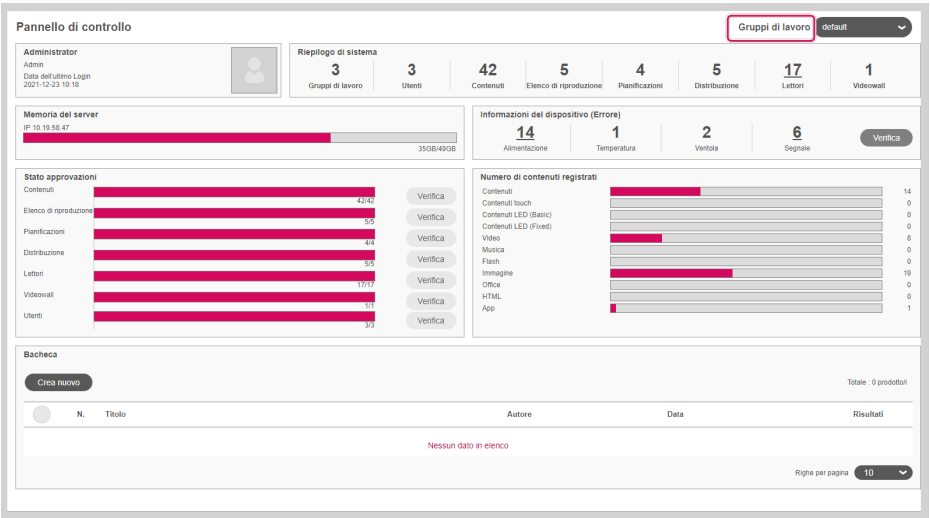
Modifica dei gruppi di lavoro

È possibile visualizzare e modificare il gruppo di lavoro di appartenenza.

È possibile classificare i gruppi di lavoro in base all'uso, per gestire [Contenuto], [Elenco di riproduzione], [Pianificazioni] e [Lettori] e creare elementi per videowall e distribuzioni.

Modifica nel pannello di controllo

È possibile modificare il gruppo di lavoro mostrato nel pannello di controllo e visualizzare al suo interno informazioni specifiche.



Modifica da Filtro

Sul filtro a sinistra di ogni scheda, contrassegnare l'elenco di gruppo e gli elementi da modificare.

Modifica dei gruppi di lavoro

Gli utenti con privilegi di amministratore possono [Aggiungi], [Modifica] o [Elimina] gruppi di lavoro utilizzando il relativo filtro in ciascuna scheda.

Fare clic sul pulsante [Modifica] nei gruppi di lavoro per aprire una finestra in cui modificare i gruppi di lavoro.

Creazione di un gruppo di lavoro

1 Nella sezione [Filtro] nell'elenco dei gruppi di lavoro, fare clic sul pulsante [Modifica].
2 Fare clic sul pulsante [Aggiungi] nella parte inferiore dell'elenco dei gruppi di lavoro per aprire la finestra che consente di creare un gruppo di lavoro.
3 Immettere il nome di un gruppo di lavoro da creare. Quindi fare clic sul pulsante [OK].
4 Il gruppo di lavoro appena aggiunto viene visualizzato nell'elenco.

Eliminazione di un gruppo di lavoro

1 Nella sezione [Filtro] nell'elenco dei gruppi di lavoro, fare clic sul pulsante [Modifica]. Nell'elenco di gruppi di lavoro appaiono i pulsanti X.
2 Fare clic sul pulsante **X** accanto a un gruppo di lavoro per eliminarlo.

Modifica di un gruppo di lavoro

1 Nella sezione [Filtro] nell'elenco dei gruppi di lavoro, fare clic sul pulsante [Modifica].
2 Fare clic su un gruppo di lavoro in modalità modifica per aprire un campo di immissione in cui è possibile rinominare il gruppo di lavoro.
3 Immettere un nuovo nome per il gruppo di lavoro. Premere quindi il tasto **INVIO**.
4 Il gruppo di lavoro appena modificato viene visualizzato nell'elenco.

NOTA

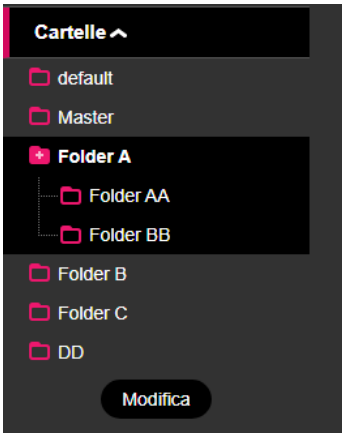
- È possibile aggiungere fino a 50 gruppi di lavoro.
- I gruppi di lavoro possono essere assegnati a ciascun utente nella pagina [Creare un account] o nella pagina dei dettagli [Utente].
- Tutti i dati vengono salvati e caricati in base al gruppo di lavoro attualmente selezionato.
- Impossibile eliminare il gruppo di lavoro predefinito.

[Cartella]

È possibile ordinare, gestire e visualizzare i dati mediante le cartelle.

Modifica delle cartelle

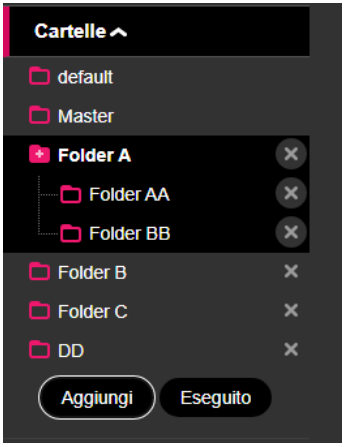
È possibile visualizzare un elenco delle cartelle disponibili e selezionare quelle che si desidera modificare in ciascuna scheda.



Modifica di cartelle

È possibile aggiungere, modificare o eliminare le cartelle tramite il relativo elenco in ciascuna scheda.

Fare clic sul pulsante [Modifica] nell'elenco delle cartelle per aprire una finestra in cui è possibile modificarle.



Creazione di una cartella

1 Nella sezione [Filtro] nell'elenco delle cartelle, fare clic sul pulsante [Modifica].
2 Fare clic sul pulsante [Aggiungi] nella parte inferiore dell'elenco delle cartelle per aprire la finestra che consente di creare una cartella.
3 Immettere il nome di una cartella da creare. Quindi fare clic sul pulsante [OK].
4 La cartella appena aggiunta viene visualizzata nell'elenco.

Eliminazione di una cartella

1 Nella sezione [Filtro] nell'elenco delle cartelle, fare clic sul pulsante [Modifica]. Nell'elenco di cartelle appaiono i pulsanti **X**.
2 Fare clic sul pulsante **X** accanto a una cartella per eliminarla.

Modifica di una cartella

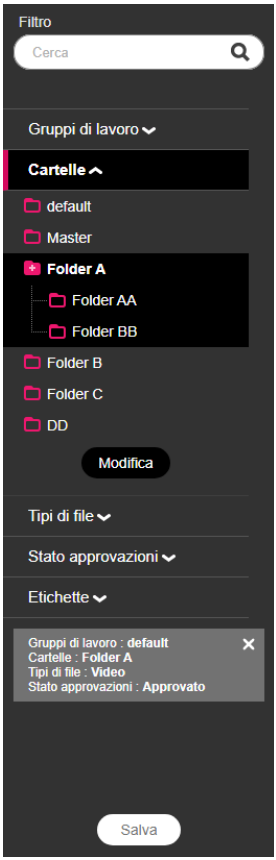
1 Nella sezione [Filtro] nell'elenco delle cartelle, fare clic sul pulsante [Modifica].
2 Fare doppio clic su una cartella in modalità di modifica per aprire un campo di immissione in cui è possibile rinominare la cartella.
3 Immettere un nuovo nome per la cartella. Premere quindi il tasto INVIO.
4 La cartella appena modificata viene visualizzata nell'elenco.

NOTA

- Possono essere creati fino a tre livelli di sottocartelle.
- Impossibile eliminare la cartella predefinita.

[Filtro]

Quando si sfoglia l'elenco per funzione, è possibile cercare i dati che corrispondono a [Gruppo di lavoro], [Cartella], [Tipo di file], [Stato approvazioni] ed [Etichetta] selezionati utilizzando il filtro.



Configurazione delle impostazioni dei filtri

È possibile configurare le parole chiave e le impostazioni dei filtri per recuperare le informazioni corrispondenti ai criteri.

Salvataggio di filtri

Selezionare un filtro e fare clic sul pulsante [Salva] nella parte inferiore per salvare le impostazioni e utilizzare subito il filtro.

NOTA

- È possibile salvare un massimo di cinque filtri.
- I filtri disponibili variano in base alla scheda.
- Le etichette non vengono salvate quando si usa "Salva filtri".

Gestione dello [Stato approvazioni]

Gli elementi registrati in SuperSign Server possono essere utilizzati in base al loro stato di approvazione.

Approvazione di elementi

1 Selezionare un elemento da approvare nell'elenco di una scheda.
2 Fare clic sul pulsante [Approva] in cima all'elenco.
3 Selezionare il pulsante [OK] nella finestra che consente di controllare l'approvazione.
4 Una volta completata l'approvazione, l'elenco viene aggiornato.

Rifiuto di elementi

1 Selezionare un elemento da rifiutare nell'elenco di una scheda.
2 Fare clic sul pulsante [Rifiuta] in cima all'elenco.
3 Selezionare il pulsante [Rifiuta] nella finestra che consente di controllare il rifiuto.
4 Una volta completato il rifiuto, l'elenco viene aggiornato.

NOTA

- È possibile utilizzare le impostazioni di filtro per recuperare elementi in base al loro stato di approvazione.
- Se [Auto approvazione] è impostato su [Attivo] in **[Impostazioni] > [Profilo]**, gli elementi aggiunti di recente vengono approvati automaticamente.
- Se si imposta [Auto approvazione] su [Spento] in **[Impostazioni] > [Profilo]**, gli elementi appena aggiunti non verranno approvati.

[Salva lista]

È possibile salvare l'elenco recuperato di una scheda come file e gestire l'elenco.

Salvataggio di un elenco

1 Fare clic sulla scheda Menu per salvare un elenco.
2 Fare clic sul pulsante [Salva lista] in cima all'elenco.
3 L'elenco recuperato viene salvato come file Excel.

[Registro]

È possibile visualizzare i dati di registro registrati nel database selezionando un elenco in ogni menu.

NOTA

- Le voci del registro possono variare in base al modello.

Recupero dei registri

1 Fare clic sulla scheda Menu per recuperare un registro.
2 Selezionare una voce nell'elenco per visualizzare il registro.
3 Fare clic sul pulsante [Registro] in cima all'elenco.
4 Il registro dell'elemento selezionato viene visualizzato nella schermata Registro.
  - Esportare i dati del registro recuperati come file facendo clic su [Esporta il file di log].

NOTA

- È possibile recuperare un registro per una specifica durata modificando le date.

[Esporta]

Dalla scheda [Contenuto]/[Elenco di riproduzione]/[Pianificazioni], è possibile esportare i file in un dispositivo di archiviazione USB e riprodurli su un lettore SuperSign.

Esportare il file dei contenuti di SuperSign

1 Premere la scheda Menu che si desidera esportare dall'elenco, quindi selezionare gli elementi da esportare.
2 Premere il pulsante [Esporta] nella parte inferiore della pagina dei dettagli.
3 Scaricare il file (.zip) e decomprimerlo.
4 Spostare la cartella decompressa su un dispositivo di archiviazione USB e collegare il dispositivo alla porta USB del lettore.

Esportare un file normale

1 Premere la scheda Menu che si desidera esportare dall'elenco, quindi selezionare gli elementi da esportare.
2 Premere il pulsante [Esporta] nella parte inferiore della pagina dei dettagli.
3 Spostare il file su un dispositivo di archiviazione USB e collegare il dispositivo alla porta USB del lettore.

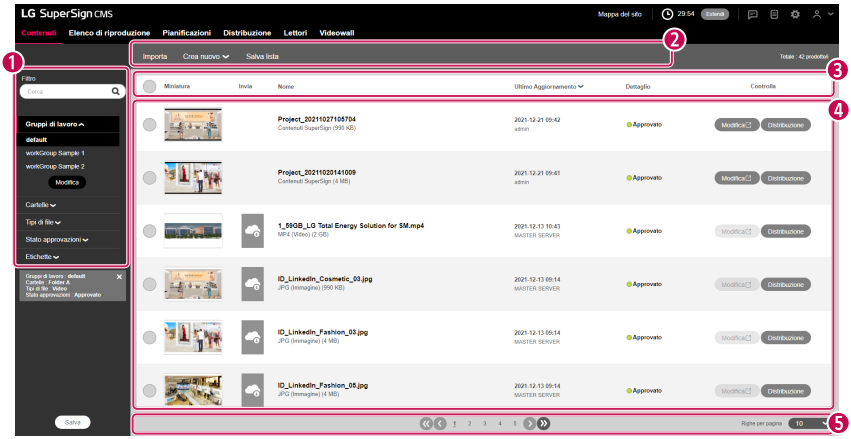
NOTA

- Utilizzare un programma di compressione che supporti la codifica UTF-8. (Ad esempio, ALZip, WinRAR)
- I file di contenuto di SuperSign possono essere riprodotti automaticamente sul lettore se il nome della cartella spostata sul dispositivo di archiviazione USB viene modificato in Normal o AutoPlay.
- I file normali possono essere riprodotti automaticamente sul lettore se una cartella Normal o AutoPlay è stata creata nel dispositivo di archiviazione USB e i file vengono spostati nella cartella.
- Se esistono entrambe le cartelle Normal e AutoPlay, in genere la cartella Normal ha la priorità.

[Contenuto]

È possibile creare il contenuto desiderato utilizzando vari modelli e layout.
Per informazioni dettagliate sulla creazione e sulla modifica dei contenuti, vedere la descrizione di SuperSign Editor.

Layout e funzioni della schermata dell'elenco



N.	Categoria	Descrizione
1	[Filtro]	L'elenco dei contenuti viene recuperato in base alle impostazioni di [Filtro]. • [Cerca]: Recupera un elenco di elementi che includono la parola chiave. • [Gruppo di lavoro]: Recupera un elenco di elementi che appartengono al gruppo di lavoro selezionato. • [Cartella]: Recupera un elenco di elementi che appartengono alla cartella selezionata. • [Tipo di file]: consente di ordinare l'elenco in base al tipo di file selezionato • [Stato approvazioni]: Recupera un elenco di elementi che appartengono allo stato di approvazione selezionato. • [Etichetta]: consente di cercare l'elenco corrispondente all'etichetta selezionata.

N.	Categoria	Descrizione
❷	Area superiore con pulsanti	Le funzioni di gestione dei contenuti vengono fornite sotto forma di pulsanti. I pulsanti disponibili variano in base all'elemento selezionato. • [Importa]: Consente di aggiungere file dal PC come contenuto • [Crea nuovo]: Creare e registrare contenuti • [Editor]: Consente di creare contenuti tramite SuperSign Editor • [Pagina web]: Consente di creare e registrare contenuti della pagina Web • [Video Web]: Consente di creare e registrare contenuti del video Web • [Streaming]: Consente di creare e registrare contenuti di streaming • [Salva lista]: Consente di salvare l'elenco dei contenuti recuperato come file Excel • [Aggiungi playlist]: Consente di creare una nuova playlist con il contenuto selezionato • [Copia]: Consente di copiare il contenuto selezionato in un altro gruppo di lavoro o in un'altra cartella nel gruppo di lavoro corrente • [Elimina]: Consente di eliminare il contenuto selezionato • [Approva]: Consente di approvare il contenuto selezionato • [Rifiuta]: Consente di rifiutare il contenuto selezionato • [Registro]: Mostra il registro per il contenuto selezionato • [Aggiungi tag]: consente di aggiungere il tag al contenuto selezionato • [Elimina tag]: consente di eliminare il tag dal contenuto selezionato
❸	Ordinamento dell'elenco	L'elenco dei contenuti può essere ordinato per [Nome], [Ultimo aggiornamento] o [Dettaglio].
❹	Voci di elenco	Qui viene visualizzato l'elenco degli elementi recuperati in base ai filtri e alle opzioni di ordinamento. • [Modifica]: Consente di modificare il contenuto tramite SuperSign Editor • [Distribuzione]: Consente di creare una distribuzione con il contenuto • : Contenuti ottenuti da Master Server
❺	Area inferiore	Consente di impostare il numero di elementi da visualizzare nell'elenco e di spostarsi tra le pagine.

NOTA

- Il pulsante [Modifica] è attivato solo per i file di contenuti creati con SuperSign Editor.
- Sono disponibili funzioni limitate per i file di contenuti non approvati.
- Non è possibile modificare i contenuti ottenuti da Master Server. Creare e modificare nuovi contenuti dopo aver eseguito il trasferimento su un altro gruppo o su un'altra cartella.

[Importa]

1 Fare clic su [Contenuto] nel menu superiore del programma.
2 Dal filtro a sinistra, selezionare la cartella dalla quale importare i contenuti, quindi fare clic sul pulsante [Importa].
3 Selezionare un file da caricare. Quindi fare clic sul pulsante [Apri].
4 Una volta completato il caricamento, l'elenco viene aggiornato.

NOTA

- È possibile caricare contemporaneamente più file e importare fino a dieci file in un'unica operazione.

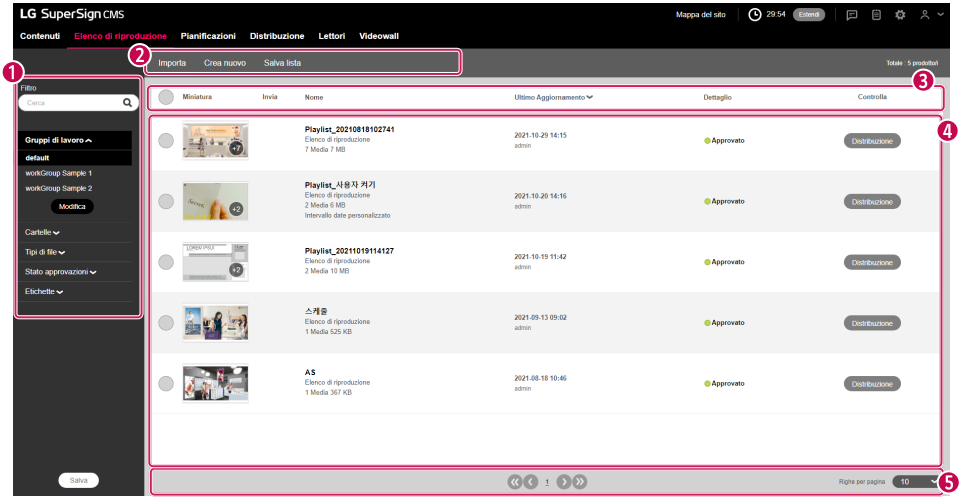
[Copia] e [Sposta]

1 Fare clic su [Contenuto] nel menu superiore del programma.
2 Selezionare una voce nell'elenco da copiare.
3 Fare clic sul pulsante [Copia] per copiare il contenuto selezionato.
4 Selezionare un [Gruppo di lavoro] e una [Cartella] nella finestra a comparsa Copia.
   - Selezionare [Cancella originale] nella parte inferiore per spostare il contenuto.
   - Durante lo spostamento di contenuti è possibile selezionare solo una cartella dello stesso gruppo di lavoro.
5 Una volta completata l'operazione di copia o spostamento, l'elenco viene aggiornato.

[Elenco di riproduzione]

È possibile creare elenchi di riproduzione utilizzando diversi contenuti registrati in SuperSign Server.

Layout e funzioni della schermata dell'elenco



N.	Categoria	Descrizione
1	[Filtro]	L'elenco delle playlist viene recuperato in base alle impostazioni di [Filtro]. • [Cerca]: Recupera un elenco di elementi che includono la parola chiave. • [Gruppo di lavoro]: Recupera un elenco di elementi che appartengono al gruppo di lavoro selezionato. • [Cartella]: Recupera un elenco di elementi che appartengono alla cartella selezionata. • [Tipo di file]: consente di ordinare l'elenco in base al tipo di file selezionato • [Stato approvazioni]: Recupera un elenco di elementi che appartengono allo stato di approvazione selezionato. • [Etichetta]: consente di cercare l'elenco corrispondente all'etichetta selezionata.

N.	Categoria	Descrizione
❷	Area superiore con pulsanti	Le funzioni di gestione delle playlist vengono fornite sotto forma di pulsanti. I pulsanti disponibili variano in base all'elemento selezionato. • [Importa]: Consente di aggiungere file dal PC come playlist • [Crea nuovo]: Consente di creare una playlist utilizzando vari contenuti registrati nel server • [Salva lista]: Consente di salvare l'elenco delle playlist recuperato come file Excel • [Copia]: Consente di copiare la playlist selezionata in un altro gruppo di lavoro o in un'altra cartella nel gruppo di lavoro corrente • [Elimina]: Consente di eliminare la playlist selezionata • [Approva]: Consente di approvare la playlist selezionata • [Rifiuta]: Consente di rifiutare la playlist selezionata • [Registro]: Mostra il registro per la playlist selezionata • [Aggiungi tag]: consente di aggiungere il tag alla playlist selezionata • [Elimina tag]: consente di eliminare il tag dalla playlist selezionata
❸	Ordinamento dell'elenco	L'elenco delle playlist può essere ordinato per [Nome], [Ultimo aggiornamento] o [Dettaglio].
❹	Voci di elenco	Qui viene visualizzato l'elenco degli elementi recuperati in base ai [Filtro] e alle opzioni di ordinamento. • [Distribuzione]: Consente di creare una distribuzione con la playlist • : Playlist ottenute da Master Server
❺	Area inferiore	Consente di impostare il numero di elementi da visualizzare nell'elenco e di spostarsi tra le pagine.

NOTA

- Sono disponibili funzioni limitate per le playlist non approvate.
- Non è possibile modificare le playlist ottenute da Master Server. Creare una nuova playlist selezionando "Salva con nome". A questo punto, è possibile modificarla.

[Importa]

1 Fare clic su [Elenco di riproduzione] nel menu superiore del programma.
2 Dal filtro a sinistra, scegliere la cartella dalla quale importare la playlist, quindi fare clic sul pulsante [Importa].
3 Selezionare un file da caricare. Quindi fare clic sul pulsante [Apri].
4 Una volta completato il caricamento, l'elenco viene aggiornato.

NOTA

- È possibile importare un solo file di playlist alla volta.

[Crea nuovo]

1 Fare clic su [Elenco di riproduzione] dal menu in alto nel programma.
2 Fare clic sul pulsante [Crea nuovo].
3 Inserire le informazioni sull'elenco di riproduzione da creare.
   - [Tipo ordine]: [Sequenza], [Rimescola]
   - [Intervallo date personalizzato]: [Abilita], [Disabilita], consente di selezionare l'orario e la data di riproduzione di ogni contenuto multimediale.
   - [Tempo di riproduzione immagine predefinito]: tempo di riproduzione predefinito quando viene aggiunta un'immagine
4 Fare clic sul pulsante [Aggiungi media] e selezionare gli elementi desiderati.
   - [Pulisci tutto]: consente di reimpostare l'elemento contenuto multimediale incluso.
   - [Aggiungi sub playlist]: premere il pulsante per aggiungere l'elemento elenco di riproduzione.
5 [Etichette]: inserire un nome per l'etichetta.
6 [Applica l'evento]: è possibile impostare un evento per ogni contenuto multimediale nell'elenco di riproduzione. Se si specifica un nome per l'evento e si aggiunge contenuto multimediale, il contenuto corrispondente verrà riprodotto durante il verificarsi dell'evento con il nome specificato.
   - [Nome evento]: consente di specificare il nome dell'evento da applicare al contenuto multimediale.
   - [Aggiungi media]: consente di aggiungere contenuto multimediale da riprodurre al verificarsi dell'evento.
   - [Pulisci tutto]: consente di eliminare tutti i contenuti multimediali con eventi applicati.
   - [Aggiungi Evento]: consente di impostare un ulteriore evento.
7 Fare clic sul pulsante [Salva] per salvare l'elenco di riproduzione e aggiornare l'elenco.

NOTA

- Gli eventi degli elenchi di riproduzione sono applicabili solo ai modelli supportati.

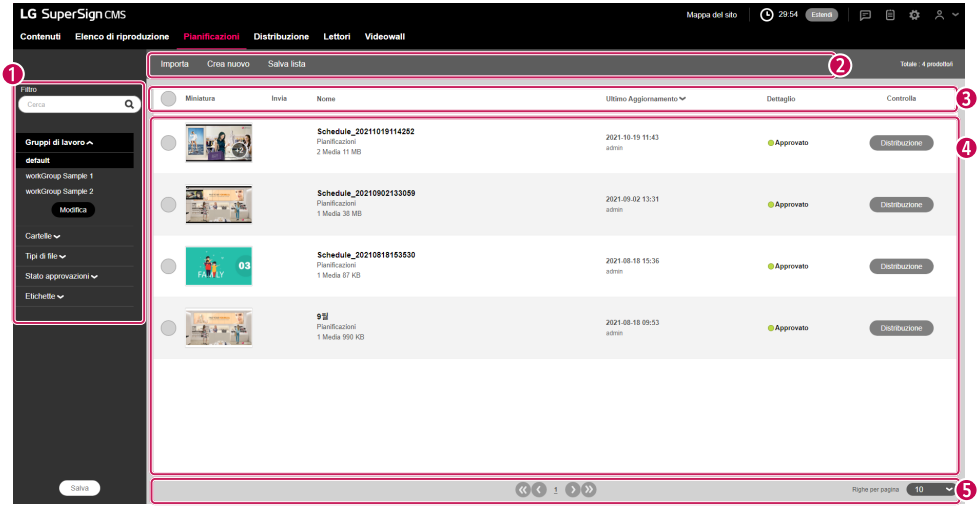
[Copia] e [Sposta]

1 Fare clic su [Elenco di riproduzione] nel menu superiore del programma.
2 Selezionare una voce nell'elenco di playlist da copiare.
3 Fare clic sul pulsante [Copia] per copiare la playlist selezionata.
4 Selezionare un [Gruppo di lavoro] e una [Cartella] nella finestra a comparsa Copia.
   - Selezionare [Cancella originale] nella parte inferiore per spostare la playlist.
   - Durante lo spostamento di una playlist è possibile selezionare solo una cartella dello stesso gruppo di lavoro.
5 Una volta completata l'operazione di copia o spostamento, l'elenco viene aggiornato.

[Pianificazioni]

È possibile creare o modificare pianificazioni per distribuire il contenuto e le playlist registrati nel server SuperSign CMS.

Schermata della struttura e della funzione dell'elenco



N.	Classificazione	Descrizione
1	[Filtro]	Interrogare l'elenco delle pianificazioni in base alle informazioni impostate in [Filtro]. • [Cerca]: consente di visualizzare l'elenco contenente la parola chiave specificata. • [Gruppo di lavoro]: consente di visualizzare l'elenco contenuto nel gruppo di lavoro selezionato. • [Cartella]: consente di visualizzare l'elenco contenuto nella cartella selezionata. • [Tipo di file]: consente di visualizzare l'elenco contenuto nel tipo di file selezionato. • [Stato approvazioni]: consente di visualizzare l'elenco corrispondente allo stato approvazioni selezionato. • [Etichetta]: consente di cercare l'elenco corrispondente all'etichetta selezionata.

N.	Classificazione	Descrizione
❷	Area superiore con pulsanti	Fornisce funzioni per gestire pianificazioni come pulsanti e mostra i pulsanti disponibili in base alla selezione degli elementi. • [Importa]: consente di registrare il file di pianificazione archiviato nel PC come un elenco di pianificazioni. • [Crea nuovo]: consente di creare una pianificazione. • [Salva lista]: consente di salvare l'elenco delle pianificazioni richieste in Excel. • [Copia]: consente di copiare la pianificazione selezionata in un altro gruppo di lavoro o di spostarla in un'altra cartella dello stesso gruppo di lavoro. • [Elimina]: consente di eliminare la pianificazione selezionata. • [Approva]: consente di approvare la pianificazione selezionata. • [Rifiuta]: consente di rifiutare la pianificazione selezionata. • [Registro]: consente di verificare il registro per la pianificazione selezionata. • [Aggiungi tag]: consente di aggiungere il tag alla pianificazione selezionata. • [Elimina tag]: consente di eliminare il tag dalla pianificazione selezionata.
❸	Ordinamento dell'elenco	È possibile visualizzare e ordinare l'elenco delle pianificazioni in base a [Nome], [Ultimo aggiornamento] e [Dettaglio].
❹	Voci di elenco	Consente di visualizzare l'elenco richiesto per [Filtro] e i criteri di ordinamento. • [Distribuzione]: consente di creare una distribuzione con la pianificazione corrispondente. • : una pianificazione ricevuta da Master Server
❺	Area inferiore	Consente di impostare il numero di elementi da visualizzare nell'elenco e di spostarsi tra le pagine.

NOTA

- Le funzioni di pianificazione non autorizzata sono limitate all'uso.
- Non è possibile modificare le pianificazioni ottenute da Master Server. Creare una nuova pianificazione con la pianificazione tramite Salva come e modificare la pianificazione creata.

[Importa]

1 Fare clic su [Pianificazioni] dalla barra degli strumenti del menu del programma.
2 Selezionare la cartella per l'importazione della pianificazione dal filtro a sinistra e fare clic sul pulsante [Importa].
3 Selezionare il file da caricare e fare clic sul pulsante [Apri].
4 Una volta completato il caricamento, l'elenco viene aggiornato.

NOTA

- Per le pianificazioni, non è possibile importare più file contemporaneamente.

[Crea nuovo]

1 Fare clic su [Pianificazioni] dalla barra degli strumenti del menu del programma.
2 Compilare [Titolo], [Descrizione] e [Etichette].
3 Fare clic sul pulsante [Crea nuovo].
   - Modalità di visualizzazione: [Mese], [Settimana], [Giorno], [Elenco]
4 Selezionare la data o l'orario per creare una pianificazione.
5 Selezionare il contenuto multimediale da registrare nell'elenco dei contenuti multimediali.
   - [Inizio a]: consente di selezionare l'orario e la data di avvio della pianificazione.
   - [Fine a]: consente di selezionare l'orario e la data di fine della pianificazione.
   - [Ora]: [Tutto il giorno] [Ripeti]
6 Impostare l'elemento di controllo del lettore durante la riproduzione della pianificazione.
   - [Retroilluminazione]
   - [Contrasto]
   - [Luminosità]
   - [Volume]
7 Fare clic sul pulsante [Salva] per salvare la pianificazione e aggiornare l'elenco.

NOTA

- Gli elenchi di riproduzione che contengono [Intervallo date personalizzato] non possono essere registrati come [Pianificazioni].

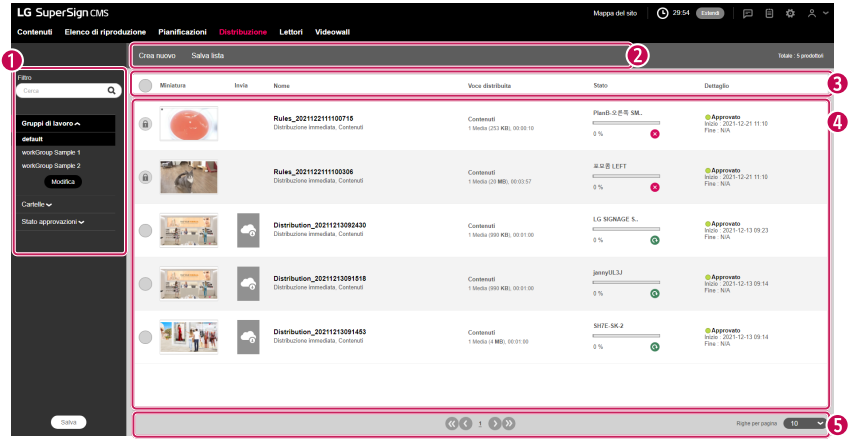
[Copia] e [Sposta]

1 Fare clic su [Pianificazioni] dalla barra degli strumenti del menu del programma.
2 Selezionare l'elemento da copiare dall'elenco delle pianificazioni.
3 Per copiare la pianificazione selezionata, fare clic sul pulsante [Copia].
4 Selezionare [Gruppo di lavoro] e [Cartella] dal popup della copia.
   - Per spostare la pianificazione, selezionare [Cancella originale] in basso.
   - Se si sposta la pianificazione, è possibile selezionare solo le cartelle incluse nello stesso gruppo di lavoro.
5 Una volta completata l'operazione di copia o spostamento, l'elenco viene aggiornato.

[Distribuzione]

È possibile distribuire diversi contenuti e playlist registrati in SuperSign Server per la riproduzione.

Layout e funzioni della schermata dell'elenco



N.	Categoria	Descrizione
1	[Filtro]	L'elenco delle distribuzioni viene recuperato in base alle impostazioni di [Filtro]. • [Cerca]: Recupera un elenco di elementi che includono la parola chiave. • [Gruppo di lavoro]: Recupera un elenco di elementi che appartengono al gruppo di lavoro selezionato. • [Cartella]: Recupera un elenco di elementi che appartengono alla cartella selezionata. • [Stato approvazioni]: Recupera un elenco di elementi che appartengono allo stato di approvazione selezionato.
2	Area superiore con pulsanti	Le funzioni di gestione delle distribuzioni vengono fornite sotto forma di pulsanti. I pulsanti disponibili variano in base all'elemento selezionato. • [Crea nuovo]: consente di creare un file di distribuzione con contenuto o una playlist • [Salva lista]: Consente di salvare l'elenco delle distribuzioni recuperato come file Excel • [Elimina]: Consente di eliminare l'elemento distribuito selezionato • [Approva]: Consente di approvare l'elemento distribuito selezionato • [Rifiuta]: Consente di rifiutare l'elemento distribuito selezionato • [Registro]: Mostra il registro per l'elemento distribuito selezionato
3	Ordinamento dell'elenco	È possibile ordinare e visualizzare l'elenco di distribuzione per [Nome], [Voce distribuita] o [Dettaglio].

N.	Categoria	Descrizione
❹	Voci di elenco	Qui viene visualizzato l'elenco degli elementi recuperati in base ai [Filtro] e alle opzioni di ordinamento. • : Consente di annullare la distribuzione in corso • : Consente di ridistribuire l'elemento distribuito • : Distribuzioni ottenute da Master Server
❺	Area inferiore	Consente di impostare il numero di elementi da visualizzare nell'elenco e di spostarsi tra le pagine.

NOTA

- Sono disponibili funzioni limitate per gli elementi distribuiti non approvati.
- Gli elementi distribuiti appena creati vengono inviati al [Lettori] in seguito all'approvazione.

[Crea nuovo]

È possibile creare cinque tipi di file di distribuzione in base alla categoria: [Contenuto], [Contenuto(Multi CH)], [Controllo contenuto & player], [Messaggio urgente] e [Contentuto(LED)]

Creazione di una distribuzione Contenuto

1 Fare clic su [Distribuzione] nel menu superiore del programma.
2 Fare clic sul pulsante [Crea nuovo].
3 Immettere le informazioni per il nuovo file di distribuzione da creare.
4 Selezionare [Contenuto] per l'elemento distribuito.
5 In [Impostazione pianificazione distribuzione, selezionare un tipo di distribuzione.
- [Distribuzione immediata]: consente di distribuire contenuti subito dopo la registrazione.
- [Distribuzione pianificata]: consente di distribuire contenuti in base a una pianificazione impostata dall'utente.

6 Fare clic sul pulsante [Aggiungi player] per aggiungere un lettore in cui eseguire la distribuzione.
- [Pulisci tutto]: Cancella l'elemento lettore corrente

7 Fare clic sul pulsante [Aggiungi media] per selezionare un elemento da aggiungere.
- [Pulisci]: Cancella l'elemento contenuto corrente

8 Fare clic sul pulsante [Crea nuovo] per creare il file di distribuzione e aggiornare l'elenco.

Creazione di una distribuzione Contenuto(Multi CH)

1 Fare clic su [Distribuzione] nel menu superiore del programma.
2 Fare clic sul pulsante [Crea nuovo].
3 Immettere le informazioni per il nuovo file di distribuzione da creare.
4 Selezionare [Contenuto(Multi CH)] per l'elemento distribuito.
5 In [Impostazione pianificazione distribuzione], selezionare un tipo di distribuzione.
- [Distribuzione immediata]: distribuire contenuti subito dopo la registrazione.
- [Distribuzione pianificata]: distribuire contenuti in base a una pianificazione impostata dall'utente.

6 Selezionare un canale da distribuire nell'elemento Contenuto(Multi CH).
7 Fare clic sul pulsante [Aggiungi player] per aggiungere un lettore in cui eseguire la distribuzione.
- [Pulisci tutto]: Cancella l'elemento lettore corrente

8 Fare clic sul pulsante [Aggiungi media] per selezionare un elemento da aggiungere.
- [Pulisci]: Cancella l'elemento contenuto corrente

9 Fare clic sul pulsante [Crea nuovo] per creare il file di distribuzione e aggiornare l'elenco.

NOTA

- Per la distribuzione Contenuto(Multi CH), gli elementi distribuiti possono essere riprodotti solo sui canali a cui sono inviati.
- Tenere premuto il numero corretto sul telecomando per almeno tre secondi in modo che l'impostazione del canale del lettore corrisponda all'impostazione Contenuto(Multi CH) della distribuzione creata.
- I [Contenuti touch] sono supportati solo su alcuni modelli.

Creazione di una distribuzione Controllo contenuto & player

1 Fare clic su [Distribuzione] nel menu superiore del programma.
2 Fare clic sul pulsante [Crea nuovo].
3 Immettere le informazioni per il nuovo file di distribuzione da creare.
4 Selezionare [Controllo contenuto & player] per l'elemento distribuito.
5 In [Impostazione pianificazione distribuzione], selezionare un tipo di distribuzione.
- [Distribuzione immediata]: distribuire contenuti subito dopo la registrazione.
- [Distribuzione pianificata]: distribuire contenuti in base a una pianificazione impostata dall'utente.

6 Fare clic sul pulsante [Aggiungi player] per aggiungere un lettore in cui eseguire la distribuzione.
- [Pulisci tutto]: Cancella l'elemento lettore corrente

7 Fare clic sul pulsante [Aggiungi media] per selezionare un elemento da aggiungere.
- [Pulisci]: Cancella l'elemento contenuto corrente

8 Fare clic sul pulsante [Aggiungi comando] per selezionare un elemento di controllo da aggiungere.
- [Pulisci tutto]: Cancella l'elenco delle voci di controllo corrente
- [Voce di controllo]: [Retroilluminazione], [Contrasto], [Luminosità], [Volume]

9 Fare clic sul pulsante [Crea nuovo] per creare il file di distribuzione e aggiornare l'elenco.

Creazione di una distribuzione di messaggio urgente

1 Fare clic su [Distribuzione] nel menu superiore del programma.
2 Fare clic sul pulsante [Crea nuovo].
3 Immettere le informazioni per il nuovo file di distribuzione da creare.
4 Selezionare [Messaggio urgente] per l'elemento distribuito.
5 In [Impostazione pianificazione distribuzione], selezionare un tipo di distribuzione.
- [Distribuzione immediata]: distribuire contenuti subito dopo la registrazione.
- [Distribuzione pianificata]: distribuire contenuti in base a una pianificazione impostata dall'utente.

6 Fare clic sul pulsante [Aggiungi player] per aggiungere un lettore in cui eseguire la distribuzione.
- [Pulisci tutto]: Cancella l'elemento lettore corrente

7 Fare clic su Area messaggio per accedere a un messaggio da inviare.
8 Fare clic sul pulsante [Modifica] per impostare uno stile per il messaggio.
9 Fare clic sul pulsante [Crea nuovo] per creare il file di distribuzione e aggiornare l'elenco.

NOTA

- I tipi di elementi distribuiti riproducibili possono variare a seconda del tipo di lettore.
- I [Contenuti touch] sono supportati solo su alcuni modelli.
- I messaggi urgenti presenti negli elenchi di distribuzione non forniscono miniature separate.

Creazione di una distribuzione Contenuto (LED)

1 Fare clic su [Distribuzione] dalla barra degli strumenti del menu del programma.
2 Fare clic sul pulsante [Crea nuovo].
3 Inserire le informazioni relative al file di distribuzione da creare.
4 Selezionare [Contentuto(LED)] come tipo di distribuzione.
5 In [Impostazione pianificazione distribuzione], selezionare un tipo di distribuzione.
- [Distribuzione immediata]: distribuire contenuti subito dopo la registrazione.
- [Distribuzione pianificata]: distribuire contenuti in base a una pianificazione impostata dall'utente.

6 Fare clic sul pulsante [Aggiungi media] e selezionare gli elementi desiderati.
- Quando si aggiunge contenuto LED, il contenuto e il player assegnato vengono aggiunti insieme.
- [Pulisci]: consente di ripristinare il contenuto incluso.

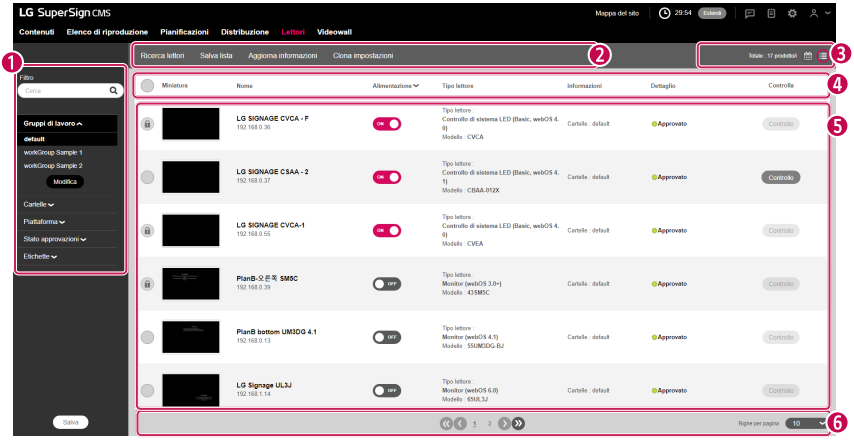
7 Per modificare il player, fare clic sul pulsante [Aggiungi player].
- [Pulisci tutto]: consente di ripristinare il player assegnato.

8 Fare clic sul pulsante [Crea nuovo] per creare il file di distribuzione e aggiornare l'elenco.

[Lettori]

È possibile aggiungere lettori, controllarne lo stato, modificare le impostazioni e creare distribuzioni per riprodurre [Contenuto], [Elenco di riproduzione] e [Pianificazioni].

Layout e funzioni della schermata dell'elenco



N.	Categoria	Descrizione
1	[Filtro]	Visualizzare l'elenco dei lettori in base alle informazioni impostate in [Filtro]. • [Cerca]: Recupera un elenco di elementi che includono la parola chiave. • [Gruppo di lavoro]: Recupera un elenco di elementi che appartengono al gruppo di lavoro selezionato. • [Cartella]: Recupera un elenco di elementi che appartengono alla cartella selezionata. • [Piattaforma]: consente di visualizzare l'elenco corrispondente al tipo di piattaforma selezionata. • [Stato approvazioni]: consente di visualizzare l'elenco corrispondente allo stato approvazioni selezionato. • [Etichetta]: consente di cercare l'elenco corrispondente all'etichetta selezionata.

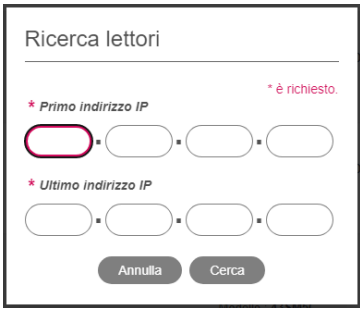
N.	Categoria	Descrizione
❷	Area superiore con pulsanti	Le funzioni di gestione dei lettori vengono fornite sotto forma di pulsanti. I pulsanti disponibili variano in base all'elemento selezionato. • [Ricerca lettori]: Consente di cercare i lettori in base all'indirizzo IP • [Salva lista]: Consente di salvare l'elenco dei lettori recuperato come file Excel • [Aggiorna informazioni]: Consente di aggiornare l'elenco dei lettori • [Clona impostazioni]: Consente di copiare il file delle impostazioni del lettore in un altro lettore • [Sposta]: Consente di spostare il lettore selezionato in un'altra cartella o in un altro gruppo di lavoro • [Elimina]: Consente di eliminare il lettore selezionato • [Approva]: Consente di approvare il lettore selezionato • [Rifiuta]: Consente di rifiutare il lettore selezionato • [Distribuzione]: Consente di creare una distribuzione con il lettore selezionato • [Registro]: Mostra il registro per il lettore selezionato • [Aggiornamento software]: Fornisce aggiornamenti software per il lettore selezionato • [Accensione lettore]: Consente di accendere il lettore selezionato • [Spegnimento lettore]: Consente di spegnere il lettore selezionato • [Riavvia]: Consente di riavviare il lettore selezionato • [Multi Controllo]: consente di eseguire il controllo multiplo dei lettori selezionati contemporaneamente • [Aggiungi tag]: consente di aggiungere il tag al lettore selezionato • [Elimina tag]: consente di eliminare il tag dal lettore selezionato
❸	Modalità di visualizzazione	Le informazioni recuperate vengono visualizzate nella modalità selezionata. • : [Mostra calendario] • : [Vista ad elenco]
❹	Ordinamento dell'elenco	L'elenco dei lettori può essere ordinato per [Nome], [Alimentazione], [Tipo lettore], [Informazioni] o [Dettaglio].
❺	Voci di elenco	Qui viene visualizzato l'elenco degli elementi recuperati in base ai filtri e alle opzioni di ordinamento. • : Indica che il lettore è acceso. Fare clic per spegnerlo. • : Indica che il lettore è spento. Fare clic per accenderlo. • [Controllo]: Apre la schermata di controllo del lettore.
❻	Area inferiore	Consente di impostare il numero di elementi da visualizzare nell'elenco e di spostarsi tra le pagine.

NOTA

- Gli aggiornamenti software per più modelli sono supportati solo se il nome del modello è lo stesso.
- Gli elementi multi controllo possono supportare solo alcuni elementi di controllo e potrebbero non essere supportati in base alle specifiche del modello.
- Il multi controllo può controllare fino a 100 lettori.
- Il controllo dell'orario è supportato solo nella stessa piattaforma.

[Ricerca lettori]

È possibile cercare un lettore preferito.



1 Fare clic su [Lettori] nella scheda Menu nella parte superiore del programma.
2 Fare clic sul pulsante [Ricerca lettori] nell'angolo superiore sinistro della schermata del lettore.
3 Quando viene visualizzata la finestra [Ricerca lettori], immettere un intervallo di indirizzi IP da cercare.
4 Fare clic sul pulsante [Cerca] per avviare la ricerca.
   • I lettori trovati nei risultati della ricerca verranno registrati con lo stato [Non approvato] nel gruppo di lavoro attualmente selezionato.

NOTA

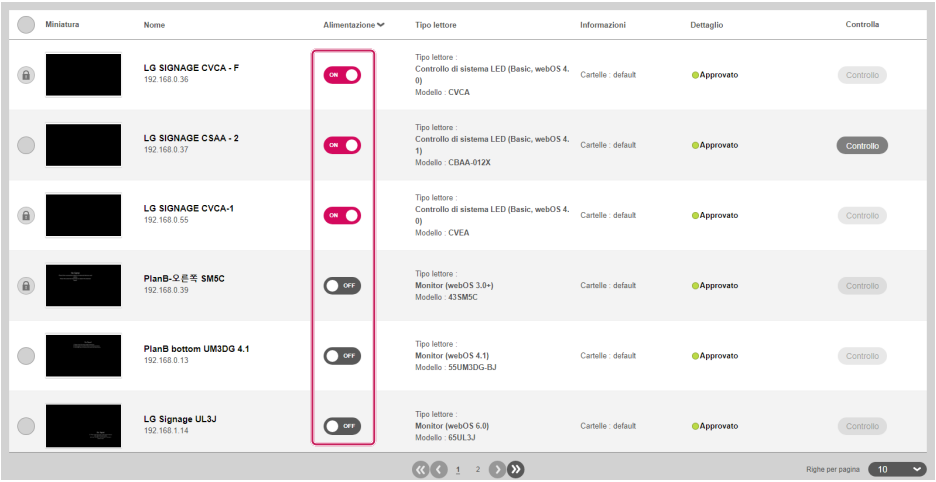
• La funzione di ricerca del dispositivo supporta soltanto la tipologia IPv4 (Internet Protocol version 4).

[Controllo]

È possibile controllare l'alimentazione e le funzioni dettagliate dei lettori.

Accensione/spegnimento

È possibile visualizzare e controllare lo stato dell'alimentazione dei lettori nel relativo elenco.



1 Fare clic su [Lettori] nel menu superiore del programma.
2 Fare clic sui pulsanti di [Alimentazione] nell'elenco dei lettori per cambiare lo stato.
- ON : Indica che il lettore è acceso. Fare clic per spegnerlo.
- OFF : Indica che il lettore è spento o scollegato. Fare clic per inviare il comando di accensione.

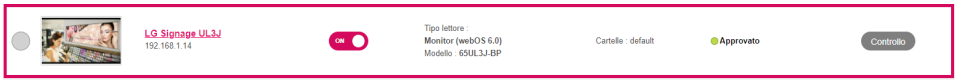
NOTA

- L'accensione avviene correttamente se l'impostazione WOL (Wake On LAN) del lettore è abilitata. Tuttavia, in ambienti IPv6, questa azione è supportata solo con modelli selezionati.

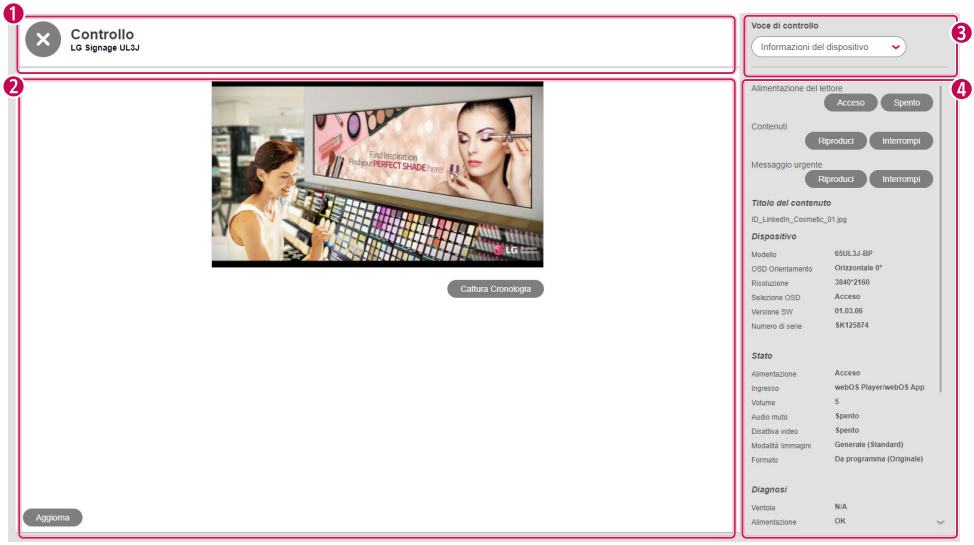
Controlli dettagliati

È possibile visualizzare e controllare le impostazioni dettagliate dei lettori.

1 Fare clic su [Lettori] nel menu superiore del programma.
2 Nell'elenco dei lettori, fare clic sul pulsante [Controllo] per controllare un lettore.
- Questo pulsante è disattivato per i lettori spenti.



3 È possibile visualizzare e modificare lo stato corrente del lettore nella finestra Controllo.



N.	Categoria	Descrizione
1	[Nome lettore]	Mostra il nome del lettore.
2	[Miniatura]	Mostra informazioni sull'immagine in corso di riproduzione nel lettore. • [Immagine]: Mostra l'immagine del lettore corrente • [Cattura Cronologia]: Mostra le istantanee registrate del lettore • [Aggiorna]: Aggiorna l'immagine e le informazioni sullo stato dei lettori

N.	Categoria	Descrizione
❸	Filtro di controllo	Gli elementi controllabili sono suddivisi in base alle funzioni e vengono forniti a seconda delle impostazioni di filtro. • [Informazioni del dispositivo]: Mostra le informazioni di base del dispositivo relative al lettore • [Immagine]: Consente di controllare le impostazioni di immagine del lettore • [Audio]: Consente di controllare le impostazioni audio del lettore • [Ora]: Consente di controllare le impostazioni dell'ora del lettore • [Opzioni]: Consente di controllare le impostazioni generali del lettore • [Configurazione del Server]: Consente di configurare l'indirizzo IP del server collegato al lettore • [Dispositivo Esterno]: Consente di controllare i lettori di terze parti. • [Controller virtuale]: Consente di controllare il lettore con un controller remoto virtuale
❹	Voci di dettagli	È possibile visualizzare e controllare le impostazioni del lettore in base ai filtri di controllo.

NOTA

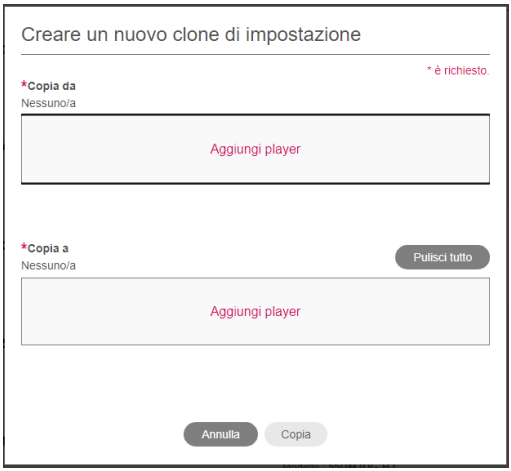
- Le funzioni dei controlli dettagliati disponibili variano in base alla disponibilità del supporto di ciascun modello di lettore.
- La funzione di [Riproduci]/[Interrompi] del [Sincronizza il contenuto] è supportata in webOS 2.0 o versioni successive.
- Richiesta di informazioni e [Diagnosi] possono differire da modello a modello.
- In base al tipo di lettore, è possibile visualizzare un [Messaggio urgente] o immagini in miniatura relative all'indicatore OSD del volume senza rotazione.

[Sposta]

1 Fare clic su [Lettori] nel menu superiore del programma.
2 Selezionare una voce nell'elenco di lettori da spostare.
3 Fare clic sul pulsante [Sposta] per spostare il lettore selezionato.
4 Selezionare un [Gruppo di lavoro] e una [Cartella] nella finestra a comparsa Sposta.
5 Una volta completato lo spostamento, l'elenco viene aggiornato.

[Clona impostazioni]

1 Fare clic su [Lettori] nel menu superiore del programma.
2 Fare clic sul pulsante [Clona impostazioni] in cima all'elenco di lettori.
3 Selezionare un lettore da cui estrarre il file delle impostazioni.
4 Selezionare un lettore in cui verrà copiato il file delle impostazioni.
5 È possibile reimpostare l'elenco dei lettori aggiunti facendo clic su [Pulisci tutto].
6 Fare clic sul pulsante [Copia] per avviare la clonazione delle impostazioni.



NOTA

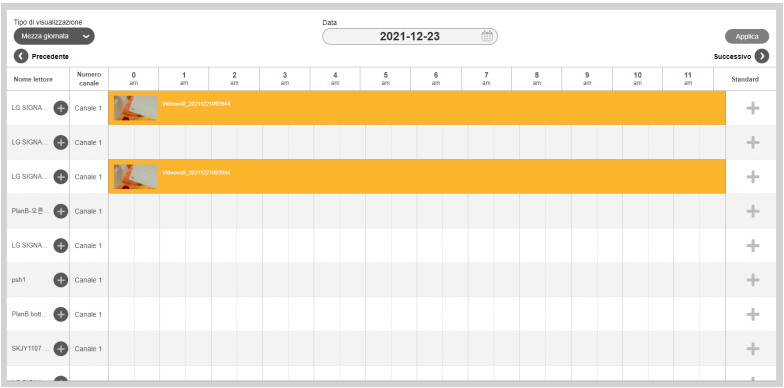
- È possibile utilizzare la funzione [Clona impostazioni] solo tra lettori dello stesso modello.
- In fase di aggiunta vengono mostrati nell'elenco solo i lettori che supportano la funzione [Clona impostazioni].

[Mostra calendario]

È possibile visualizzare gli elementi distribuiti da ciascun lettore nella vista a calendario.

Fare clic sul pulsante del [Mostra calendario] che si trova sulla barra dei pulsanti in alto nella scheda Lettori per visualizzare gli elementi distribuiti a ciascun lettore nella vista a calendario.

1 Fare clic su [Lettori] nel menu superiore del programma.
2 Fare clic sul pulsante [Mostra calendario] sulla barra dei pulsanti in alto.
   • Selezionare un lettore nell'elenco e fare clic su Vista a [Mostra calendario] per visualizzare le informazioni sull'elemento selezionato.
3 Impostare una durata da visualizzare sul calendario e navigare a specifiche date per visualizzare i relativi elementi distribuiti.
4 È possibile visualizzare lo stato di distribuzione di ciascun lettore nella vista a calendario.



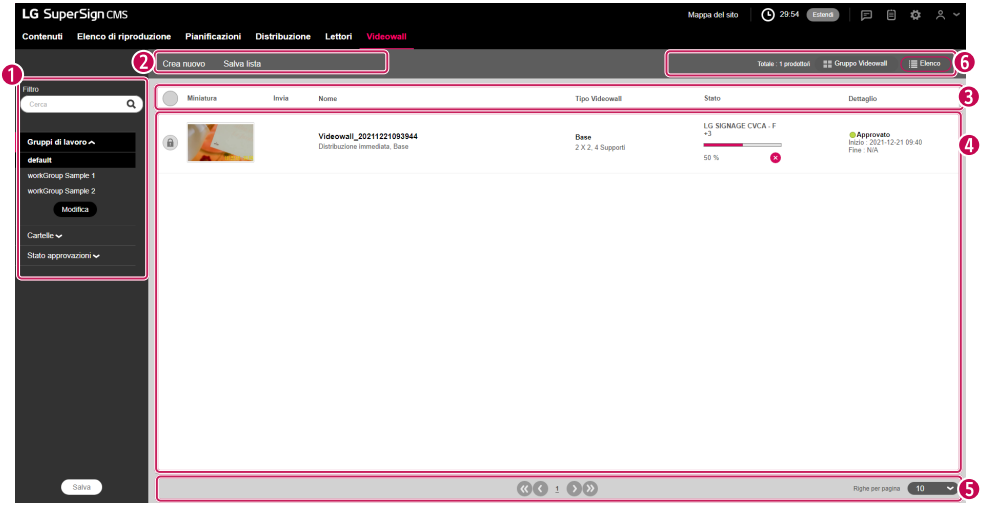
NOTA

- Fare clic sul pulsante + nella voce di base di ciascun lettore per aprire la relativa schermata dei dettagli, in cui è possibile impostare una [Pianificazione di default].
- Premere il pulsante + sul nome del lettore per verificare la pianificazione specifica per canale supportata dal lettore.

[Videowall]

È possibile utilizzare funzioni di distribuzione ottimizzate per i lettori configurati come videowall.

Layout e funzioni della schermata dell'elenco



N.	Categoria	Descrizione
❶	[Filtro]	L'elenco dei videowall viene recuperato in base alle impostazioni di [Filtro]. • [Cerca]: Recupera un elenco di elementi che includono la parola chiave. • [Gruppo di lavoro]: Recupera un elenco di elementi che appartengono al gruppo di lavoro selezionato. • [Cartella]: Recupera un elenco di elementi che appartengono alla cartella selezionata. • [Stato approvazioni]: Recupera un elenco di elementi che appartengono allo stato di approvazione selezionato.
❷	Area superiore con pulsanti	Le funzioni di gestione dei videowall vengono fornite sotto forma di pulsanti. I pulsanti disponibili variano in base all'elemento selezionato. • [Crea nuovo]: Consente di creare un file di videowall con contenuto • [Salva lista]: Consente di salvare l'elenco dei videowall recuperato come file Excel • [Elimina]: Consente di eliminare l'elemento videowall selezionato • [Approva]: Consente di approvare l'elemento videowall selezionato • [Rifiuta]: Consente di rifiutare l'elemento videowall selezionato • [Registro]: Mostra il registro per l'elemento videowall selezionato
❸	Ordinamento dell'elenco	L'elenco dei videowall può essere ordinato per [Nome], [Tipo Videowall] o [Dettaglio].
❹	Voci di elenco	Qui viene visualizzato l'elenco degli elementi recuperati in base ai [Filtro] e alle opzioni di ordinamento. • : Consente di annullare il trasferimento del file di videowall corrente ai lettori • : Consente di reinviare il file di videowall • : videowall ricevuto da MasterServer.
❺	Area inferiore	Consente di impostare il numero di elementi da visualizzare nell'elenco e di spostarsi tra le pagine.
❻	Modalità di visualizzazione	Le informazioni recuperate vengono visualizzate nella modalità selezionata. • Gruppo videowall: consente di visualizzare l'elenco del gruppo di riproduttori videowall • Elenco: consente di visualizzare l'elenco videowall

[Crea nuovo]

È possibile creare sei tipi di file di distribuzione: [Base] e [Elenco di riproduzione] come [Tipo Videowall] e per ognuna [Base], [Avanzate (Media Editor)] e [Avanzate (SuperSign Editor)] come [Tipo di contenuto].

Creazione di una distribuzione videowall Base

Selezionare [Base] come [Tipo Videowall] se la forma del videowall formato da monitor è una griglia uniforme con una sola direzione (perpendicolare o parallela al pavimento).

Videowall Base - Distribuzione Base

1. Fare clic su [Videowall] dal menu in alto nel programma.
2. Fare clic sul pulsante [Crea nuovo].
3. Selezionare [Base] per il [Tipo Videowall] e il [Tipo di contenuto].
4. Inserire le informazioni relative al file di distribuzione del videowall da creare.
   - [Righe] x [Colonne]: impostazioni righe e colonne del videowall
   - [Orientamento]: [Orizzontale], [Verticale]
   - [Impostazione pianificazione distribuzione]: [Distribuzione immediata], e [Pianificazione]
5. Fare clic sul pulsante + per aggiungere il contenuto dall'elenco dei file multimediali a un riquadro.
   - Quando si fa clic sul pulsante [Aggiungi tutto] dall'elenco dei file multimediali, il contenuto verrà aggiunto al riquadro nell'ordine elencato.
   - [sincronizzazione multimediale multipla]: è possibile assegnare le porzioni di contenuto ad ogni singola sezione del videowall. È possibile selezionare ed eliminare il contenuto aggiunto.
   - [Sincronizzazione multimediale semplice]: è possibile assegnare il contenuto all'intera area del videowall. Fare clic sul pulsante [Proprietà] nella finestra a comparsa in basso per modificare [Rotazione supporto], [Zoom avanti/indietro] e i valori degli assi X e Y del contenuto.
   - [Cancellare tutto]: consente di eliminare tutti i contenuti aggiunti a un riquadro.
6. Fare clic sul pulsante [Successivo] per andare alla schermata Aggiungi player.
7. Fare clic sul pulsante + per aggiungere un player dall'elenco a un riquadro.
8. Fare clic sul pulsante [Crea nuovo] per creare un file di distribuzione videowall.

NOTA

- Quando si crea un videowall, assicurarsi di aggiungere contenuti con lo stesso tempo di riproduzione. Non è possibile creare un videowall utilizzando contenuti con tempi di riproduzione diversi.
- Quando si distribuisce contenuto verticale in un player, configurare l'impostazione di rotazione OSD del player su 90 o 270 gradi.

Videowall Base - Distribuzione Elenco di riproduzione

1 Fare clic su [Videowall] dal menu in alto nel programma.
2 Fare clic sul pulsante [Crea nuovo].
3 Selezionare [Elenco di riproduzione] per il [Tipo Videowall] e [Base] per il [Tipo di contenuto].
4 Inserire le informazioni relative al file di distribuzione del videowall da creare.
- [Righe] x [Colonne]: impostazioni righe e colonne del videowall
- [Orientamento]: [Orizzontale], [Verticale]
- [Impostazione pianificazione distribuzione]: [Distribuzione immediata], e [Pianificazione]
- [Tipo di distribuzione]: [Normale], [Pianificazioni]

5 Per aggiungere una voce dell'elenco di riproduzione, fare clic sul pulsante [Aggiungi scena] in basso.
6 Fare clic sul pulsante + per aggiungere il contenuto dall'elenco dei file multimediali a un riquadro.
- Quando si fa clic sul pulsante [Aggiungi tutto] dall'elenco dei file multimediali, il contenuto verrà aggiunto al riquadro nell'ordine elencato.
- [Applica l'evento]: è possibile impostare un evento per ogni scena nell'elenco di riproduzione. Se si seleziona Applica l'evento e si inserisce un nome dell'evento, la rispettiva scena verrà riprodotta in base all'evento attivato durante la riproduzione del videowall.
- [sincronizzazione multimediale multipla]: è possibile inserire ogni contenuto sul lettore aggiunto a una sezione. È possibile selezionare ed eliminare il contenuto aggiunto.
- [Sincronizzazione multimediale semplice]: è possibile inserire un singolo contenuto sul lettore aggiunto a una sezione. Fare clic sul pulsante [Proprietà] nella finestra a comparsa in basso per modificare [Rotazione supporto], [Zoom avanti/indietro] e i valori degli assi X e Y del contenuto.
- [Cancellare tutto]: consente di eliminare tutti i contenuti aggiunti a un riquadro.

7 Fare clic sul pulsante [Successivo] per andare alla schermata Aggiungi player.
8 Fare clic sul pulsante + per aggiungere un player dall'elenco a un riquadro.
9 Fare clic sul pulsante [Crea nuovo] per creare un file di distribuzione videowall.

NOTA

- Quando si distribuisce contenuto verticale in un player, configurare l'impostazione di rotazione OSD del player su 90 o 270 gradi.
- Per impostare un evento in un elenco di riproduzione videowall è necessaria almeno una scena base.
- Se il tempo di riproduzione della scena evento è impostato su 00:00:00, la scena verrà riprodotta all'infinito.
- I contenuti dell'elenco di riproduzione aggiunti all'elenco dei contenuti multimediali possono essere assegnati a ogni lettore, anche se i tempi di riproduzione sono diversi.

Creazione di una distribuzione videowall Avanzate (Media Editor)

Durante la distribuzione dei file multimediali modificati e caricati con Media Editor in un videowall, selezionare [Avanzate (Media Editor)] per il [Tipo Videowall].

Videowall Avanzate (Media Editor) - Distribuzione Base

1 Fare clic su [Videowall] nel menu nella parte superiore del programma.
2 Fare clic sul pulsante [Crea nuovo].
3 Selezionare [Base] per il [Tipo Videowall] e [Avanzate (Media Editor)] per il [Tipo di contenuto].
4 Immettere le informazioni del nuovo file di distribuzione di videowall da creare.
- [Impostazione pianificazione distribuzione]: [Distribuzione immediata], e [Pianificazione]

5 Fare clic sul pulsante [Seleziona file di Media Editor] per aggiungere un elemento dall'elenco dei file di Media Editor a un riquadro.
- [Importa]: è possibile caricare un file di Media Editor salvato nel computer facendo clic sul pulsante [Importa] nell'elenco dei file di Media Editor.

6 Fare clic sul pulsante [Successivo] per andare alla schermata Aggiungi player.
7 Fare clic sul pulsante + per aggiungere un player dall'elenco a un riquadro.
8 Fare clic sul pulsante [Crea nuovo] per creare un file di distribuzione del videowall.

Videowall Avanzate (Media Editor) - Distribuzione Elenco di riproduzione

1 Fare clic su [Videowall] dal menu in alto nel programma.
2 Fare clic sul pulsante [Crea nuovo].
3 Selezionare [Elenco di riproduzione] per il [Tipo Videowall] e [Avanzate (Media Editor)] per il [Tipo di contenuto].
4 Inserire le informazioni relative al file di distribuzione del videowall da creare.
- [Tipo di distribuzione]: [Normale], [Pianificazioni]
- [Impostazione pianificazione distribuzione]: [Distribuzione immediata], e [Pianificazione]

5 Fare clic sul pulsante [Seleziona file di Media Editor] per aggiungere un elemento dall'elenco dei file di Media Editor a un riquadro.
- [Importa]: è possibile caricare un file di Media Editor salvato nel computer facendo clic sul pulsante [Importa] nell'elenco dei file di Media Editor.
- È possibile selezionare un file di Media Editor o un file multimediale dal filtro in alto nell'elenco.
- [File Media Editor]: un file multimediale modificato e caricato da Media Editor.
- [Applica l'evento]: è possibile impostare un evento per ogni scena nell'elenco di riproduzione. Se si seleziona Applica l'evento e si inserisce un nome dell'evento, la rispettiva scena verrà riprodotta in base all'evento attivato durante la riproduzione del videowall.

6 Per aggiungere una voce dell'elenco di riproduzione, fare clic sul pulsante [Aggiungi scena] in basso.
7 Aggiungere contenuto dall'elenco di file di Media Editor a un riquadro.
8 Fare clic sul pulsante [Successivo] per andare alla schermata Aggiungi player.
9 Fare clic sul pulsante + per aggiungere un player dall'elenco a un riquadro.
10 Fare clic sul pulsante [Crea nuovo] per creare un file di distribuzione del videowall.

NOTA

- Le seguenti restrizioni si applicano al contenuto con riproduzione sincronizzata:
  - solo il contenuto video può essere utilizzato per la riproduzione sincronizzata.
  - Per i video, le estensioni dei file devono essere le stesse per tutte le celle.
  - Per impostare un evento in un elenco di riproduzione videowall è necessaria almeno una scena base.
  - Se il tempo di riproduzione della scena evento è impostato su 00:00:00, la scena verrà riprodotta all'infinito.

Creazione di una distribuzione Videowall Avanzate (SuperSign Editor)

Durante la distribuzione dei file multimediali modificati e salvati in SuperSign Editor in un videowall, selezionare [Avanzate (SuperSign Editor)] come [Tipo Videowall].

Videowall Avanzate (SuperSign Editor) - Distribuzione Base

1. Fare clic su [Videowall] dal menu in alto nel programma.
2. Fare clic sul pulsante [Crea nuovo].
3. Selezionare [Base] per il [Tipo Videowall] e [Avanzate (SuperSign Editor)] per il [Tipo di contenuto].
4. Inserire le informazioni relative al file di distribuzione del videowall da creare.
   - [Impostazione pianificazione distribuzione]: [Distribuzione immediata], e [Pianificazione]
5. Fare clic sul pulsante [Seleziona il file di SuperSign Editor] e aggiungere un elemento dall'elenco di file Contenuto (LED (Multiplo).
6. Per cambiare player, eliminare il player assegnato e fare clic sul pulsante + per assegnare un nuovo player.
7. Fare clic sul pulsante [Crea nuovo] per creare un file di distribuzione videowall.

Videowall Avanzate (SuperSign Editor) - Distribuzione Elenco di riproduzione

1. Fare clic su [Videowall] dal menu in alto nel programma.
2. Fare clic sul pulsante [Crea nuovo].
3. Selezionare [Elenco di riproduzione] per il [Tipo Videowall] e [Avanzate (SuperSign Editor)] per il [Tipo di contenuto].
4. Inserire le informazioni relative al file di distribuzione del videowall da creare.
   - [Tipo di distribuzione]: [Normale], [Pianificazioni]
   - [Impostazione pianificazione distribuzione]: [Distribuzione immediata], e [Pianificazione]
5. Fare clic sul pulsante [Seleziona il file di SuperSign Editor] e aggiungere un elemento dall'elenco di file Contenuto (LED (Multiplo).
   - [Applica l'evento]: è possibile impostare un evento per ogni scena nell'elenco di riproduzione. Se si seleziona Applica l'evento e si inserisce un nome dell'evento, la rispettiva scena verrà riprodotta in base all'evento attivato durante la riproduzione del videowall.
6. Per aggiungere una voce dell'elenco di riproduzione, fare clic sul pulsante [Aggiungi scena] in basso.
7. Fare clic sul pulsante [Seleziona il file di SuperSign Editor] e aggiungere un elemento dall'elenco di file Contenuto (LED (Multiplo).
   - È possibile aggiungere solo Contenuto LED (Multiplo) con le stesse informazioni sul player aggiunte alla Scena 1.
8. Per cambiare player, eliminare il player assegnato e fare clic sul pulsante + per assegnare un nuovo player.
9. Fare clic sul pulsante [Crea nuovo] per creare un file di distribuzione videowall.

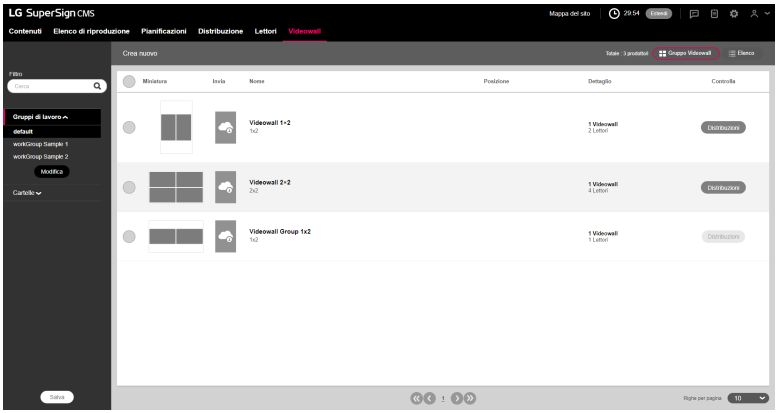
NOTA

- Se il tempo di riproduzione di una scena evento è impostato su 00:00:00, la scena verrà riprodotta all'infinito.
- La sincronizzazione non è supportata se il file SuperSign Editor contiene un solo elemento di contenuto LED.

Gruppo di lettori di videowall

Fare clic sul pulsante [Gruppo Videowall] nell'elemento del pulsante in alto nella scheda [Videowall] per visualizzare i componenti del gruppo di lettori di videowall.

È possibile selezionare un gruppo di lettori di videowall e inserire i contenuti per creare un componente Distribuisci videowall.



1 Fare clic su [Videowall] nel menu nella parte superiore del programma.
2 Fare clic su [Gruppo Videowall] nell'elemento del pulsante in alto.
3 Fare clic sul pulsante [Distribuzione] del gruppo di lettori di videowall che si desidera distribuire dall'elenco per creare un componente Distribuisci videowall.

NOTA

- Fare riferimento alla funzione **[Videowall] > [Crea nuovo]** per dettagli sulla creazione di un componente Distribuisci videowall.

Aggiunta di un gruppo di lettori di videowall

1 Fare clic su [Videowall] nel menu nella parte superiore del programma.
2 Fare clic su [Gruppo Videowall] nell'elemento del pulsante in alto.
3 Fare clic sul pulsante [Crea nuovo].
4 Inserire le informazioni relative al gruppo di lettori di videowall da creare.
- [Righe] x [Colonne]: Imposta la riga e x colonne del gruppo di lettori di videowall.
- [Orientamento]: [Orizzontale], [Verticale]

5 Fare clic sul pulsante + per aggiungere Lettori nell'Elenco lettori ai riquadri.
- [Cancellare tutto]: Elimina tutti i lettori aggiunti ai riquadri.

6 [Aggiungi Videowall]: fare clic su Aggiungi Videowall per posizionare ulteriori riquadri del lettore.
7 Fare clic sul pulsante [Salva] per creare il gruppo di lettori di videowall.

NOTA

- Solo i lettori dello stesso server possono essere inseriti in un layout.

Eliminazione di un gruppo di lettori di videowall

1 Fare clic su [Videowall] nel menu nella parte superiore del programma.
2 Fare clic su [Gruppo Videowall] nell'elemento del pulsante in alto.
3 Selezionare l'elemento che si desidera eliminare dall'elenco dei gruppi di lettori di videowall.
4 Per eliminare il gruppo selezionato, fare clic sul pulsante [Elimina] in alto.
5 Una volta completata l'eliminazione, l'elenco viene aggiornato.

Modifica di un gruppo di lettori di videowall

1 Fare clic su [Videowall] nel menu nella parte superiore del programma.
2 Fare clic su [Gruppo Videowall] nell'elemento del pulsante in alto.
3 Selezionare il gruppo di lettori di videowall che si desidera modificare dall'elenco.
4 Modificare i lettori e le informazioni del gruppo in modalità di modifica, quindi premere il pulsante [Salva].
5 Una volta completata la modifica, la pagina viene aggiornata.

[Impostazioni]

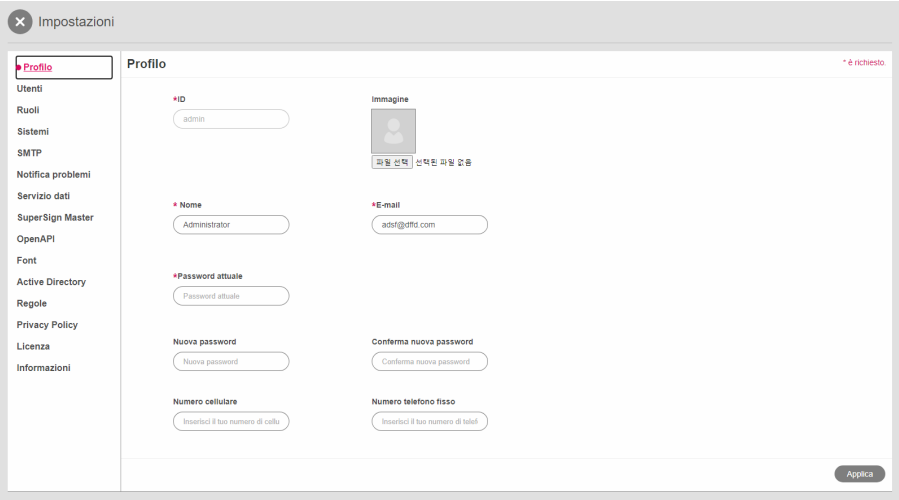
È possibile accedere alle impostazioni facendo clic sul pulsante nell'angolo in alto a destra della schermata del programma.

NOTA

- Tutte le schede delle impostazioni sono visibili solo agli amministratori.
- Per gli utenti standard sono disponibili solo le schede Profilo e Informazioni.

[Profilo]

È possibile visualizzare le informazioni utente o modificare i dettagli dell'account utente ad eccezione dell'[ID] utente e del [Ruolo].



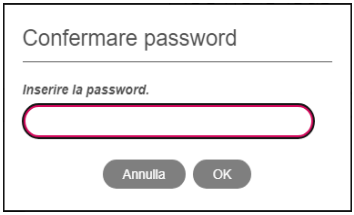
1 Nella schermata [Impostazioni] selezionare la scheda [Profilo].
2 Controllare le informazioni correnti sull'account e apportare le modifiche necessarie.
3 Fare clic sul pulsante [Applica] per aprire la finestra che consente di confermare il salvataggio.
4 Fare clic sul pulsante [OK] per salvare le modifiche.

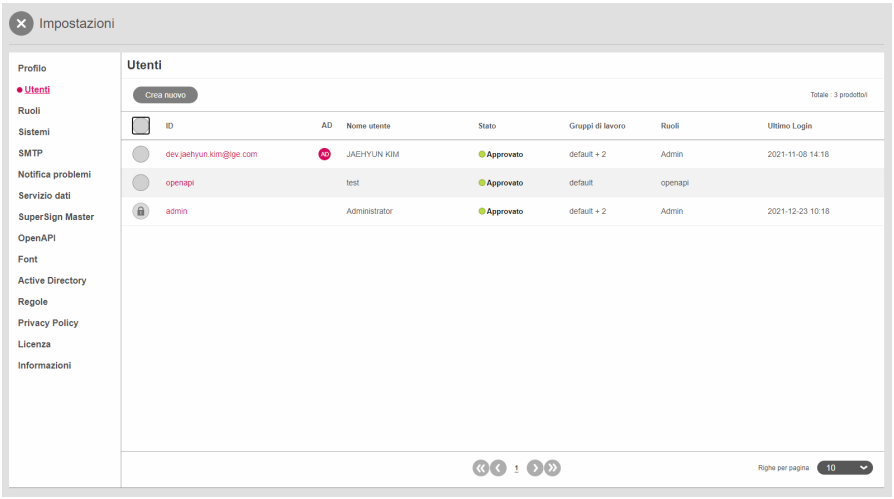
NOTA

- Immettere la [Password attuale] corretta per modificare il profilo utente.

[Utente]

Con i privilegi di amministratore è possibile creare nuovi [Account] utente e gestirli.
È necessario immettere la password corrente quando si gestisce l'account utente.

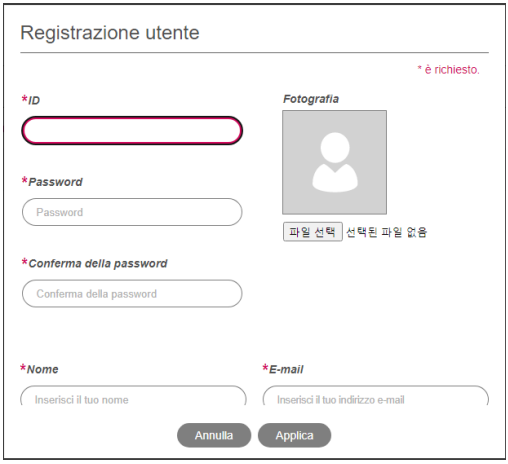




Crea nuovo

1 Fare clic sul pulsante [Impostazioni] nell'angolo superiore destro della schermata.
2 Selezionare la scheda [Utente].
3 Fare clic sul pulsante [Crea nuovo] nell'elenco utenti.
4 Immettere le informazioni richieste per la registrazione dell'utente e fare clic sul pulsante [Applica].
- [Ruolo]: Consente di assegnare un ruolo che comprende le autorizzazioni da concedere all'utente
- [Gruppo di lavoro]: Consente di assegnare un gruppo di lavoro contenente i dati che verranno utilizzati dall'utente

5 Nella finestra a comparsa, fare clic sul pulsante [OK] per terminare la registrazione del nuovo utente.

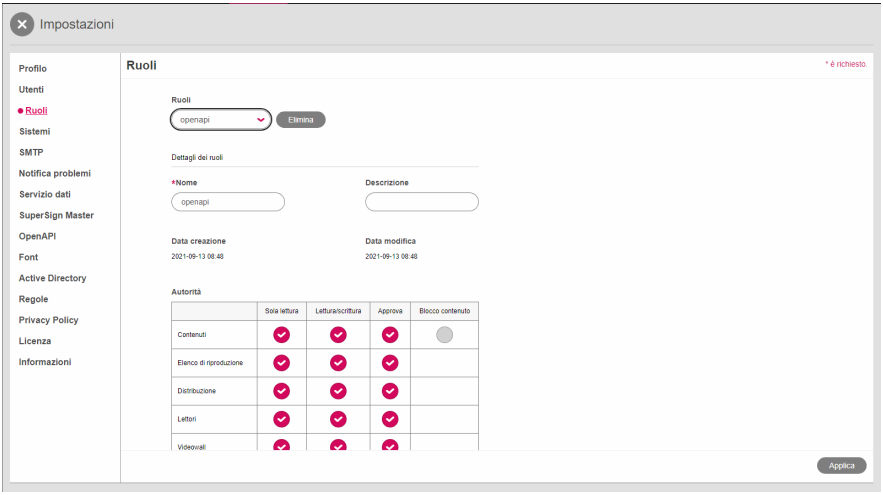


NOTA

- L'account creato può essere utilizzato solo dopo l'approvazione da parte dell'amministratore del server.
- Per informazioni dettagliate sulla gestione delle approvazioni degli account utente, vedere la sezione nella funzione Funzioni comuni > Gestione dello stato delle approvazioni.

[Ruolo]

È possibile creare, modificare o eliminare i ruoli concessi agli utenti.



Creazione di ruoli

1. Fare clic sul pulsante [Impostazioni] nell'angolo superiore destro della schermata.
2. Selezionare la scheda [Ruolo].
3. Scegliere [Crea nuovo] dal menu a discesa Ruolo.
4. Nella finestra che consente di creare un ruolo, immettere un nome per il ruolo da creare e fare clic sul pulsante [OK].
5. Il ruolo appena aggiunto viene visualizzato nell'elemento Ruolo.

Modifica dei ruoli

1. Fare clic sul pulsante [Impostazioni] nell'angolo superiore destro della schermata.
2. Selezionare la scheda [Ruolo].
3. Selezionare un ruolo da modificare nell'elemento Ruolo.
4. Modificare i [Dettagli dei ruoli] e [Autorità]. Quindi fare clic sul pulsante [Applica].
   - Una volta concesse le autorizzazioni di [Distribuzione] e lettura/scrittura di [Videowall], vengono concesse anche quelle di lettura relative ai [Contenuto], alle [Elenco di riproduzione] e ai [Lettori].
   - Una volta concesse le autorizzazioni di lettura/scrittura di [Elenco di riproduzione], vengono concesse anche quelle di lettura relative ai [Contenuto].
5. Una volta completata la modifica, la pagina viene aggiornata.

Eliminazione dei ruoli

1 Fare clic sul pulsante [Impostazioni] nell'angolo superiore destro della schermata.
2 Selezionare la scheda [Ruolo].
3 Selezionare un ruolo da eliminare nell'elemento Ruolo.
4 Fare clic sul pulsante [Elimina] accanto al nome del ruolo.
5 Al completamento dell'eliminazione, la pagina viene aggiornata con le informazioni relative al primo ruolo nell'elenco.

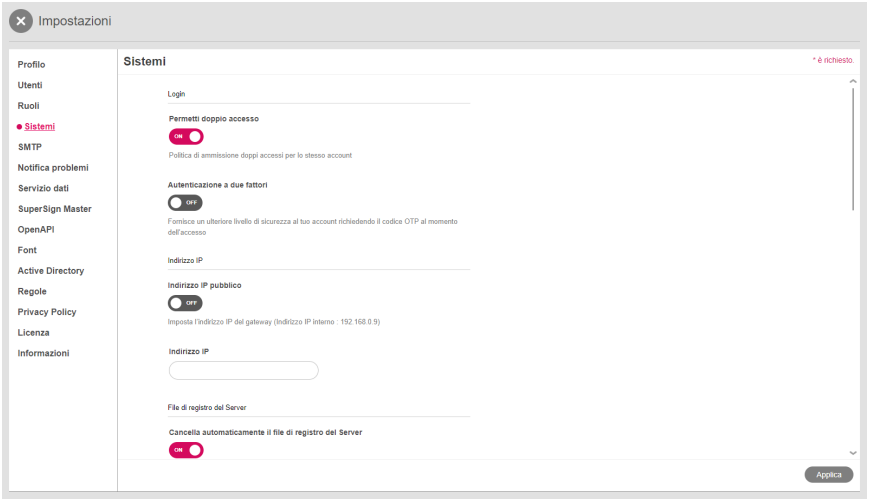
NOTA

- LG SuperSign CMS fornisce i seguenti sette ruoli predefiniti.
- I ruoli nella pianificazione sono gli stessi dell'impostazione di ruoli dell'elenco di riproduzione.

Nome del ruolo	Descrizione
Amministratore	Autorizzazione per l'utilizzo dell'intero sistema
Gestione contenuti	Leggere/scrivere/approvare/bloccare contenuti
Gestione playlist	Leggere/scrivere/approvare playlist, leggere contenuti
Gestione distribuzione	Leggere/scrivere/approvare distribuzione, leggere contenuti, leggere playlist, leggere lettori
Gestione lettori	Leggere/scrivere/approvare lettori
Gestione videowall	Leggere/scrivere/approvare videowall, leggere contenuti, leggere lettori
Gestione utenti	Utente con autorizzazioni di lettura/scrittura/approvazione

[Sistemi]

È possibile attivare o disattivare i sistemi approvati e configurare le impostazioni per la gestione del sistema.



Elemento		Descrizione
[Backup]	[Backup automatico]	Consente di scegliere se eseguire il backup automatico.
	[Pianificazione backup]	Consente di selezionare una pianificazione per il backup automatico.
	[Backup diretto]	Consente di eseguire il backup di contenuti, database, log del server e file di licenza.
	[Directory di backup]	Consente di assegnare una posizione per il backup (opzione attivata solo quando si stabilisce una connessione con host locali).
[Accesso]	[Permetti doppio accesso]	Consente di scegliere se consentire o meno i doppi accessi.
	[Autenticazione a due fattori]	Consente di scegliere se utilizzare o meno l'autenticazione a due fattori.
[Indirizzo IP]	[Indirizzo IP pubblico]	Consente di scegliere se utilizzare o meno gli indirizzi IP pubblici.
	[Indirizzo IP]	Consente di inserire un indirizzo IP pubblico.
[File di registro del Server]	[Cancella automaticamente il file di registro del Server]	Imposta se eliminare automaticamente i file di registro il cui periodo di archiviazione è scaduto
	[Periodo di archiviazione del file di registro del server] (giorni)	Imposta il periodo di archiviazione del file di registro (1 giorno-365 giorni)
[Database]	[Cancella automaticamente il file di registro DB]	Imposta se eliminare automaticamente i registri DB il cui periodo di archiviazione è scaduto
	[Periodo di archiviazione del file di registro DB]	Imposta il periodo di archiviazione del registro DB (1 giorno-365 giorni)
	[Salvare le informazioni del registro DB scadute]	Imposta se salvare i registri DB il cui periodo di archiviazione è scaduto
[Istantanea dello schermo]	[Visualizza cronologia]	Imposta la gestione della cronologia di visualizzazione della schermata del lettore (Automatica, Manuale)
	[Imposta l'intervallo dell'istantanea dello schermo.]	Imposta l'intervallo dell'istantanea dello schermo per quando la cronologia di visualizzazione viene gestita automaticamente (10 minuti, 30 minuti, 60 minuti)
	[Memoria]	Imposta il periodo di archiviazione (7 giorni, 15 giorni, 30 giorni, 90 giorni)

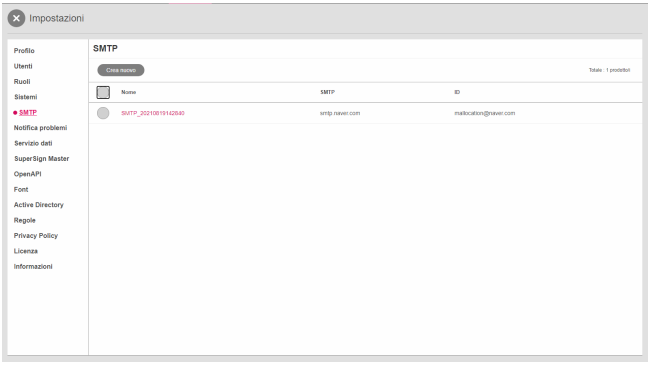
1 Fare clic sul pulsante [Impostazioni] nell'angolo superiore destro della schermata.
2 Selezionare la scheda [Sistemi].
3 Configurare le impostazioni di ambiente del sistema in base alle esigenze.
4 Per applicare le impostazioni, fare clic sul pulsante [Applica].

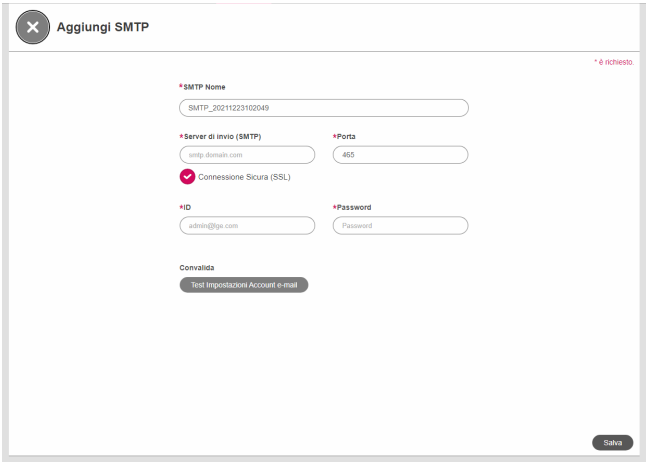
NOTA

- Per utilizzare un autenticatore a due fattori, installare e utilizzare Google Authenticator da un app store.

[SMTP]

Consente di configurare il server per inviare e-mail dal sistema.

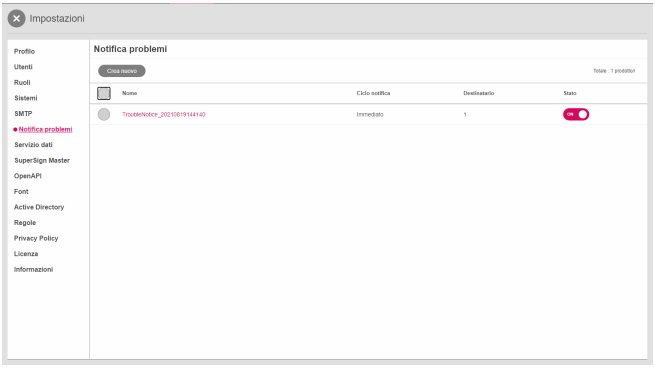


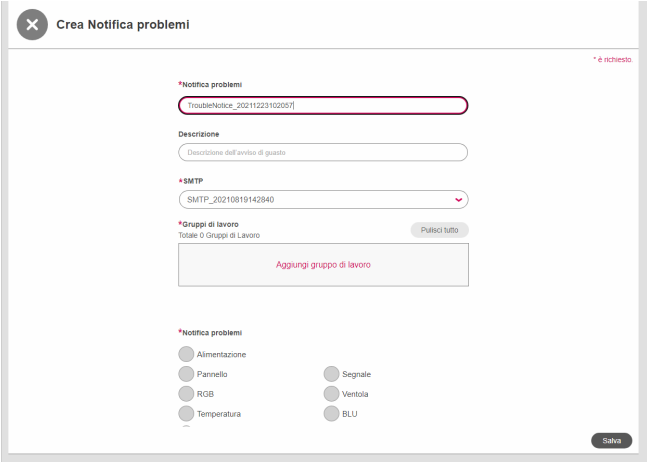


1 Premere il pulsante [Impostazioni] in alto a destra nella schermata.
2 Selezionare la scheda [SMTP].
3 Fare clic sul pulsante Crea nuovo in alto a sinistra.
4 Inserire il server di invio (SMTP), la porta, l'ID e la password e fare clic su Testa impostazioni account.
5 Se l'autenticazione viene completata correttamente nel test di configurazione dell'account, fare clic sul pulsante [Salva] in basso a destra.

[Notifica problemi]

È possibile configurare una notifica problemi per ricevere e-mail.



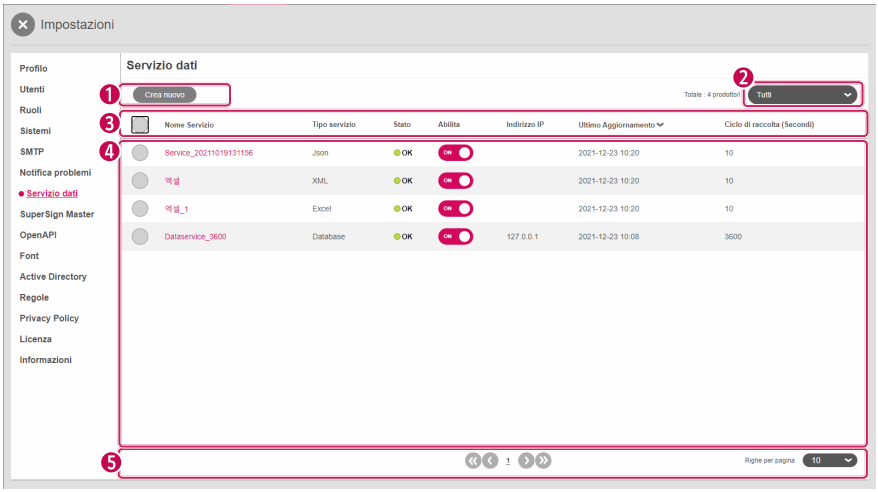


Classificazione	Descrizione
[Descrizione]	La descrizione della notifica problemi applicabile
[SMTP]	Il server di invio delle e-mail
[Gruppo di lavoro]	Il gruppo di lavoro che riceverà le notifiche problemi
[Notifica problemi]	Gli elementi dettagliati per cui si desidera ricevere le notifiche problemi
[Ignora notifica di spegnimento]	Consente di selezionare gli elementi per cui non si desidera ricevere notifiche problemi in caso di spegnimento
[Ciclo notifica]	[Immediatamente], 30 minuti, 60 minuti, 90 minuti, 120 minuti
[Stato]	ON, OFF
[Elenco destinatari]	L'elenco di destinatari delle e-mail di notifica problemi

1 Premere il pulsante [Impostazioni] in alto a destra nella schermata.
2 Selezionare la scheda [Notifica problemi].
3 Fare clic sul pulsante Crea nuovo in alto a sinistra.
4 Inserire gli elementi della notifica problemi e premere il pulsante [Registra].

[Servizio dati]

I servizi dati vengono utilizzati per raccogliere dati secondo il ciclo di raccolta definito dall'utente e per visualizzare dati dinamici tramite contenuti. Creare servizi dati esterni in database, Excel, XML e Json e creare contenuti con SuperSign Editor.



N.	Elemento	Descrizione
1	Elemento pulsante in alto	Le funzioni di gestione dei servizi dati vengono fornite sotto forma di pulsanti. I pulsanti disponibili variano in base all'elemento selezionato. • [Crea nuovo]: Crea servizi dati • [Registro]: Controlla i registri degli elementi servizi dati selezionati • [Elimina]: Elimina gli elementi servizi dati selezionati
2	[Filtro]	Le informazioni che soddisfano i criteri dei filtri selezionati vengono richiamate e visualizzate in un elenco.
3	Ordinamento dell'elenco	L'elenco dei servizi dati può essere ordinato per [Nome servizio] o [ultimo aggiornamento].
4	Voci di elenco	Qui viene visualizzato l'elenco degli elementi recuperati in base ai [Filtro] e alle opzioni di ordinamento. • ON : Attiva i servizi dati • OFF : Disattiva i servizi dati
5	Elemento pulsante	Consente di impostare il numero di elementi da visualizzare nell'elenco e di spostarsi tra le pagine.

Crea nuovo

1 Premere il pulsante [Impostazioni] nell'angolo superiore destro della schermata.
2 Selezionare la scheda [Servizio dati].
3 Premere il pulsante [Crea nuovo].
4 Inserire le informazioni relative al servizio dati da creare.
Serie diverse di informazioni aggiuntive devono essere immesse a seconda del [Tipo servizio] selezionato.
- [Tipo servizio]: [Database], [XML], [Excel], [Json]
- [Ciclo di raccolta] (secondi): può essere impostato su un valore compreso tra 3 e 59.940 (il valore minimo supportato varia in base al tipo).

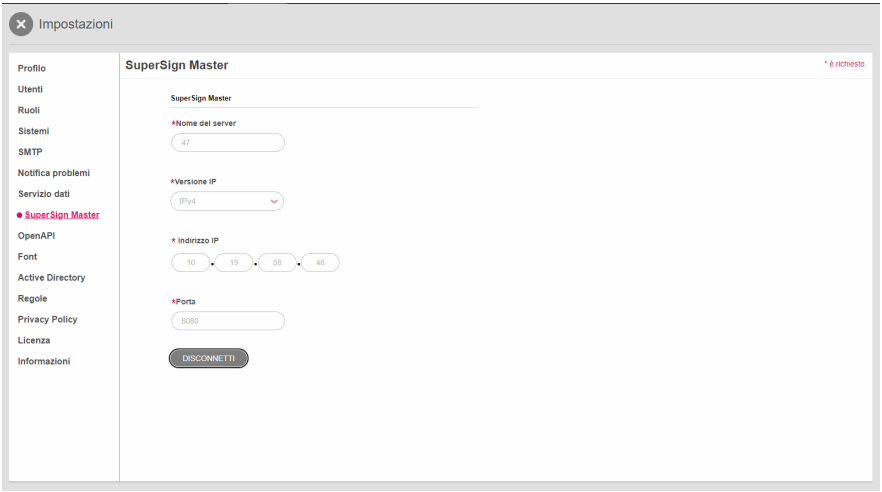
5 Aggiungere il [Gruppo di lavoro] che utilizzerà il servizio dati.
6 Premere il pulsante [Test] per verificare se il servizio dati da creare funziona correttamente.
7 Selezionare la colonna con la chiave da utilizzare come predefinita.
8 Premere [Crea nuovo] per creare il servizio dati.

NOTA

- Sono supportati i database Microsoft SQL Server, MySQL, Oracle e PostgreSQL.
- Una volta creato un servizio, possono essere modificate solo le informazioni [Nome servizio], [Descrizione], [Ciclo di raccolta] e [Gruppo di lavoro].
- Specificare una colonna come quella principale, dotate di una proprietà univoca con valore che non è possibile modificare.

SuperSign Master

È possibile utilizzare SuperSign Master per inviare contenuti e playlist aggiunti in SuperSign Master a LG SuperSign CMS.



Aggiunta di un server

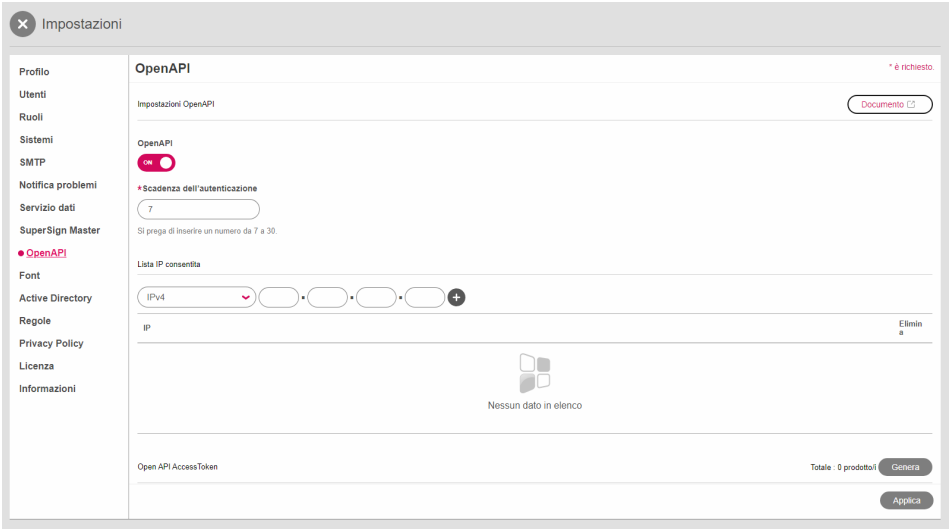
1 Immettere le informazioni sul server che si desidera aggiungere.
2 Selezionare il pulsante [RICHIESTA DI INVIO DATI].

NOTA

- Il tempo di sincronizzazione massimo tra server è di 5 minuti dopo l'approvazione del server.

[OpenAPI]

È possibile gestire se utilizzare Open API, [Periodo di Scadenza dell'Autenticazione], [Lista di IP consentiti] e AccessToken emesso.



Classificazione	Descrizione
[Documento]	Mostra il documento Open API. Questa pagina fornisce un menu che consente di verificare facilmente l'API attraverso ciascun elemento.
[OpenAPI]	Imposta se utilizzare Open API
[Periodo di Scadenza dell'Autenticazione]	Imposta il periodo di scadenza di AccessToken (7-30 giorni)
[Lista di IP consentiti]	Gestisce l'IP che può utilizzare e accedere a Open API.
[Issue Access Token]	Consente di creare un access token in base all'ID e al periodo inseriti.
[AccessToken OpenAPI]	[ID)]: Apre l'API che emette l'account [Inizio]: Data di emissione di AccessToken [Fine]: Data di scadenza di AccessToken [AccessToken]: Valore di AccessToken [Stato]: Gestisce se utilizzare AccessToken. [Refresh Token]: il valore per la riemissione dell'AccessToken.

1 Premere il pulsante [Impostazioni] nell'angolo in alto a destra della schermata.
2 Selezionare la scheda [OpenAPI].
3 Configurare [OpenAPI].
4 Per applicare le impostazioni, fare clic sul pulsante [Applica].

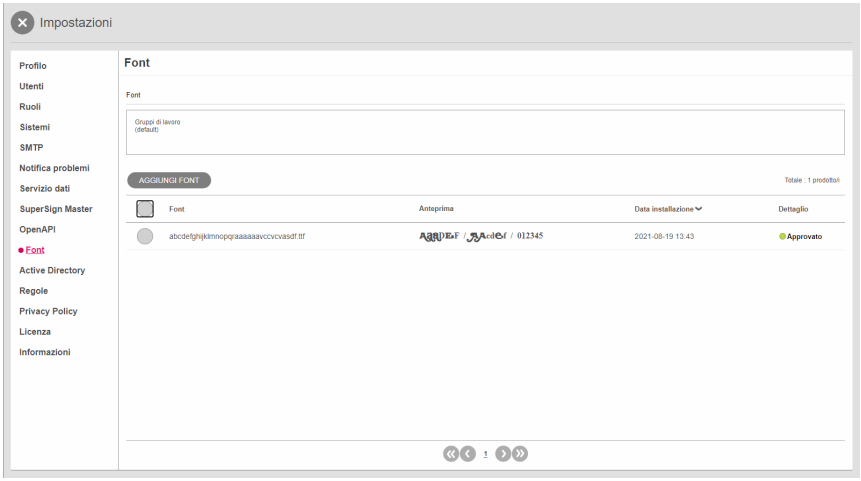
NOTA

- La scheda [OpenAPI] è visibile solo se si dispone di una licenza valida.
- Se nell'elenco di IP consentiti non viene immesso alcun valore, sarà consentito qualsiasi IP.
- Un AccessToken può essere emesso solo sugli account con un gruppo di lavoro o meno.

[Carattere]

È possibile caricare il carattere desiderato.

È possibile applicare caratteri registrati dagli utenti nel contenuto distribuito tramite SuperSign CMS.



Classificazione	Descrizione
[Gruppo di lavoro]	Mostra il nome del gruppo di lavoro attualmente selezionato.
[AGGIUNGI FONT]	Consente di aggiungere un file del tipo di carattere archiviato nel PC dell'utente.
Elenco di caratteri	Mostra un elenco di caratteri aggiunti nel gruppo di lavoro attuale. • [Carattere]: nome del file del tipo di carattere • [Anteprima]: anteprima del carattere • [Data installazione]: data in cui è stato aggiunto il carattere • [Dettaglio]: mostra se il carattere è stato approvato.

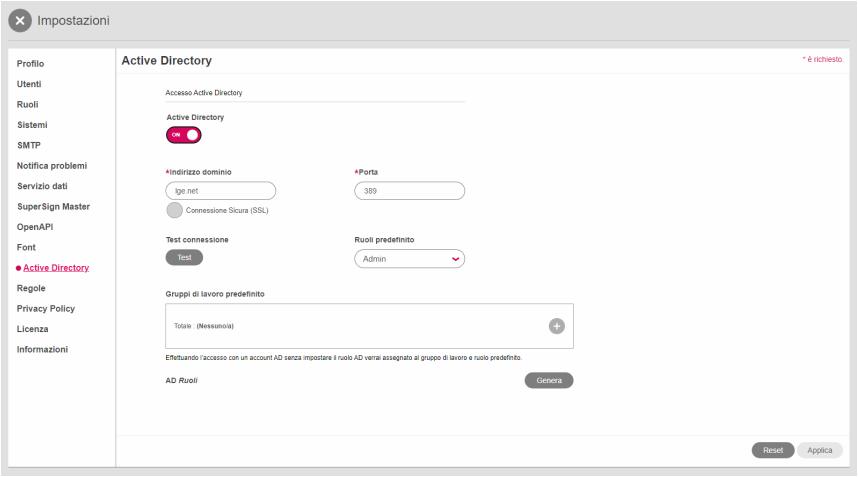
1 Premere il pulsante [Impostazioni] in alto a destra nella schermata.
2 Selezionare la scheda [Carattere].
3 Aggiungere caratteri tramite [AGGIUNGI FONT].

NOTA

- A seconda del carattere selezionato, questo potrebbe non essere supportato nell'anteprima e durante la riproduzione.
- Quando il contenuto SuperSign che include un carattere viene distribuito, il carattere è disponibile solo per i modelli che supportano il carattere. Per i modelli che non supportano il carattere, verrà applicato il carattere predefinito supportato dal modello.

[Cartella Attiva]

È possibile usare SuperSign CMS collegando i Servizi di dominio Active Directory (AD DS) a un account Window Active Directory senza aggiungere utenti.



Classificazione	Descrizione
[Active Directory]	Impostare se si usa Active Directory o meno.
[Indirizzo dominio]	Inserire un indirizzo di dominio.
[Porta]	Inserire informazioni relative alla porta.
[Connessione Sicura (SSL)]	Scegliere se usare o meno il protocollo SSL.
[Test connessione]	Testare le connessioni al server di Active Directory.
[Ruoli predefinito]	Specificare i ruoli con autorizzazioni da concedere agli utenti.
[Gruppi di lavoro predefinito]	Specificare il gruppo di lavoro contenente le informazioni che devono essere usate dall'utente.
[Ruolo AD]	Specificare i ruoli con autorizzazioni da concedere agli utenti.
[Crea ruolo]	Aggiungere un ruolo AD.
[Proprietà]	Inserire il set di attributi per l'account AD.
[Condizione]	Selezionare le condizioni di confronto.
[Valore]	Inserire i valori di confronto.
[Gruppi di lavoro]	Consente di specificare il gruppo di lavoro disponibile per gli utenti.

Configurazione di ruoli predefiniti e gruppi di lavoro predefiniti

È possibile definire i ruoli e i gruppi di lavoro da assegnare quando si accede con un account registrato con Windows Active Directory.

1 Inserire [Indirizzo dominio] e [Porta].
2 Scegliere se utilizzare [Connessione Sicura (SSL)].
3 Fare clic sul pulsante [Test connessione] per testare la connessione con il server di Active Directory.
4 Selezionare un [Ruoli predefinito].
5 Selezionare un [Gruppi di lavoro predefinito].

Configurazione di ruoli AD e gruppi di lavoro AD

È possibile definire le proprietà, le condizioni, i ruoli e i gruppi di lavoro da controllare quando si accede con un account registrato con Windows Active Directory.

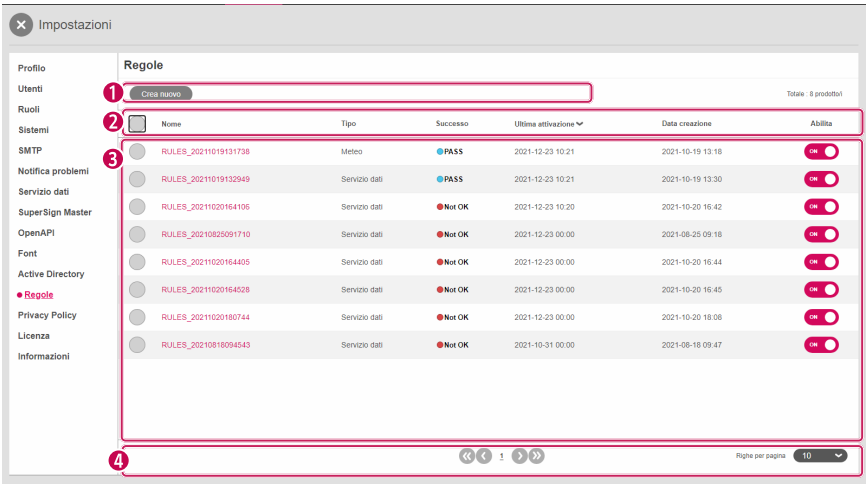
1 Selezionare [Aggiungi].
2 Inserire [Proprietà], [Condizione] e [Valore].
   - [Proprietà]: può essere inserita manualmente. Fare clic sul pulsante Seleziona per selezionare una proprietà.
   - [Condizione]: selezionare la condizione per confrontare le proprietà e i valori.
   - [Valore]: valore da confrontare utilizzando le proprietà e le condizioni impostate.
3 Selezionare un ruolo.
4 Selezionare un gruppo di lavoro.

NOTA

- È possibile usare l'account AD dopo che è stato approvato dall'amministratore del server.
- Per informazioni sulla gestione delle autorizzazioni degli account utente, vedere la funzione Funzioni comuni > Gestione dello stato delle approvazioni.
- Quando si accede con il ruolo di amministratore, tutti i gruppi di lavoro sono selezionati e l'opzione di selezione dei gruppi di lavoro è disabilitata.

[Regola]

Attraverso l'integrazione con i servizi esterni o dati, è possibile applicare opzioni per lo schermo o eventi specifici ai lettori.



N.	Classificazione	Descrizione
1	Area superiore con pulsanti	Fornisce le funzioni per gestire l'elenco di regole come pulsanti e visualizza i pulsanti disponibili a seconda dell'elemento selezionato nell'elenco. • [Crea nuovo]: consente di creare una regola. • [Elimina]: consente di eliminare una regola.
2	Ordinamento dell'elenco	È possibile ordinare e visualizzare l'elenco di regole per [Nome] o [Ultima attivazione].
3	Voci di elenco	Mostra le regole registrate in base ai criteri di ordinamento. • ON : attiva il servizio della regola. • OFF : disattiva il servizio della regola.
4	Area inferiore	Consente di impostare il numero di elementi da visualizzare nell'elenco e di spostarsi tra le pagine.

Registrazione

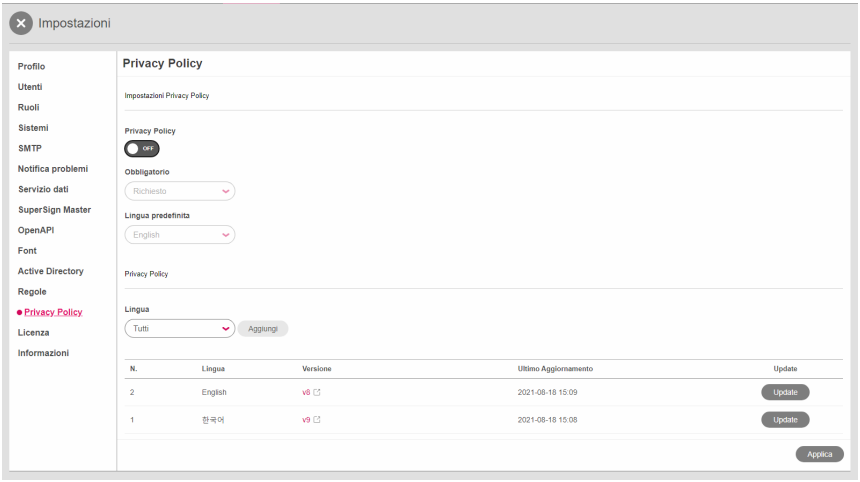
1 Premere il pulsante [Impostazioni] in alto a destra nella schermata.
2 Selezionare la scheda [Regola] e premere il pulsante [Crea nuovo].
3 Selezionare un [Tipo regola].
- [Servizio dati]
- [Meteo]: registrare il meteo in una posizione specifica in base alle relative impostazioni.
- [Telecamera Axis]: configurare una telecamera che è possibile connettere alla rete.

4 [Descrizione]: registrare una descrizione della regola.
5 Selezionare il pulsante [AGGIUNGI REGOLA] per impostare i dettagli per ogni regola.
6 Selezionare [Aggiungi player] per scegliere il lettore al quale applicare la regola.
7 Selezionare un [Evento] da eseguire.
- [Canale]: configurare un evento di canale selezionando un numero di canale.
- [Distribuzione]: configurare un evento di distribuzione aggiungendo contenuti multimediali.
- [Controlla]: configurare un evento di controllo selezionando la voce di controllo e il tipo di input.
- [Nome evento]: configurare un evento specificando il nome dell'evento.

8 Selezionare una voce di [Pianificazioni] per selezionare [Regola].
9 Fare clic sul pulsante [Crea nuovo] per creare una regola.

[Privacy Policy]

Utilizzando le impostazioni della privacy policy, è possibile ricevere il consenso per la privacy policy al momento dell'iscrizione e notificare il dashboard della privacy policy.



Classificazione	Descrizione
[Privacy Policy]	Consente di scegliere se usare la privacy policy
[Obbligatorio]	Consente di impostare se ottenere il consenso al momento dell'iscrizione
[Lingua predefinita]	La lingua predefinita in cui mostrare la privacy policy
[Lingua]	La lingua in cui mostrare la privacy policy
Elenco delle privacy policy	L'elenco delle privacy policy attualmente registrate
[N.]	Il numero assegnato alla privacy policy
[Lingua]	La lingua in cui mostrare la privacy policy
[Versione]	La versione della privacy policy
[Ultimo Aggiornamento]	Quando è stato eseguito l'ultimo aggiornamento
[Update]	Il pulsante per modificare la privacy policy

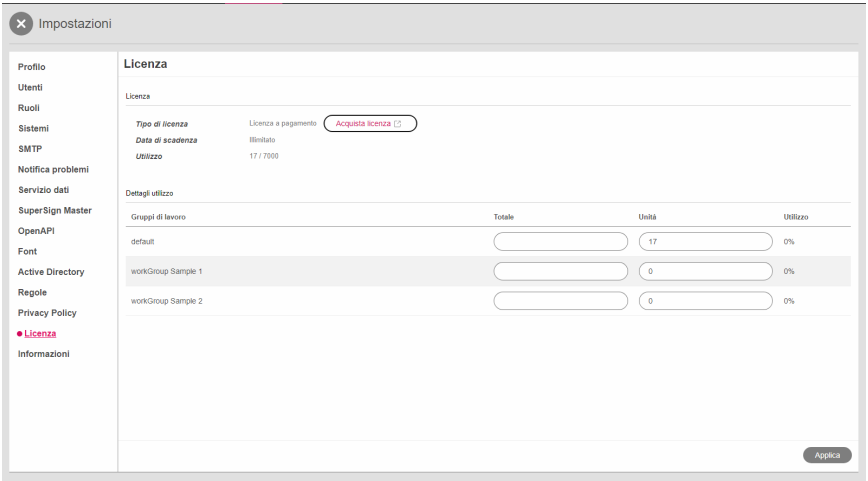
1 Premere il pulsante [Impostazioni] in alto a destra nella schermata.
2 Selezionare la scheda [Privacy Policy].
3 Inserire le impostazioni della privacy policy.
4 Selezionare una lingua da aggiungere e fare clic sul pulsante Aggiungi per aggiungere la privacy policy in quella lingua.

NOTA

- Le versioni sono gestite dalle singole lingue e la versione sarà aggiornata automaticamente quando viene eseguito l'aggiornamento.

[Licenza]

È possibile verificare le informazioni sulla licenza applicata e assegnare le licenze in base al gruppo di lavoro.



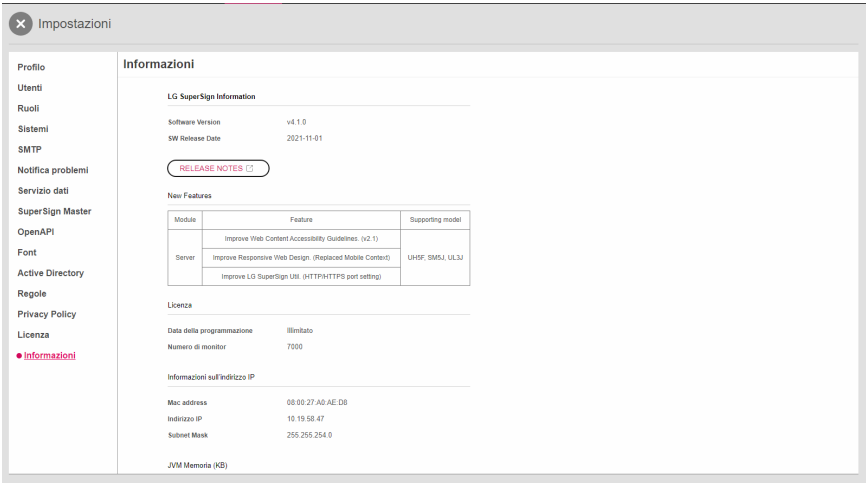
Classificazione	Descrizione
[Tipo di licenza]	Il tipo di licenza
[Data di scadenza]	La data in cui scade la licenza
[Utilizzo]	Le licenze/licenze intere utilizzate attualmente
[Acquista licenza]	Il collegamento alla pagina in cui è possibile acquistare la licenza
[Dettagli utilizzo]	L'utilizzo della licenza per gruppo di lavoro • [Gruppo di lavoro]: il gruppo di lavoro • [Totale]: il numero di licenze da assegnare • [Numero di monitor]: il numero di licenze attualmente in uso • [Utilizzo]: la percentuale di utilizzo rispetto al numero di licenze assegnate

NOTA

- Se non è stata assegnata una licenza a un gruppo di lavoro, è possibile utilizzarlo senza limitazioni all'interno dell'intera licenza.

[Informazioni]

È possibile visualizzare la versione del software, nuove funzionalità, note di rilascio e informazioni di base sul server.



1 Fare clic sul pulsante [Impostazioni] nell'angolo superiore destro della schermata.
2 Selezionare la scheda [Informazioni].
   • Qui è possibile visualizzare informazioni relative alla versione del software e alla licenza, nuove funzionalità, note di rilascio e informazioni di base sul server.
3 Fare clic sul pulsante **RELEASE NOTES** per visualizzare la cronologia delle revisioni del software.

SuperSign Editor

È possibile creare e modificare progetti di contenuti da riprodurre su display mediante SuperSign Editor.

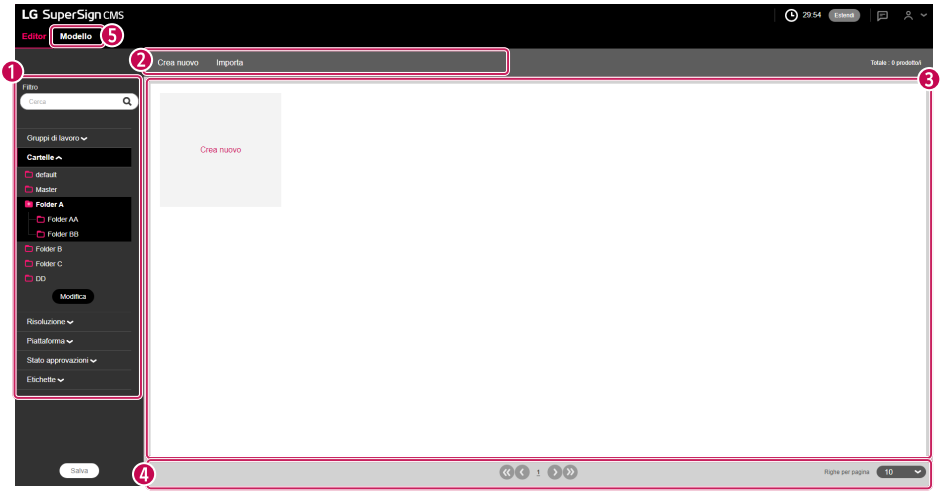
Avvio di SuperSign Editor

Fare clic su Vai a SuperSign Editor nella schermata Home di SuperSign Editor per aprire una nuova schermata.

[HOME]

Questa è la schermata principale di SuperSign Editor in cui è possibile creare o modificare i progetti.

Layout e funzioni di schermata



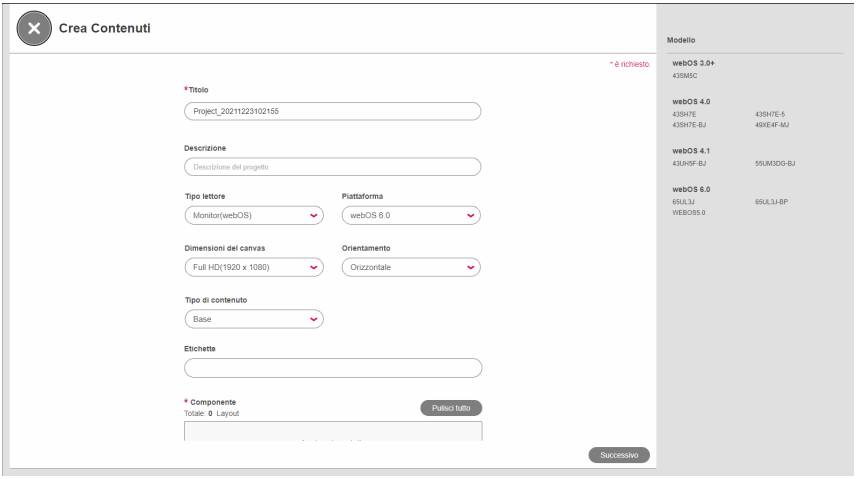
N.	Categoria	Descrizione
❶	[Filtro]	L'elenco dei progetti viene recuperato in base alle impostazioni di [Filtro]. • [Cerca]: Recupera un elenco di elementi che includono la parola chiave. • [Gruppo di lavoro]: Recupera un elenco di elementi che appartengono al gruppo di lavoro selezionato. • [Cartella]: Recupera un elenco di elementi che appartengono alla cartella selezionata. • [Risoluzione]: Recupera un elenco di elementi che appartengono alla risoluzione selezionata. • [Piattaforma]: Recupera l'elenco corrispondente alla piattaforma selezionata. • [Stato approvazioni]: Recupera un elenco di elementi che appartengono allo stato di approvazione selezionato. • [Etichetta]: consente di cercare l'elenco corrispondente all'etichetta selezionata.
❷	Area superiore con pulsanti	Le funzioni di gestione dei progetti di contenuto vengono fornite sotto forma di pulsanti. I pulsanti disponibili variano in base all'elemento selezionato. • [Crea nuovo]: Consente di creare un nuovo progetto di contenuto • [Importa]: Consente di aggiungere file dal PC come contenuto • [Seleziona tutto]: Consente di selezionare l'intero elenco dei contenuti • [Elimina]: Consente di eliminare il progetto di contenuto selezionato • [Deseleziona tutto]: Consente di deselezionare tutti i progetti di contenuto
❸	Schermata principale	In questa posizione viene mostrato un elenco dei progetti di contenuto creati con l'Editor.
❹	Area inferiore	Consente di impostare il numero di elementi da visualizzare nell'elenco e di spostarsi tra le pagine.
❺	[Modello]	È possibile creare il modello di utente.

NOTA

• Per ulteriori dettagli sui filtri, vedere la sezione Funzioni comuni di SuperSign Server.

Creazione di un progetto

SuperSign Editor consente di creare contenuti che possono essere riprodotti sui lettori. A seconda del [Tipo di contenuto], è possibile creare progetti normali o progetti touch che rispondono ad azioni touch.



Elemento	Descrizione
[Tipo lettore]	Imposta il tipo di piattaforma del progetto da creare. È possibile controllare la piattaforma del lettore creato nella scheda [Lettori]. • **Monitor (webOS), monitor (non webOS), SuperSign TV (webOS), SuperSign TV (non webOS), Controllo di sistema LED (base), Controllo di sistema LED (fisso), Riproduttore SuperSign**
[Piattaforma]	Imposta la piattaforma del lettore che distribuirà il contenuto.
[Dimensioni del canvas]	Imposta le dimensioni del canvas del progetto da creare. È possibile controllare la risoluzione del lettore creato nella schermata Dettagli del lettore. Le dimensioni del canvas disponibili vengono visualizzate a seconda del tipo di piattaforma e della piattaforma. • **Full HD (1920 x 1080), Ultra HD (3840 x 2160), 86 Ultra Stretch, 88 Ultra Stretch, 10SE3E (1280 x 800)**
[Orientamento]	Consente di impostare l'orientamento di riproduzione del progetto sul lettore. • [Orizzontale], [Verticale]
[Tipo di contenuto]	Crea progetti normali e progetti touch. • [Base], [Touch], [Avanzato(Multiplo)]
[Etichette]	Imposta le etichette.

NOTA

- I progetti touch sono supportati in webOS 3.0 o versioni successive.
- [Dimensioni del canvas], [Orientamento] e [Tipo di contenuto] disponibili variano in base alla piattaforma selezionata. È possibile controllare le informazioni sulla piattaforma del lettore di distribuzione nella scheda [Lettori].
- I contenuti touch sono supportati solo su alcuni modelli.
- Il contenuto Avanzato (Multiplo) è fornito solo se il tipo di player è un controller di sistema LED.
- Fornisce un elenco dei lettori registrati per tipo di lettore sul lato sinistro.

Creazione di un progetto normale

1 Fare clic sul pulsante [Crea nuovo] nella schermata Home di SuperSign Editor oppure sul pulsante [Crea nuovo] nella pagina dell'elenco dei contenuti del server per creare un nuovo progetto.
2 Immettere le informazioni per il nuovo progetto da creare.
3 Selezionare [Normale] per [Tipo di contenuto].
4 Fare clic sul pulsante [Aggiungi modello] per aggiungere un elemento dall'elenco dei modelli.
   - [Layout]: consente di selezionare il filtro layout nella schermata destra per aggiungere il modello desiderato.
   - [Pulisci tutto]: Cancella l'elemento modello corrente
   - Fare clic sul pulsante Layout nell'elenco dei modelli per visualizzare un elenco dei filtri che possono essere modificati.
5 Fare clic sul pulsante [Successivo] per aprire la schermata dello storyboard.
6 Fare doppio clic su un modello da modificare nell'asse del tempo di seguito oppure fare clic sul pulsante [Editor modello] in basso.
   - Viene visualizzato l'Editor modelli, in cui è possibile modificare ciascun modello.
7 Aggiungere gli elementi da mostrare in ogni elemento del modello dall'elenco di elementi sul lato destro.
   - A ciascun elemento è possibile aggiungere un file [Media], un [Servizi] o un elemento di [Testo].
   - Fare clic su [Aggiungi elemento] in alto. Un nuovo elemento verrà aggiunto alla schermata di modifica dei modelli.
8 Fare clic sul pulsante [Precedente] per aprire lo storyboard.
9 Dopo aver completato la modifica di tutti i modelli nell'asse del tempo, fare clic sul pulsante [Salva] in basso per salvare.
10 Premere il pulsante e selezionare se si desidera salvare nella finestra a comparsa di conferma Salva.
   - [Sì]: Salva il progetto e termina lo storyboard
   - [No]: Non salva il progetto prima di terminare lo storyboard
   - X: Annulla il termine dello storyboard
11 Lo storyboard viene terminato in base all'opzione di salvataggio selezionata e il progetto creato può essere verificato nello schermata Home dell'editor.
   - I progetti di contenuto aggiunti mediante SuperSign Editor vengono visualizzati anche nell'elenco dei contenuti di SuperSign Server.

Creare il modello

1 Nella schermata Home dell'editor SuperSign, fare clic sulla scheda [Modello] per passare alla schermata Home del modello.
2 È possibile creare un modello facendo clic sul pulsante [Crea nuovo].
- La procedura di registrazione e la schermata sono le stesse di quando si crea un normale progetto.

3 Se si dispone di una licenza OpenAPI valida, una voce di modello (OpenAPI) viene aggiunta al tipo di contenuto e può essere selezionata.

Creazione di un progetto Touch

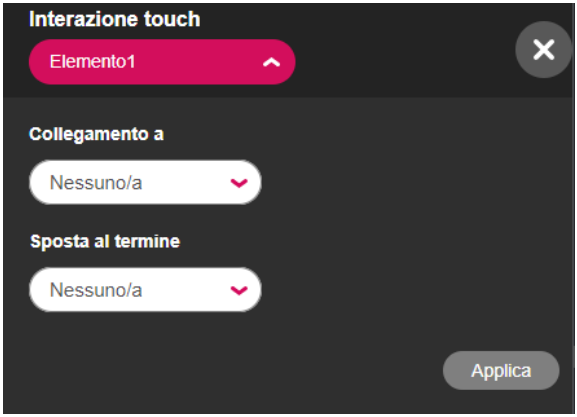
1 Fare clic sul pulsante [Crea nuovo] nella schermata Home di SuperSign Editor oppure sul pulsante [Crea nuovo] nella pagina dell'elenco dei contenuti del server per creare un nuovo progetto touch.
2 Immettere le informazioni per creare il nuovo progetto touch.
- I progetti touch possono essere creati solo con il Monitor (webOS 3.0) o con un [Tipo lettore] più recente.

3 Selezionare [Touch] per Tipo di contenuto.
4 Fare clic sul pulsante [Aggiungi modello] per aggiungere un elemento dall'elenco dei modelli.
- [Pulisci tutto]: Cancella l'elemento modello corrente
- Fare clic sul pulsante Layout nell'elenco dei modelli per visualizzare un elenco dei filtri che possono essere modificati.

5 Fare clic sul pulsante [Successivo] per aprire la schermata dello storyboard.
6 Fare doppio clic su un modello da modificare nell'asse del tempo di seguito oppure fare clic sul pulsante [Editor modello] in basso.
- Viene visualizzato l'Editor modelli, in cui è possibile modificare ciascun modello.

7 Aggiungere gli elementi da mostrare in ogni elemento del modello dall'elenco di elementi sul lato destro.
- A ciascun elemento è possibile aggiungere un file [Media], un [Servizi] o un elemento di [Testo].
- Fare clic su [Aggiungi elemento] in alto. Un nuovo elemento verrà aggiunto alla schermata di modifica dei modelli.

8 Selezionare un elemento per ricevere l'input tramite tocco. Fare quindi clic sul pulsante [Touch] nell'asse del tempo.



9 Selezionare Interazione touch e premere il pulsante [Applica].
- [Interazione touch]: Consente di selezionare un elemento per abilitare il touch
- [Collegamento a]: Consente di selezionare un modello da aprire quando viene toccato l'elemento abilitato per il touch
- [Sposta al termine]: Consente di selezionare un modello da aprire dopo aver riprodotto la schermata collegata

10 Fare clic sul pulsante [Precedente] per aprire lo storyboard.

11 Dopo aver completato la modifica di tutti i modelli nell'asse del tempo, fare clic sul pulsante [Salva] in basso per salvare.

12 Premere il pulsante e selezionare se si desidera salvare nella finestra a comparsa di conferma Salva.
- [Sì]: Salva il progetto e termina lo storyboard
- [No]: Non salva il progetto prima di terminare lo storyboard
- X: Annulla il termine dello storyboard

13 Lo storyboard viene terminato in base all'opzione di salvataggio selezionata e il progetto creato può essere verificato nello schermata Home dell'editor.
- I progetti di contenuto aggiunti mediante SuperSign Editor vengono visualizzati anche nell'elenco dei contenuti di SuperSign Server.

Creazione di un progetto Avanzato (Multiplo)

1 È possibile creare un nuovo progetto [Avanzato(Multiplo)] facendo clic sul pulsante [Crea nuovo] nella pagina iniziale di SuperSign Editor o nella schermata dell'elenco dei contenuti del server.
2 Inserire le informazioni relative al progetto Avanzato (Multiplo) da creare.
3 Selezionare [Avanzato(Multiplo)] come [Tipo di contenuto].
- [Avanzato(Multiplo)]: consente di creare contenuto LED (multiplo) con due o più player LED assegnati.

4 Fare clic sul pulsante [Aggiungi player] e aggiungere gli elementi all'elenco di player.
- Fare clic su una cartella o tag nell'elenco di player per visualizzare un elenco dei filtri che possono essere modificati.
- [Aggiungi tutto]: consente di aggiungere tutti gli elementi dell'elenco di player.
- [Pulisci tutto]: consente di ripristinare il player incluso.

5 Fare clic sul pulsante [Successivo] per andare alla schermata Editor modello.
6 Aggiungere gli elementi da visualizzare in ogni player e lo sfondo nell'elenco di elementi a destra.
- File [Media], [Servizi] e [Testo] possono essere aggiunti a ogni area del player.
- [Immagine] e [Video] possono essere aggiunti a ogni area di sfondo.
- Fare clic su +Background (+Sfondo) in alto. Un nuovo sfondo verrà aggiunto alla schermata di modifica.
- Fare clic sull'icona in basso. Lo sfondo aggiunto viene sintetizzato in un'unica riga sull'asse del tempo.
- Fare clic sull'icona in basso. Verrà visualizzato ogni sfondo insieme a un riepilogo degli sfondi.

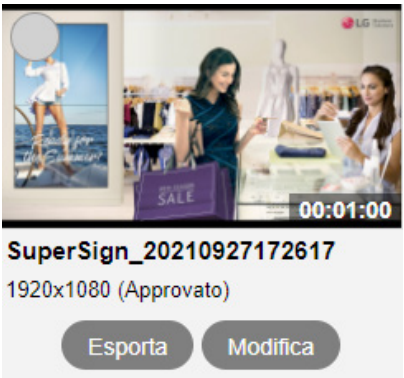
7 Dopo aver modificato tutti i modelli nell'asse del tempo, fare clic sul pulsante [Salva] nella parte superiore per salvare.
8 Fare clic sul pulsante [HOME] e scegliere di salvare quando viene chiesto nella finestra a comparsa.
- [Sì]: consente di salvare un progetto e di chiudere Template Editor (Editor modello).
- [No]: consente di chiudere Template Editor (Editor modello) senza salvare un progetto.
- X: consente di chiudere la schermata di modifica di Template Editor (Editor modello)

9 Dopo aver chiuso Template Editor (Editor modello), sarà possibile visualizzare il progetto creato nella schermata principale di SuperSign Editor.
- Un progetto di contenuto aggiunto da SuperSign Editor può anche essere visualizzato nell'elenco dei contenuti di un server SuperSign.

Esportazione di un progetto

È possibile salvare i progetti creati con SuperSign Editor come file per la gestione.

1 Visualizzare l'elemento progetto nella schermata Home dell'editor.
2 Fare clic sul pulsante [Esporta] per un elemento progetto da esportare.



3 Il progetto viene scaricato come file compresso.

Importazione di un progetto

È possibile aggiungere i file esportati in SuperSign Editor e utilizzarli.

1 Fare clic sul pulsante [Importa] nel menu superiore dell'Editor.
2 Selezionare un progetto da caricare. Quindi fare clic sul pulsante [Apri].
3 Una volta completato il caricamento, l'elenco della schermata Home dell'editor viene aggiornato.

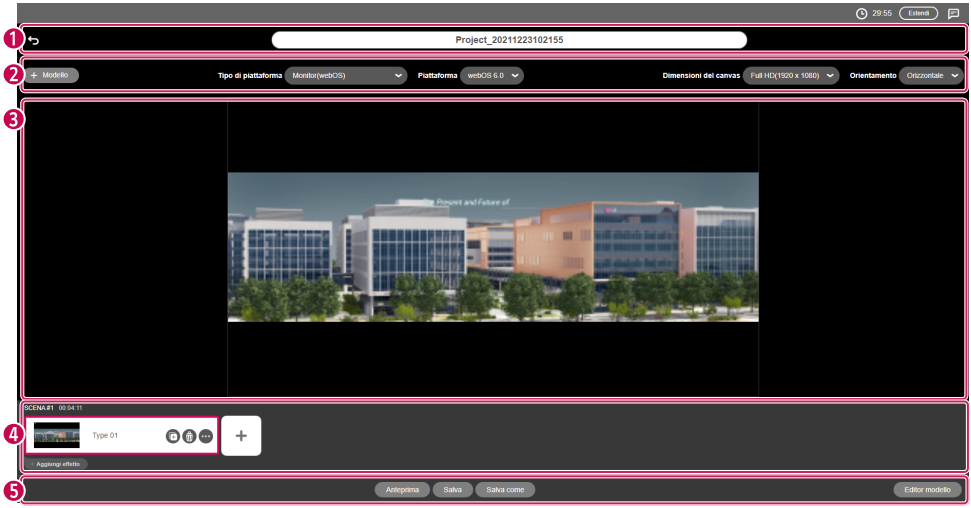
NOTA

- La funziona di esportazione non è supportata per il contenuto LED.
- È possibile importare un solo progetto alla volta.

Storyboard

È possibile visualizzare l'ordine di riproduzione di tutti i modelli nello storyboard. Accedere all'Editor modelli da qui e modificare i modelli.

Layout e funzioni di schermata



N.	Categoria	Descrizione
❶	Area del menu superiore	Indica il nome di progetto e consente la navigazione all'interno delle pagine. • [Home]: Torna alla schermata Home • Nome progetto: Mostra e consente di modificare il nome di progetto
❷	Area superiore con pulsanti	In questa area vengono aggiunti o modificati i modelli nello storyboard. • +[Modello]: Consente di aggiungere un nuovo modello dopo l'ultima scena del progetto • [Tipo di piattaforma] : Consente di modificare le informazioni del tipo di piattaforma da applicare al contenuto • [Piattaforma]: Modifica le informazioni della piattaforma da applicare al contenuto • [Dimensioni del canvas]: Consente di modificare le dimensioni del modello • [Orientamento]: Consente di modificare l'orientamento del modello
❸	Area del modello	Qui viene mostrato il modello selezionato.
❹	Asse del tempo	Qui vengono mostrati i modelli forniti nello storyboard. È inoltre possibile aggiungere nuovi modelli. • : Copiare la scena selezionata e registrarla come una nuova scena. • : Consente di modificare l'ordine dei modelli aggiunti • Filtro dell'ora di visualizzazione: Consente di impostare l'ora di riferimento per visualizzare l'asse del tempo dello storyboard • +: Consente di aggiungere un nuovo modello all'ultima scena del progetto • [Aggiungi effetto]: Consente di aggiungere un effetto di transizione al modello
❺	Area del menu inferiore	Quest'area fornisce le funzioni che possono essere utilizzate dopo aver utilizzato lo storyboard. • [Anteprima]: Consente di visualizzare in anteprima il progetto di contenuto corrente • [Salva]: Consente di salvare il progetto di contenuto • [Salva come]: Salva il progetto di contenuto come file di altro tipo • [Editor modello]: Consente di aprire l'Editor modello per modificare il modello selezionato

NOTA

- Potrebbe non essere possibile modificare il contenuto inviato da LG SuperSign Master.

Aggiungi modello

Fare clic su [Aggiungi modello] in alto oppure sul pulsante + nell'asse del tempo. È possibile aggiungere un nuovo modello all'asse del tempo.

Impostazioni di progetto

Utilizzare l'area superiore con pulsanti per modificare il [Tipo lettore], le [Dimensione] o l'[Orientamento] del modello.

- La modifica delle impostazioni ripristina la schermata di modifica dello storyboard.

Asse del tempo

La modifica del filtro dell'ora di visualizzazione cambia la visualizzazione del modello nell'asse del tempo in base all'unità di tempo.

Trascinare un modello e rilasciarlo in una nuova posizione per modificare l'ordine di riproduzione del modello.

Aggiunta di effetti di transizione al modello

È possibile aggiungere effetti di transizione tra i modelli esistenti.

1. Fare clic sul pulsante + [Aggiungi effetto] di ogni modello nell'asse del tempo.
2. Viene visualizzato l'elenco degli effetti di transizione disponibili.
3. Fare clic sul pulsante + di un elemento per aggiungere l'[Effetti di transizione].
   - L'[Effetti di transizione] selezionato precede il modello selezionato durante la riproduzione.
   - La funzione dell'effetto di conversione del modello è supportata in webOS 3.0 o versioni successive.

NOTA

- Le prestazioni dell'effetto di transizione del modello possono variare a seconda della composizione del contenuto.

Anteprima

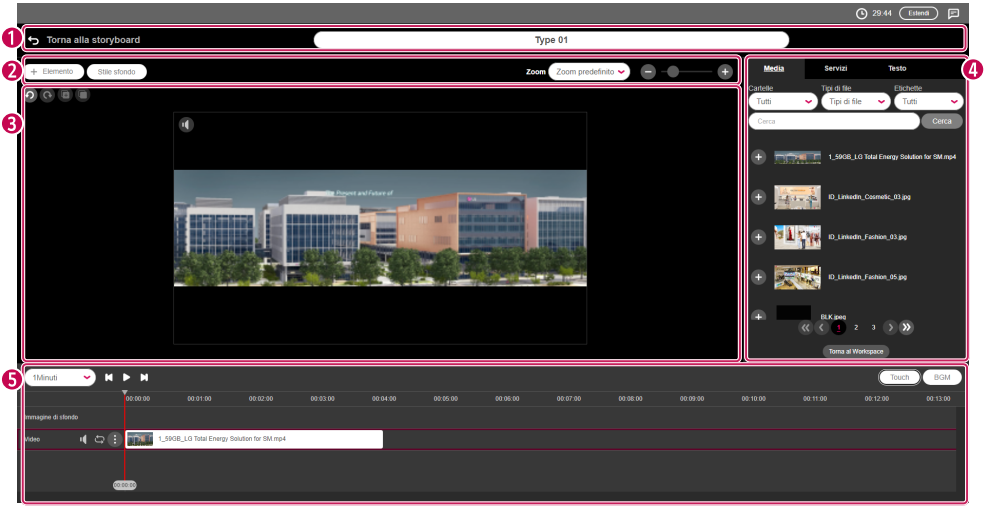
È possibile visualizzare in anteprima i modelli nel progetto di contenuto.

- L'intera anteprima viene visualizzata nelle immagini.

[Editor modello]

È possibile eseguire modifiche dettagliate dei modelli sullo storyboard, Nonché aggiungere un file [Media], un [Servizi] o un contenuto di [Testo] a ciascun elemento del modello.

Layout e funzioni di schermata



N.	Categoria	Descrizione
1	Area del menu superiore	Indica il nome di modello e consente la navigazione all'interno delle pagine. • [Precedente]: Consente di aprire lo storyboard • Nome modello: Mostra e consente di modificare il nome del modello
2	Area superiore con pulsanti	Al modello selezionato può essere aggiunto un nuovo elemento. È inoltre possibile applicare uno stile di sfondo. • [+ Elemento] : Consente di creare un nuovo elemento • [Stile sfondo] : Consente di impostare lo stile di sfondo della scena • [Zoom] : Consente di ingrandire/ridurre la scena da modificare • : consente di annullare la modifica • : Inverti esecuzione modifica • : copia un'area. • : incolla un'area.
3	Schermata Editor modelli	È possibile visualizzare il modello a cui si stanno apportando modifiche facendo clic sull'area + e aggiungendo [Media], [Servizi] e [Testo].
4	Elenco di voci	Questa sezione mostra un elenco di file [Media], [Servizi] ed elementi di [Testo] sul server. Gli elementi selezionati possono essere aggiunti agli elementi del modello.

N.	Categoria	Descrizione
❺	Area dell'asse del tempo	Gli elementi aggiunti al modello vengono visualizzati su un asse del tempo. [Tipo ordine] e [Durata riproduzione] di ciascun elemento possono essere modificati o eliminati. • Filtro dell'ora di visualizzazione: Consente di impostare l'ora di riferimento per visualizzare l'asse del tempo del modello • : Consente di riavvolgere il modello • : Consente di riprodurre il modello • : Consente di mettere in pausa il modello • : Consente di far avanzare rapidamente il modello • [Touch]: Consente di aggiungere l'interazione touch • [BGM]: Consente di aggiungere musica di sottofondo al modello

Aggiunta di un elemento

È possibile aggiungere un file [Media], un [Servizi] o un elemento di [Testo] dall'elenco sul lato destro a qualsiasi elemento sul modello.

NOTA

- Fare clic su +[Elemento] in alto per aggiungere una nuova area a un modello.
- Selezionare un elemento nell'elenco per aggiungerlo immediatamente all'asse del tempo.

Aggiunta di file multimediali

1 Selezionare un elemento per aggiungere file multimediali nella schermata Editor modelli.
2 Nell'elenco di elementi sul lato destro, selezionare la scheda [Media].
3 Fare clic sul pulsante + di un elemento multimediale per aggiungerlo o trascinarlo e rilasciarlo per aggiungerlo all'elemento selezionato.
   - L'elenco viene recuperato in base ai filtri per tipo di cartella e file.
   - Immettere la parola chiave premendo [Cerca] per effettuare una ricerca dei contenuti multimediali desiderati.

NOTA

- Agli elementi multimediali senza tempo di riproduzione viene applicato un tempo predefinito di 60 secondi.

Aggiunta di servizi

1 È possibile selezionare un elemento a cui aggiungere un servizio nella schermata Editor modelli.
2 Selezionare la scheda [Servizi] dall'elenco di elementi sul lato destro.
3 Selezionare il tipo di servizio desiderato da [Voce], [Servizio dati], [Data]/[Orario], codice QR e ClipArt.

Nome dell'elemento filtro	Nome del servizio	Descrizione
[Voce]	[Ingresso esterno]	Aggiungere un ingresso esterno per visualizzare un ingresso specifico (HDMI, RGB e così via) del lettore nell'elemento selezionato.
	[Pagina web]	Aggiungere una pagina Web per visualizzare quella di un URL specifico nell'elemento selezionato.
	[RSS feed]	Aggiungere un feed RSS e il relativo indirizzo per visualizzare aggiornamenti e nuovi post del sito in base alle regole RSS nell'elemento selezionato.
	[Widget]	Aggiungere un codice widget per visualizzare informazioni meteo, calendario, notizie e così via nell'elemento selezionato.
	[Streaming]	Aggiungere un servizio streaming (video) e il relativo URL per visualizzare il video in streaming dell'URL nell'elemento selezionato.
	[Cartella condivisa]	Aggiungere una cartella condivisa per visualizzare gli elementi multimediali della cartella condivisa nell'elemento selezionato.
	[Video Web]	Tramite il servizio video Web è possibile aggiungere pagine Web inclusi i video.
[Servizio dati]	[Servizio dati]	Se si aggiunge un servizio dati nel menu SuperSign Server > Impostazioni > Servizio dati, le informazioni raccolte sul sistema esterno vengono visualizzate normalmente nella schermata del lettore.
[Servizio code]	[Coda]	Mostra l'elenco di code registrate nel Queue System.
	[Gruppo code]	Mostra l'elenco di gruppi di code registrati nel Queue System.
[Data]/[Ora]	[Aggiungi data]	Aggiungere l'elemento data e selezionare il tipo di visualizzazione, il colore e le dimensioni per visualizzare le informazioni sulla data nell'elemento selezionato.
	[Aggiungi ora]	Aggiungere l'elemento ora e selezionare il tipo di visualizzazione, il colore e le dimensioni per visualizzare le informazioni sull'ora nell'elemento selezionato.
[Codice QR]	[Codice QR]	È possibile creare diversi codici QR nell'editor e aggiungerli a un elemento. - Siti Web, indirizzi e-mail, informazioni di contatto, testo, posizioni, messaggi, biglietti da visita e così via.
[Clipart]	[Clipart]	È possibile aggiungere clipart a un elemento da una selezione di 100 immagini clipart disponibili per impostazione predefinita.
[Elemento dinamico]	[Foto], [Video], [Pagina web], [Testo]	A ciascuna area può essere designato un ID univoco per impostare supporti dinamici tramite OpenAPI.

4 Fare clic sul pulsante + di un elemento di servizio per aggiungerlo oppure per trascinarlo e aggiungerlo all'elemento selezionato.

NOTA

- Di seguito sono indicati i vincoli da considerare in fase di aggiunta di elementi a ciascun modello.
  - È possibile aggiungere a un modello un solo servizio [Ingresso esterno], [Pagina web], [Streaming] o [Cartella condivisa] a un modello.
  - È possibile aggiungere a un modello fino a tre [RSS feed] o [Widget].
  - Per webOS 3.0 o versioni precedenti, è possibile aggiungere uno dei servizi seguenti: [Video], [Musica sottofondo], [Flash], [Ingresso esterno], [Streaming], [Cartella condivisa] (video).
  - Nella versione webOS 3.0 o superiore, è possibile aggiungere due servizi tra [Video], [Ingresso esterno], [Streaming] e [Cartella condivisa] (video).
  - Se il monitor utilizzato supporta il sistema webOS 4.0 o successivo, è possibile utilizzare sia [Immagine] sia [Video] nelle [Cartella condivisa]. Tuttavia, per i file immagine, si consiglia di impostare 10 secondi come tempo minimo di riproduzione nella playlist .txt.
  - Con il monitor che esegue WebOS 4.0 o versioni successive, fino a 4 video possono essere aggiunti a una scena. Tuttavia, alcuni monitor potrebbero non supportare questa funzione.
  - Per [Servizio dati] e [Servizio code], è possibile aggiungere fino a 20 voci per scena.
  - È possibile aggiungere fino a 20 elementi contenenti [Data], [Ora] e [Testo].
- I servizi di [Streaming] e [Cartella condivisa] sono supportati solo in webOS 3.0 o versioni successive.
- Il servizio [Video Web] è supportato solo sui monitor con webOS 3.0 o superiore.
- Il servizio [Elemento dinamico] è supportato solo se è disponibile una licenza Open API valida e il tipo di contenuto è (OpenAPI) quando si crea un modello.
- [Impostazioni] > [Regola] è supportato come voce nell'elenco dei servizi dati durante la creazione di regole con il tipo di Axis Camera o meteo.

Aggiunta di testo

1 Selezionare un elemento a cui aggiungere testo nella schermata Editor modelli.
2 Selezionare la scheda [Testo] dall'elenco di elementi sul lato destro.
3 Fare clic sul pulsante + di un elemento testo per aggiungerlo o trascinarlo e rilasciarlo per aggiungerlo all'elemento selezionato.
4 Fare doppio clic sull'elemento testo per immettere testo.

Aggiunta di uno stile

1 Selezionare la scheda [Testo] dall'elenco di elementi sul lato destro.
2 Fare clic sul pulsante [Aggiungi stile] per aprire la finestra del nuovo stile di testo.

3 Immettere un nome per lo stile di testo e configurare le impostazioni.
4 Fare clic sul pulsante [Salva] per aggiungere il nuovo stile di testo all'elenco degli stili.

Modifica dello stile

1 Selezionare la scheda [Testo] dall'elenco di elementi sul lato destro.
2 Fare clic sul pulsante [Modifica] di ogni elemento per aprire la finestra che consente di modificare lo stile del testo.
3 Controllare le impostazioni correnti e modificarle, se necessario.
4 Fare clic sul pulsante [Salva] per modificare lo stile del testo.

Eliminazione di uno stile

1 Selezionare la scheda [Testo] dall'elenco di elementi sul lato destro.
2 Fare clic sul pulsante [Modifica] di ogni elemento per aprire la finestra che consente di modificare lo stile del testo.
3 Fare clic sul pulsante [Elimina] nella parte inferiore per eliminare lo stile di testo selezionato.

NOTA

- Il carattere visualizzato durante la modifica può essere diverso dal carattere visualizzato in un lettore.
- La gamma delle dimensioni del carattere può variare in base alla piattaforma.

Aggiunta dello stile di sfondo

1 Fare clic sul pulsante [Stile sfondo] nella parte superiore della schermata dell'editor modelli.
2 Selezionare un colore di sfondo oppure fare clic sul pulsante [Aggiungi immagine] per selezionare un'immagine da aggiungere allo sfondo.
3 Selezionare la [Dimensione dell'immagine] e fare clic su [Salva] per applicare lo stile di sfondo nella schermata dell'editor modelli.
- Una volta aggiunto, uno stile di sfondo può essere nuovamente modificato facendo clic sul pulsante [Stile sfondo].

Aggiunta di musica di sottofondo

1 Fare clic sul pulsante [BGM] nella schermata dell'editor modelli.
2 Viene visualizzato l'elenco dei brani musicali disponibili sul server.
3 Selezionare un brano musicale da aggiungere e fare clic sul pulsante +.
- Se si aggiungono più elementi BGM, i brani vengono aggiunti in sequenza.
4 L'elemento BGM aggiunto viene visualizzato sull'asse del tempo.
- I brani BGM non vengono visualizzati nella schermata del modello.

Modifica delle proprietà dell'elemento

È possibile fare doppio clic su un elemento aggiunto nel modello per modificare le proprietà del file [Media], del [Servizi] o del [Testo].

1 Per modificare le proprietà di un'area, fare doppio clic sull'area in Template Editor (Editor modello) oppure selezionare l'area e fare clic sul pulsante [Proprietà] nella finestra a comparsa dell'area.
2 Modificare le impostazioni nella finestra [Proprietà] visualizzata sul lato destro.
3 Fare clic sul pulsante [Applica] per modificare le proprietà.

NOTA

- Per salvare le proprietà modificate, fare clic sul pulsante [Salva] o [Salva come] sullo storyboard.
- È possibile modificare i contenuti dell'area corrente facendo clic su [Sostituzione contenuto] nel riquadro [Proprietà].

Blocco

È possibile utilizzare la funzione di blocco per impedire a utenti non autorizzati di modificare i contenuti senza l'autorizzazione necessaria.

1 Nella schermata di modifica del modello, fare doppio clic o selezionare l'area di cui si desidera cambiare le proprietà, quindi fare clic sul pulsante [Proprietà] nella finestra a comparsa dell'area.
2 Impostare [Blocco posizione e dimensioni], [Blocco contenuto] e [Blocco attribuzione] nel riquadro [Proprietà] sulla destra.

NOTA

- Solo gli utenti con le autorizzazioni di blocco dei contenuti possono usare la funzione di blocco.
- L'autorizzazione per bloccare i contenuti può essere concessa all'utente dall'amministratore.
- Le impostazioni delle proprietà modificate devono essere salvate premendo il pulsante [Salva] o [Salva come] nello storyboard.

Eliminazione di un elemento

È possibile eliminare gli elementi aggiunti al modello.

1 Nella schermata Editor modelli selezionare l'elemento che contiene una voce da eliminare.
2 Per eliminare l'elemento selezionato, fare clic sul pulsante [Elimina] nella finestra a comparsa dell'area o premere il tasto **Delete** sulla tastiera.
   - Selezionare un elemento dell'asse del tempo e premere il tasto **CANC** per eliminare immediatamente l'elemento.

Monitoring SuperSign

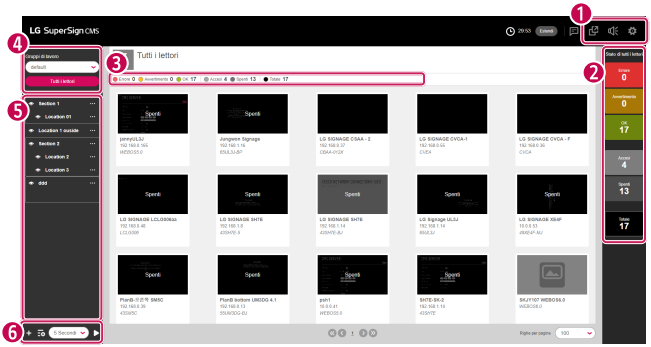
Monitoring SuperSign consente di monitorare i riproduttori sulla base di una mappa.

Avvio di Monitoring SuperSign

Facendo clic sul pulsante Monitoring SuperSign nella schermata principale del server SuperSign, verrà mostrata una nuova schermata Monitoring SuperSign.

[HOME]

È la schermata principale di Monitoring SuperSign, che comprende le seguenti funzioni:

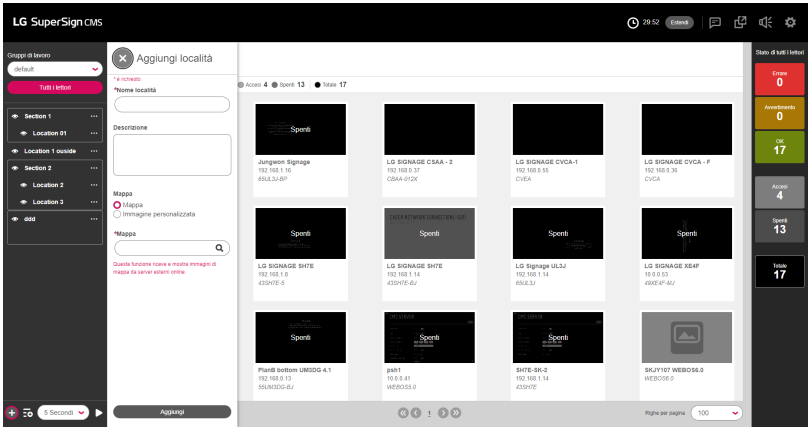


N.	Classificazione	Descrizione
1	Area superiore con pulsanti	• : apre una nuova schermata Monitoring SuperSign. • : imposta un avviso acustico per errori, avvisi e spegnimento. • : seleziona il sito che fornirà le mappe.
2	Area [Status di tutti i riproduttori]	Consente di visualizzare l'errore, l'avviso, lo stato normale, lo stato di accensione e spegnimento e il numero totale di riproduttori per tutti i riproduttori.
3	Area Status dei riproduttori assegnati	Consente di visualizzare l'errore, l'avviso, lo stato normale, lo stato di accensione e spegnimento e il numero totale di riproduttori per i riproduttori assegnati nella mappa.
4	Area Filtro	• [Gruppo di lavoro]: consente di selezionare un gruppo di lavoro. • [Tutti i riproduttori]: consente di visualizzare e gestire tutti i riproduttori.
5	Area Visualizzazione località	Consente di visualizzare e gestire località e sezioni.
6	Area Pulsante inferiore	• Aggiungi località: consente di aggiungere una località basata su un'immagine o una mappa. • Aggiungi sezione: consente di aggiungere una sezione che può contenere una località. • Avvia/Interrompi spostamento automatico: consente di spostarsi/fermarsi in ogni località. • Ciclo di spostamento automatico: consente di selezionare il ciclo di spostamento automatico. 5 secondi, 10 secondi, 20 secondi, 30 secondi

Aggiunta delle località

Consente di aggiungere e gestire le località sulla base della mappa e delle immagini dell'utente.

Aggiunta di località basate sulla mappa



1 Fare clic sul pulsante [Aggiungi località] in fondo alla schermata.
2 Inserire il nome e la descrizione della località.
3 Selezionare la mappa e cercare una località.
4 Selezionare la località cercata e fare clic sul pulsante Aggiungi.

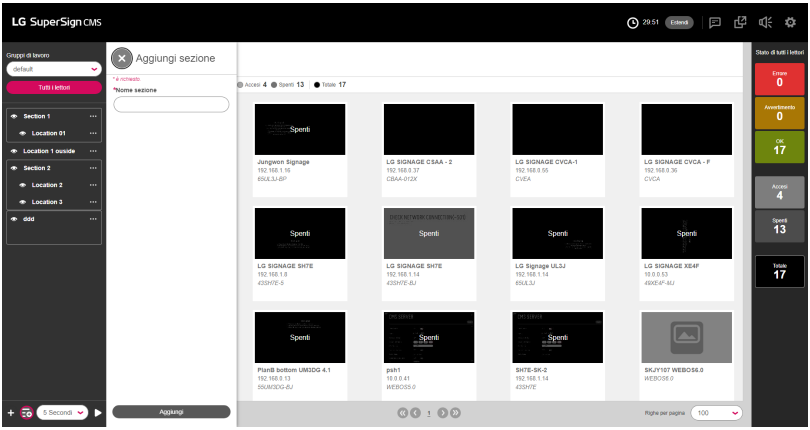
NOTA

- Dato che l'immagine della mappa sarà ricevuta e visualizzata tramite Internet, potrebbe risultare non visibile o caricarsi lentamente in base alla connessione Internet.

Aggiunta di località basate sulle immagini

1 Fare clic sul pulsante [Aggiungi località] in fondo alla schermata.
2 Inserire il nome e la descrizione della località.
3 Selezionare l'immagine dell'utente e fare clic sul pulsante Carica per caricare l'immagine da visualizzare.
4 Fare clic sul pulsante Aggiungi.

Aggiunta delle sezioni



1 Fare clic sul pulsante [Aggiungi sezione] in fondo alla schermata.
2 Inserire il nome della sezione.
3 Fare clic sul pulsante [Aggiungi].

Gestione di località e sezioni

Consente di scegliere tra [Modifica], [Elimina] e [Sposta] per le località e le sezioni.

Modifica delle località

1 Fare clic sul pulsante ⋯ a destra della località.
2 Fare clic sul pulsante [Modifica località].
3 Inserire le informazioni da modificare e fare clic sul pulsante [Salva].

Eliminazione delle località

1 Fare clic sul pulsante ⋯ a destra della località.
2 Fare clic sul pulsante [Elimina località].
3 Fare clic sul pulsante [Elimina] per eliminarla.

Spostamento a un'altra località

1 Fare clic sul pulsante ⋯ a destra della località.
2 Fare clic sul pulsante [Sposta a sezione].
3 Selezionare la sezione in cui ci si vuole eseguire lo spostamento.

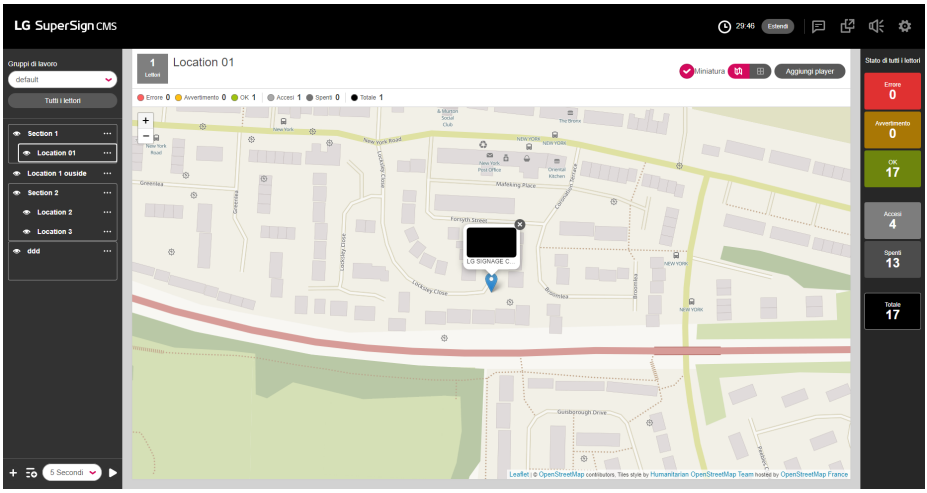
Modifica delle sezioni

1 Fare clic sul pulsante ⋯ a destra della sezione.
2 Fare clic sul pulsante [Modifica sezione].
3 Modificare le informazioni della sezione e fare clic sul pulsante [Modifica].

Eliminazione delle sezioni

1 Fare clic sul pulsante ⋯ a destra della sezione.
2 Fare clic sul pulsante [Elimina sezione].
3 Fare clic sul pulsante [Elimina] per eliminarla.

Assegnazione dei riproduttori



1 È possibile posizionare i riproduttori sulle mappe e sulle immagini per gestirli in base alla località.
2 Selezionare la località desiderata e fare clic sul pulsante [Aggiungi player] in alto.
3 Cercare il riproduttore tramite filtri e condizioni di ricerca, quindi posizionarlo dove si desidera.

Visualizzazione delle miniature

È possibile impostare se mostrare le miniature utilizzando la casella di controllo delle miniature in alto.

Impostazioni del tipo di visualizzazione

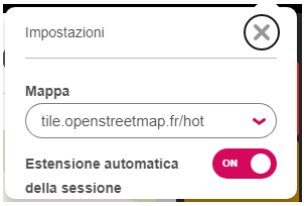
1 : mostra i riproduttori in base alla località.
2 : mostra i riproduttori in base all'elenco.

Impostazioni allarme

I riproduttori possono impostare un allarme per notificare un errore, un avviso o lo stato di spegnimento.

1 Fare clic sul pulsante in alto.
2 Selezionare l'elemento per cui aggiungere l'allarme.

Selezione delle mappe



1 Fare clic sul pulsante in alto.
2 Selezionare il sito che fornirà le mappe.

LG SuperSign QSR

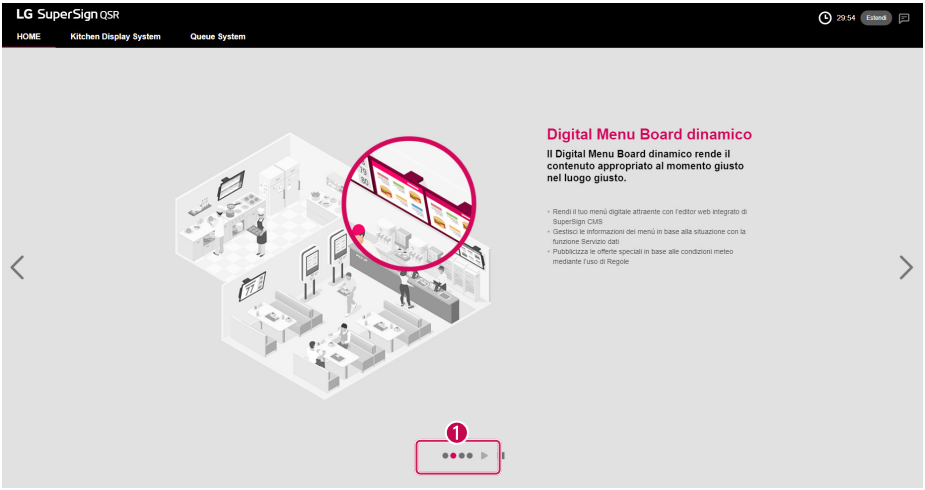
Fornisce il Kitchen Display System e il Queue System.

Introduzione a LG SuperSign QSR

Facendo clic sul pulsante SuperSign QSR nella schermata iniziale (Home) del server SuperSign si apre una nuova schermata di SuperSign QSR.

[HOME]

Si tratta della schermata principale di SuperSign QSR, che fornisce una descrizione delle funzioni in SuperSign QSR.

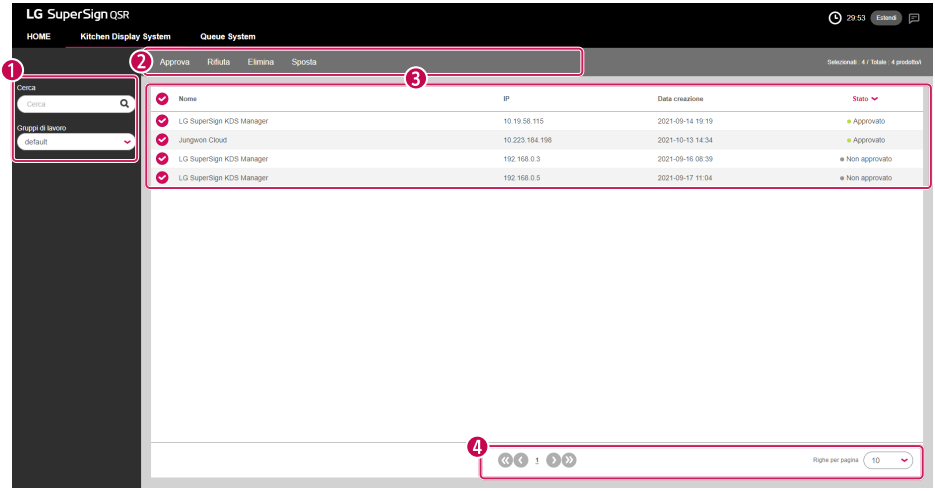


N.	Classificazione	Descrizione
1	Area inferiore	Fornisce una descrizione delle funzioni in QSR. • SuperSign QSR • Digital Menu Board dinamico • Kitchen Display System e Integrazione POS • Queue Management System e Display

[Kitchen Display System]

Questo sistema viene utilizzato per gestire i manager connessi a CMS tramite SuperSign KDS Manager.

Layout e funzioni di schermata



N.	Classificazione	Descrizione
❶	[Filtro]	Esegue una ricerca nell'elenco di lettori in base alle informazioni impostate in [Filtro]. • [Cerca]: consente di visualizzare l'elenco contenente le parole chiave inserite. • [Gruppi di lavoro]: consente di visualizzare l'elenco incluso nel gruppo di lavoro selezionato.
❷	Area superiore con pulsanti	Fornisce le funzioni per gestire KDS Manager come pulsanti e visualizza i pulsanti disponibili, a seconda della voce selezionata. • [Approva]: consente di approvare il KDS Manager selezionato. • [Rifiuta]: consente di rifiutare il KDS Manager selezionato. • [Elimina]: consente di eliminare il KDS Manager selezionato. • [Sposta]: consente di spostare il KDS Manager selezionato in un altro gruppo di lavoro.
❸	Ordinamento dell'elenco	È possibile ordinare e visualizzare l'elenco di KDS Manager per [Nome], [IP], [Data creazione] e [Stato].
❹	Area inferiore	Consente di impostare il numero di elementi da visualizzare nell'elenco e di spostarsi tra le pagine.

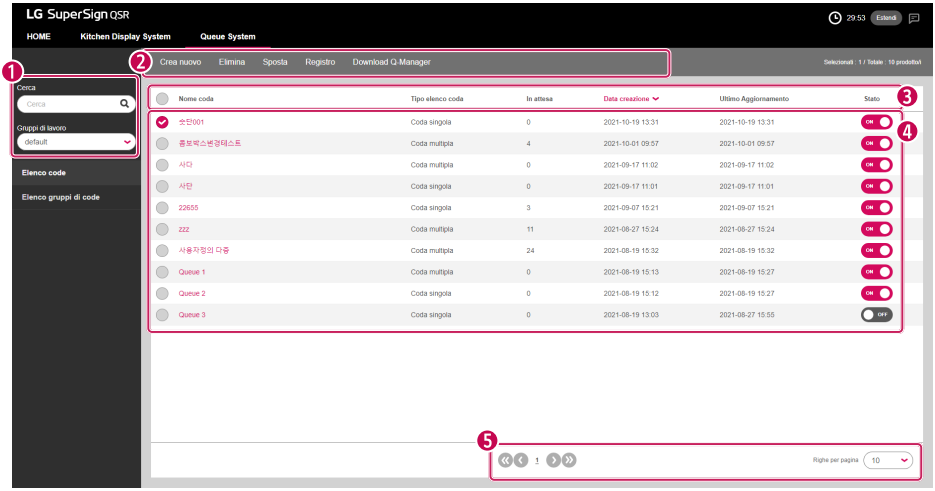
[Queue System]

Gestisce code e gruppi di code.

[Elenco code]

Mostra un elenco di code con il relativo stato.

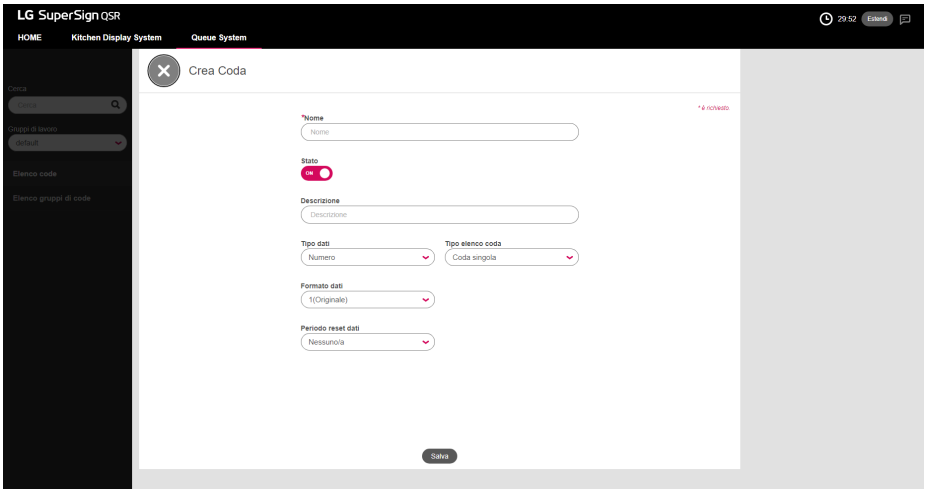
Layout e funzioni di schermata



N.	Classificazione	Descrizione
❶	[Filtro]	Esegue una ricerca nell'elenco di code in base alle informazioni impostate in [Filtro]. • [Cerca]: consente di visualizzare l'elenco contenente le parole chiave inserite. • [Gruppi di lavoro]: consente d visualizzare l'elenco incluso nel gruppo di lavoro selezionato.
❷	Area superiore con pulsanti	Fornisce le funzioni per gestire Queue System come pulsanti e visualizza i pulsanti disponibili, a seconda della voce selezionata. • [Crea nuovo]: consente di registrare una nuova coda. • [Elimina]: consente di eliminare la coda selezionata. • [Sposta]: consente di spostare la coda selezionata in un altro gruppo di lavoro. • [Registro]: consente di visualizzare registri per la coda selezionata. • [Download Q-Manager]: consente di scaricare Q-Manager.
❸	Ordinamento dell'elenco	È possibile ordinare e visualizzare l'elenco di code per [Nome coda], [Tipo elenco coda], [In attesa], [Data creazione], [Ultimo Aggiornamento] e [Stato].
❹	Voci di elenco	Mostra l'elenco in base alle impostazioni di [Filtro] e ai criteri di ordinamento. • ON: indica lo stato ON. Il filtro è abilitato. • OFF: indica lo stato OFF. Il filtro è disabilitato.
❺	Area inferiore	Consente di impostare il numero di elementi da visualizzare nell'elenco e di spostarsi tra le pagine.

[Crea nuovo]

È possibile usare questo menu per registrare una coda.



1 Fare clic su [Crea nuovo] nella scheda del menu in alto.
2 Inserire un [Nome].
3 Selezionare uno [Stato].
4 Inserire una [Descrizione].
5 Selezionare un [Tipo dati].
6 Selezionare un [Tipo elenco coda].
7 Selezionare un [Formato dati].
8 Selezionare un [Periodo reset dati].

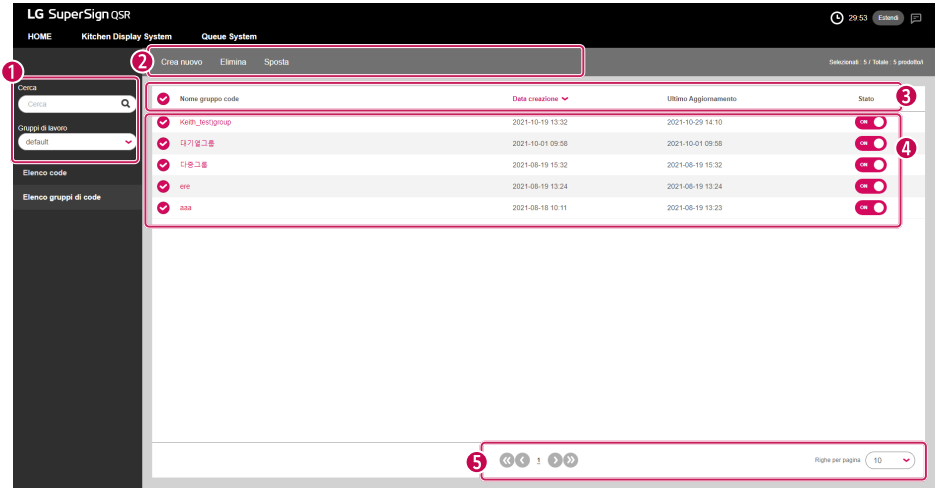
NOTA

- Tipo dati: selezionare un tipo (valori numerici o personalizzati).
- [Tipo elenco coda]:
  - In una singola coda, è possibile chiamare una voce di coda nell'ordine in cui è stata emessa.
  - In code multiple, è possibile chiamare le voci di coda in ordine casuale indipendentemente dall'ordine in cui sono state emesse.
- [Formato dati]: opzione utilizzata per il tipo di numero.
- [Periodo reset dati]: reimpostare la coda a intervalli.
- È possibile controllare e riemettere il codice di autorizzazione per l'emissione, il codice di autorizzazione per la chiamata e il codice di autorizzazione per emissione/chiamata nella schermata dei dettagli della coda e del gruppo di code.

[Elenco gruppi di code]

Mostra un elenco di gruppi di code con i rispettivi stati.

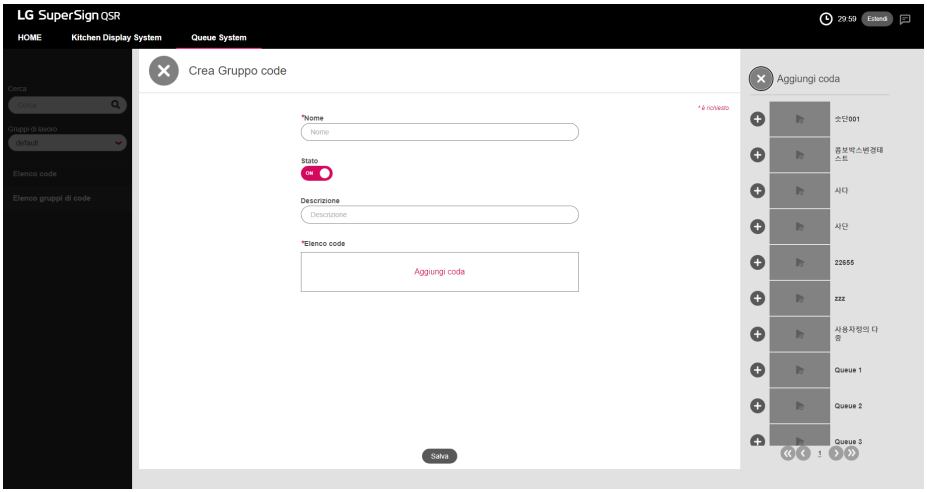
Layout e funzioni di schermata



N.	Classificazione	Descrizione
❶	[Filtro]	Esegue una ricerca nell'elenco di code in base alle informazioni impostate in [Filtro]. • [Cerca]: consente di visualizzare l'elenco contenente le parole chiave inserite. • [Gruppi di lavoro]: consente di visualizzare l'elenco incluso nel gruppo di lavoro selezionato.
❷	Area superiore con pulsanti	Fornisce le funzioni per gestire Queue System come pulsanti e visualizza i pulsanti disponibili, a seconda della voce selezionata. • [Crea nuovo]: consente di registrare una nuova coda. • [Elimina]: consente di eliminare la coda selezionata. • [Sposta]: consente di spostare la coda selezionata in un altro gruppo di lavoro.
❸	Ordinamento dell'elenco	È possibile ordinare e visualizzare gruppi di code per [Nome gruppo code], [Data creazione], [Ultimo Aggiornamento] e [Stato].
❹	Voci di elenco	Mostra l'elenco in base alle impostazioni di [Filtro] e ai criteri di ordinamento. • ON: indica lo stato ON. Il filtro è abilitato. • OFF: indica lo stato OFF. Il filtro è disabilitato.
❺	Area inferiore	Consente di impostare il numero di elementi da visualizzare nell'elenco e di spostarsi tra le pagine.

[Crea nuovo]

È possibile usare questo menu per registrare un gruppo di code.



1 Fare clic su [Crea nuovo] nella scheda del menu in alto.
2 Inserire un [Nome].
3 Selezionare uno [Stato].
4 Inserire una [Descrizione].
5 Selezionare [Aggiungi coda] per aggiungere una coda dall'elenco di code.

NOTA

- [Aggiungi coda]: questa opzione viene utilizzata per aggiungere una voce di coda preregistrata.

APPENDICE

Connessione di rete LG SuperSign CMS

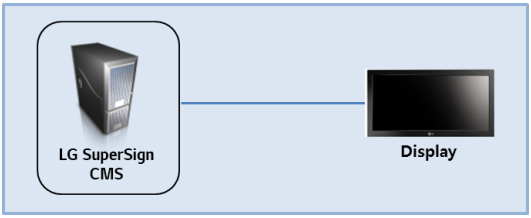
Fare riferimento alle informazioni seguenti per stabilire connessioni di rete per SuperSign Server e il Display.

Connessione di rete LAN

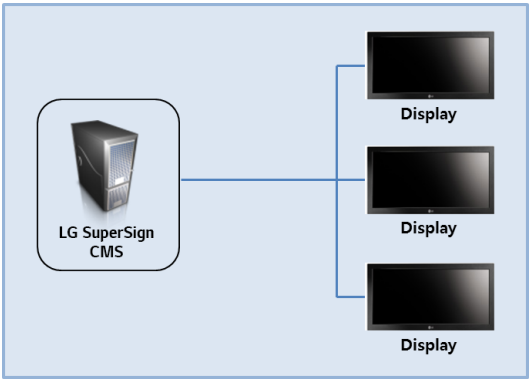
Scegliere la connessione LAN quando SuperSign Server e il Display si trovano sulla stessa rete.

- La stessa rete implica lo stesso gateway e indirizzo subnet per le comunicazioni IP.
- SuperSign Server è in grado di rilevare i Display nella stessa rete mediante la funzione di ricerca.
- Per le connessioni 1:1 utilizzare un cavo incrociato che consente comunicazioni senza la necessità di utilizzare apparecchiature di rete.
- Le funzioni quali Web, Widget e RSS non sono disponibili nelle reti chiuse senza una connessione esterna a Internet.
- Se la rete non dispone di un server DHCP, è necessario impostare manualmente gli indirizzi del Display e di SuperSign Server.

Connessione 1:1



Connessione 1:N

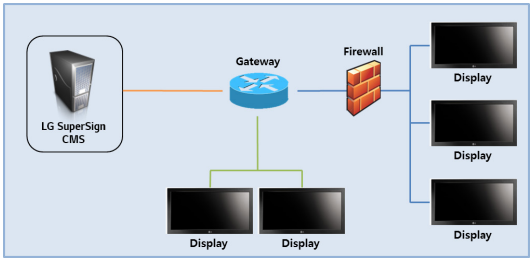


Connessione Internet

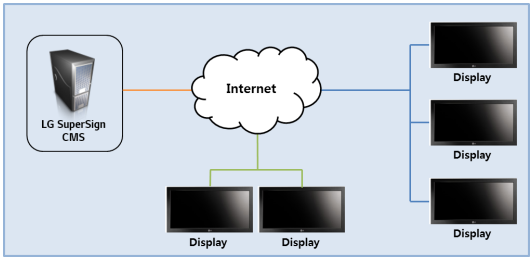
Scegliere la connessione Internet quando SuperSign Manager e il Display si trovano in due reti diverse.

- SuperSign Server non può rilevare il Display in un'altra rete mediante la funzione di ricerca.
- Il Display può essere collegato a SuperSign Server mediante la modalità di scansione manuale (Ricerca lettori manuale).
- Se SuperSign Server si trova in una rete privata, il collegamento con il Display potrebbe non avvenire correttamente.
- Se la rete è protetta da firewall, alcune funzioni di trasmissione potrebbero non funzionare correttamente.
- Le funzioni quali Web, Widget e RSS non sono disponibili nelle reti chiuse senza una connessione esterna a Internet.
- Se la rete non dispone di un server DHCP, è necessario impostare manualmente gli indirizzi del Display e di SuperSign Server.

Connessione gerarchica



Connessione Internet

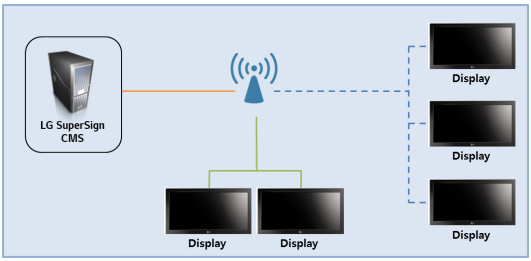


Connessione di rete wireless

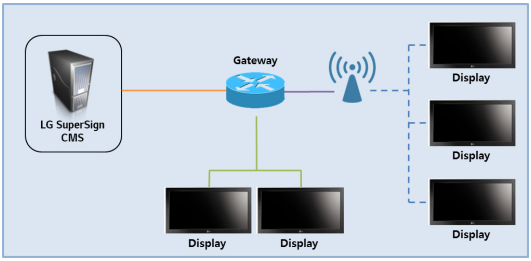
Scegliere una connessione di rete wireless quando si utilizza un router wireless per connettere SuperSign Server e il Display.

- SuperSign Server e il Display supportano sia le connessioni di rete cablate sia wireless.
- Il Display potrebbe non funzionare correttamente se si utilizzano dispositivi di rete cablata e wireless simultaneamente.
- Scollegare il cavo LAN quando si collega il Display a SuperSign Server mediante una rete wireless. Non collegare un dispositivo di rete wireless quando si connette il Display a SuperSign Server mediante una rete cablata.
- Accertarsi che SuperSign Server e il Display si trovino nella stessa rete quando si utilizza un router cablato/wireless. Il lettore non può essere riconosciuto da un'operazione di ricerca quando si trova in un'altra rete. Se SuperSign Server utilizza un router o un firewall, è possibile che la connessione non venga stabilita.

Router cablato/wireless



Rete cablata/wireless



Porte disponibili

SuperSign Server può essere collegato a SuperSign Player tramite le porte indicata di seguito:

- 8080: Porta aperta server
- 5432: PostgreSQL DB
- 6950: Ricerca lettori
- 9000: Aggiornamento server
- 9: WOL (WakeOnLan)
- 8443: HTTPS
- 8883: MQTT

Informazioni avviso software Open Source

Per ottenere il codice sorgente contenuto in questo prodotto secondo quanto consentito dalle licenze GPL, LGPL, MPL e altre licenze Open Source, visitare *https://opensource.lge.com*.

In aggiunta al codice sorgente, sono disponibili per il download tutti i termini di licenza, le esclusioni di responsabilità e le relative note di copyright.

LG Electronics fornirà anche il codice open source su CD-ROM su richiesta tramite e-mail all'indirizzo *opensource@lge.com* addebitando il costo delle spese di distribuzione (ad esempio il costo di supporti, spedizione e gestione).

L'offerta è valida per un periodo di tre anni a partire dalla nostra ultima spedizione di questo prodotto. L'offerta è valida per gli utenti che avranno ricevuto queste informazioni.